



2018

REVIT MEP



BY: Eng/ Ahmed M. Shuhayb & Eng/ Ahmed M. Abd-elaal

الحمد لله الذي تتم بنعمته الصالحات أولاً الحمد لله الذي وفقنا للقيام بعمل هذا الكتاب و
الفضل موصول للمهندسين

- م / وائل نسيم
- م / سماح سلطان
- م / بلال سويد
- م / محمد السعيد
- م / عمر سليم

علي ما بذلوه من مجهودات في الكورسات و التجاوب مع الأسئلة
و لعل هذا الكتاب يكون صدقة علم علي روح المرحوم
المهندس / محمد عبدالحميد شهاب

نسألكم الدعاء



Table of Contents

CHAPTER (1) USER INTERFACE	3
1.1. INTER FACE	4
1.2. RIBBON & TEMPLATE.....	5
1.3. INSERT LINK REVIT	9
CHAPTER (2) TEMPLATES	20
2.1. PLAN VIEW	21
2.2. CREATE TEMPLATE.....	28
CHAPTER (3) MODIFY TAB	32
3.1. MODIFY	33
3.2. SYSTEM.....	35
CHAPTER (4) HVAC SYSTEM	36
4.1. MECHANICAL SITTINGS	37
4.2. ROUTING PREFERENCES.....	39
4.3. CREATE DUCT SYSTEM.....	41
4.4. DUCT SIZING	46
4.5. DUCT ACCESSORY	53
CHAPTER (5) SHOP DRAWING	57
5.1. SHEET.....	58
5.2. ANNOTATION	61
CHAPTER (6) FIRE PROTECTION	67
6.1. CREATE FIRE PROTECTION	68
CHAPTER (7) PLUMBING	75
7.1. CREATE PLUMBING SYSTEM.....	76
CHAPTER (8) SCHEDULES	84
8.1. SCHEDULES (QUANTITIES).....	85
CHAPTER (9) WORK SET	93
9.1. WORK SET (WORK SHARING).....	94





CHAPTER 1

User Interface



1.1. Interface

واجهة البرنامج تنقسم لقسمين

- **Projects :-**

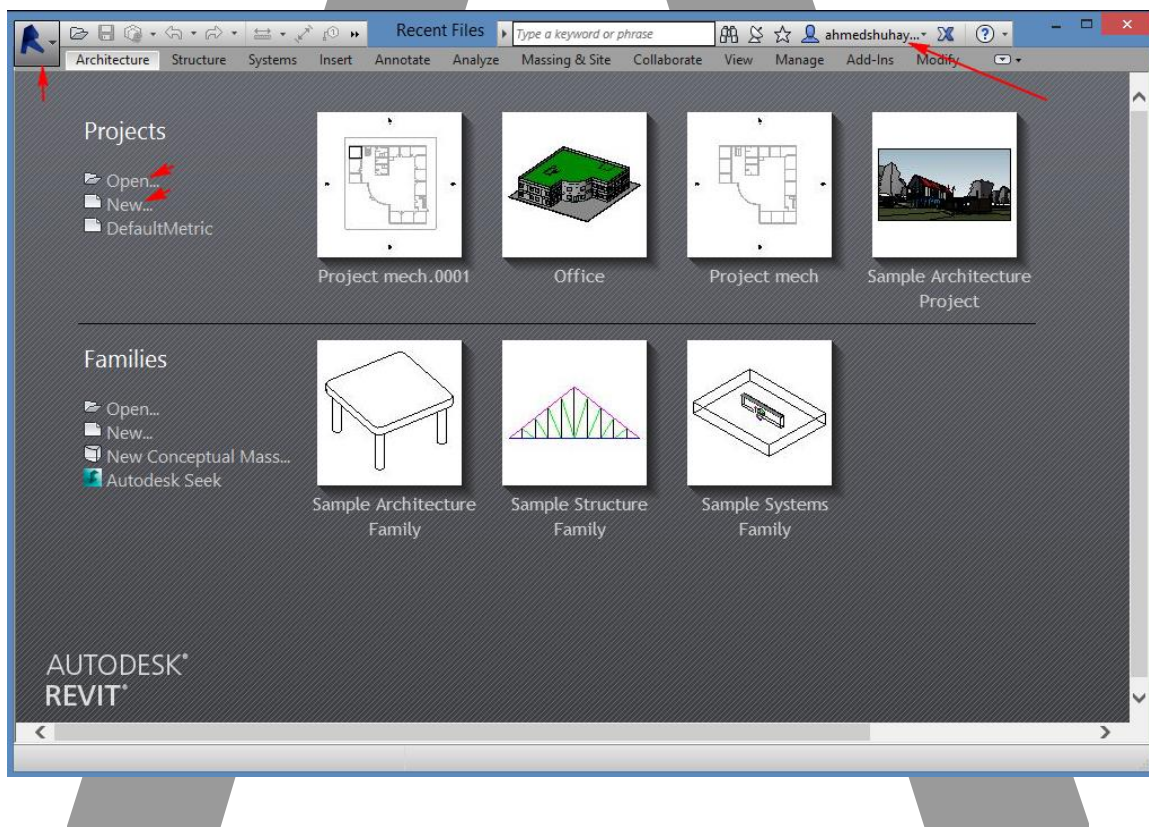
تستخدم لفتح مشروع و تجهيزه للعمل به سواء كان مشروع موجود مسبقاً او مشروع جديد.

-Open: فتح مشروع تم حفظه مسبقاً وتريد التعديل عليه

-New: فتح مشروع جديد

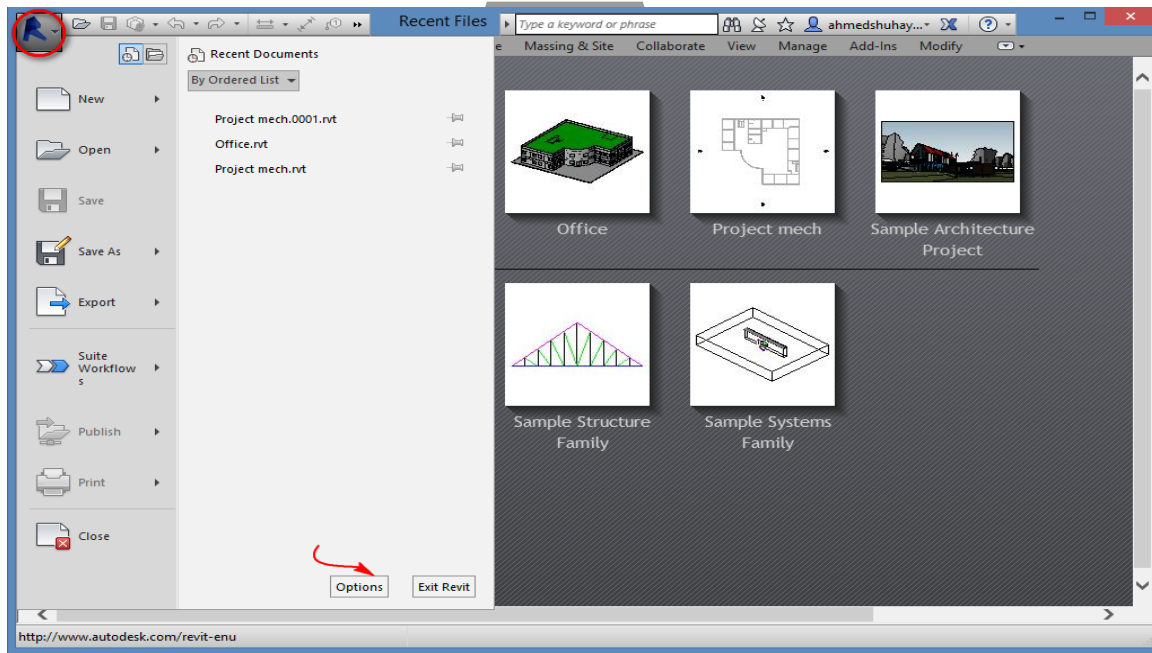
- **Families :-**

تستخدم لعمل فاميلي و استخدامها في المشروع مثل (مضخة او مخرج هواء او الخ) بمواصفات معينة غير موجود في الفاميلي الموجودة في البرنامج. وسوف يتم شرحها بالتفصيل في الجزء الثاني من الكتاب

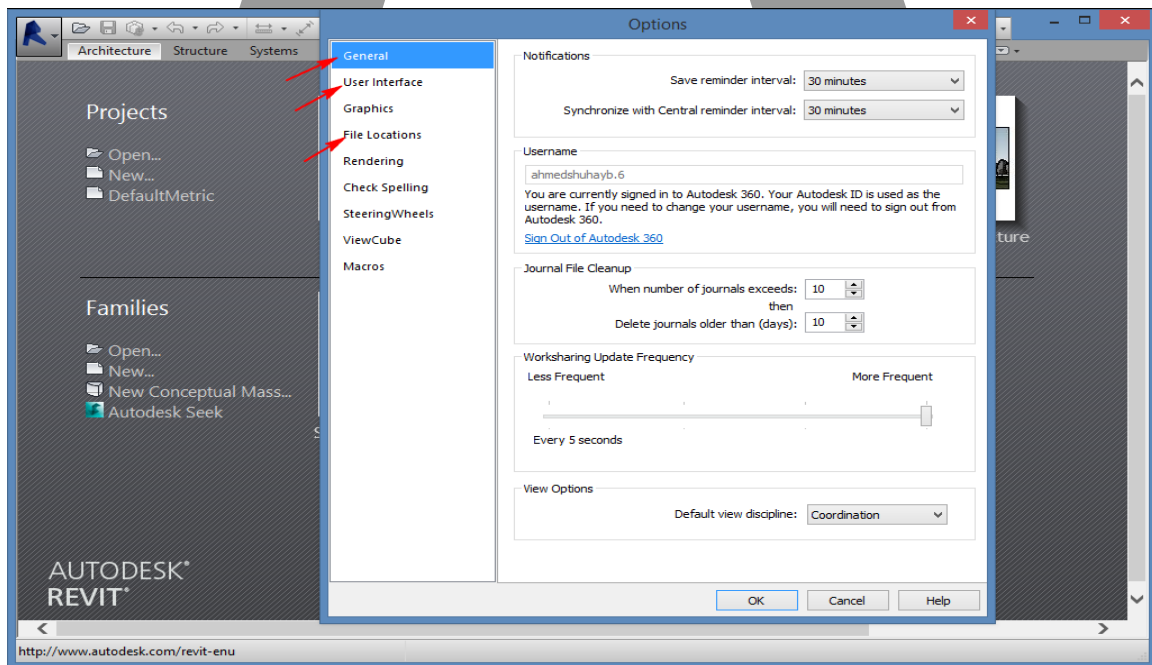


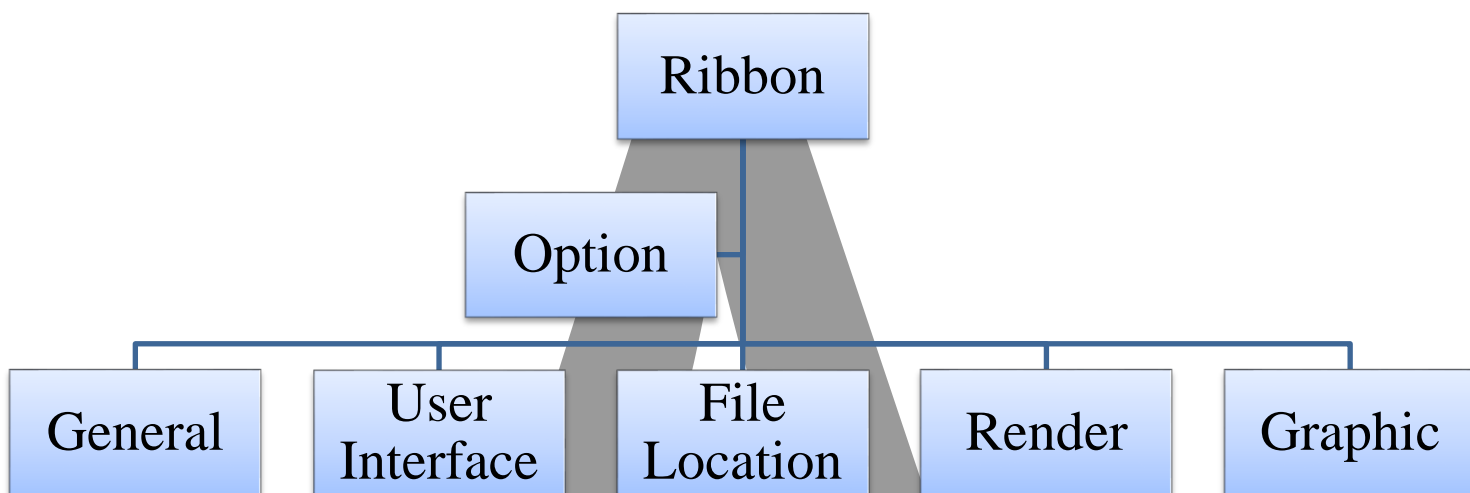
1.2. Ribbon & Template

للدخول علي خصائص البرنامج نختار options



تظهر القائمة التالية





General: عدد مرات حفظ المشروع و يُفضل جعلها مرتين

User Interface:

- الاختصارات التي تضيفها لتسهيل عليك التعامل مع البرنامج :
 - Keyboard Shortcuts
 - Active theme : يستخدم في تحديد لون شريط الاظهار في اعلي الشاشة

File Location: تحديد موضع النماذج الأساسية في البرنامج و سيتم الحديث عنها بالتفصيل فيما بعد

Render: يستخدم في اخراج الشكل النهائي للمشروع في صورة

Graphic: تستخدم في تحديد لون خلفية المشروع و القطاعات و التحذيرات و خلفه:



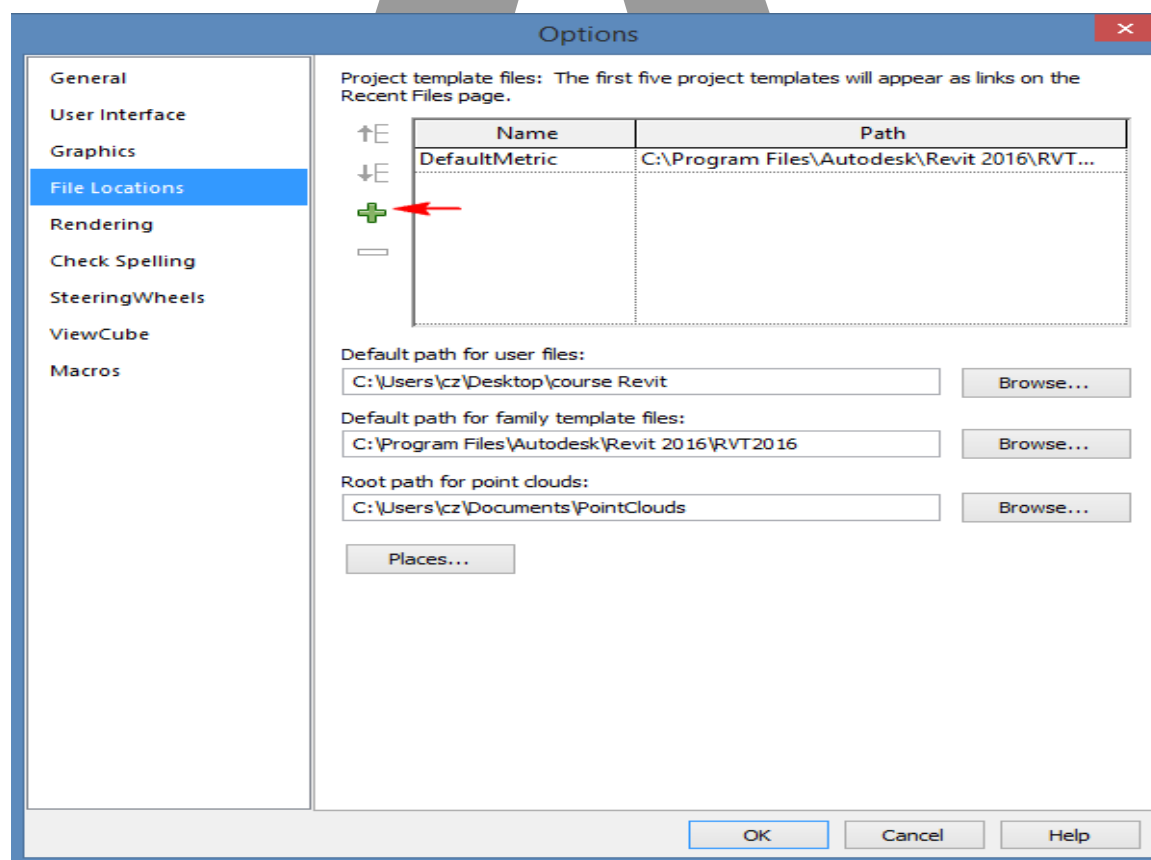
File Location

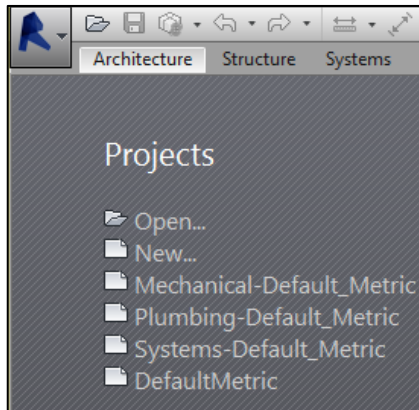
من خلاله تقوم بإدراج قوالب العمل سواء قالب عمل ميكانيكي أو قالب عمل عمارة أو قالب عمل كهربى

هي قوالب مجهزة للعمل لكل مجال قالب مهيأ له وذلك لتسهيل تنفيذ المشروع : Template
مثال : اذا كان المشروع تكييف و صرف صحي و مكافحة حرائق يفضل استخدام mechanical

يشير السهم إلى كيفية إدراج قوالب العمل و تصبح دائماً في واجهة البرنامج و مسار الإدراج كالتالي

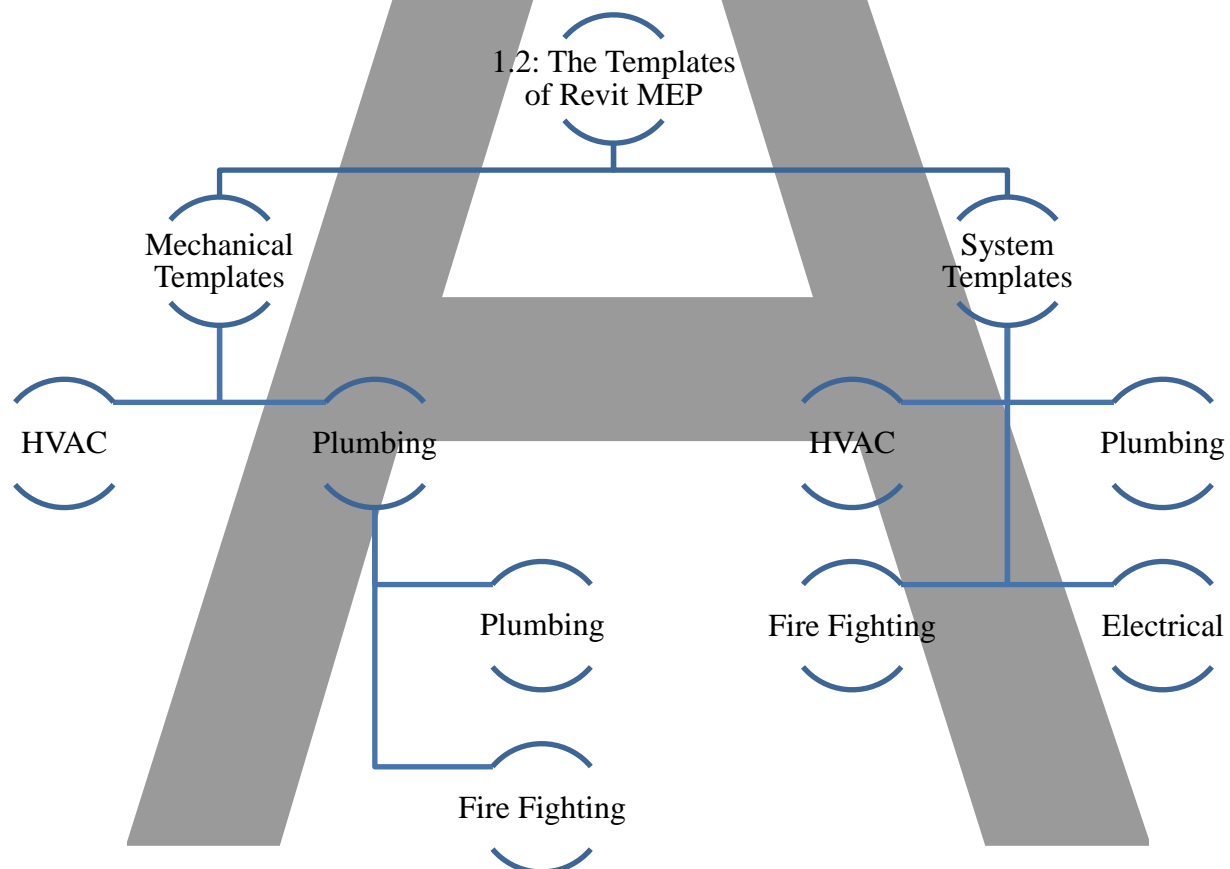
C:\Program Files\Autodesk\Revit 2016\RVT 2016\Template.





و بعد إدراج القوالب سوف تظهر في واجهة البرنامج بصورة دائمة

و هذه تقسيمة القوالب الخاصة بمهندس ال MEP Mechanical Electrical Plumbing Engineer



1.3. Insert Link Revit

خطوات إدخال مشروع معمارى مرسوم ببرنامج الريفت وتجهيزه لشغل MEP

1) اختيار القالب المناسب للعمل من القوالب المدرجة على واجهة البرنامج
او من خلال قائمة New
والدخول فى مسار البرنامج

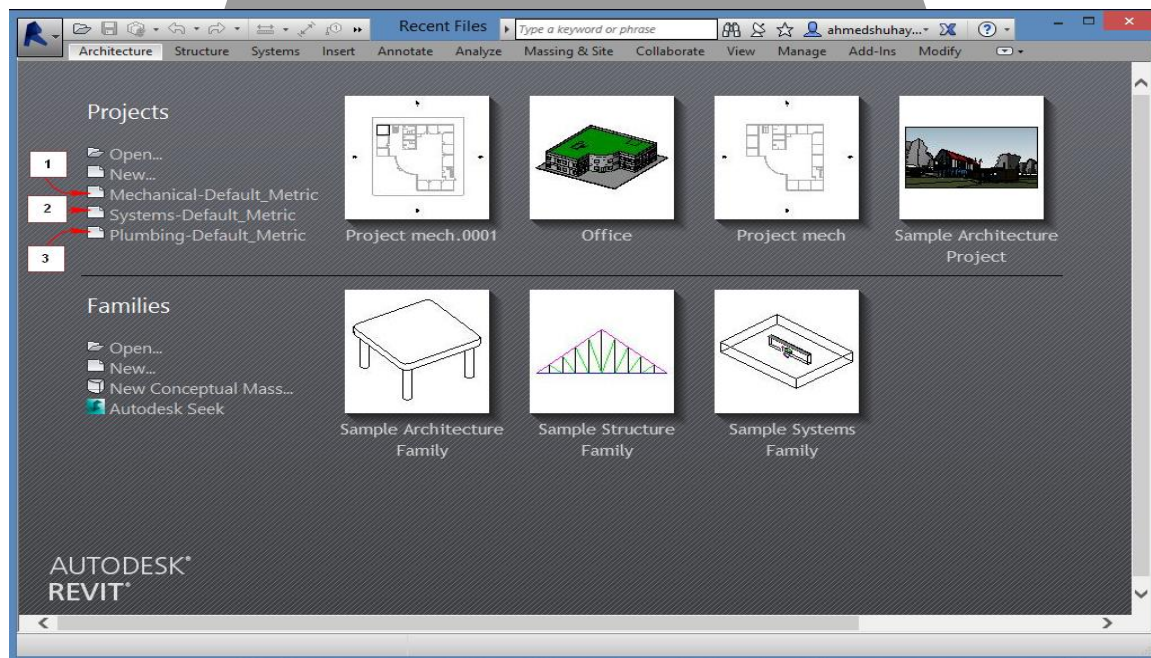
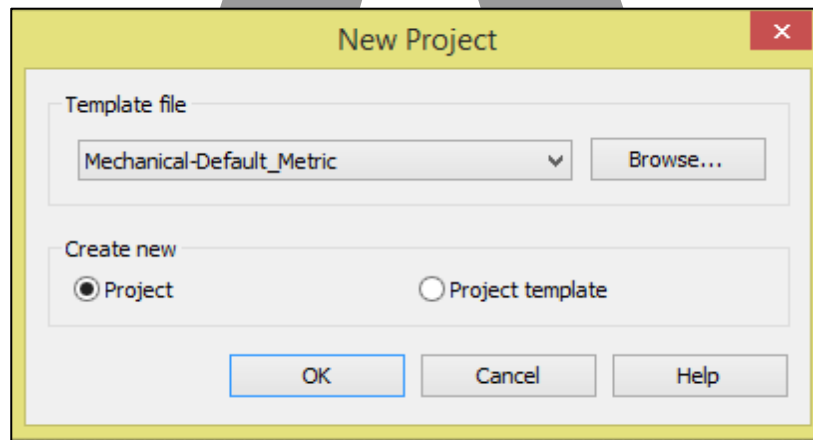
C:\Program Files\Autodesk\Revit 2016\RVT 2016\Template.

Note

الفرق بين Project & Project template

مشروع من الممكن عمل له Worksharing

Project template: Worksharing لا يمكن عمل له



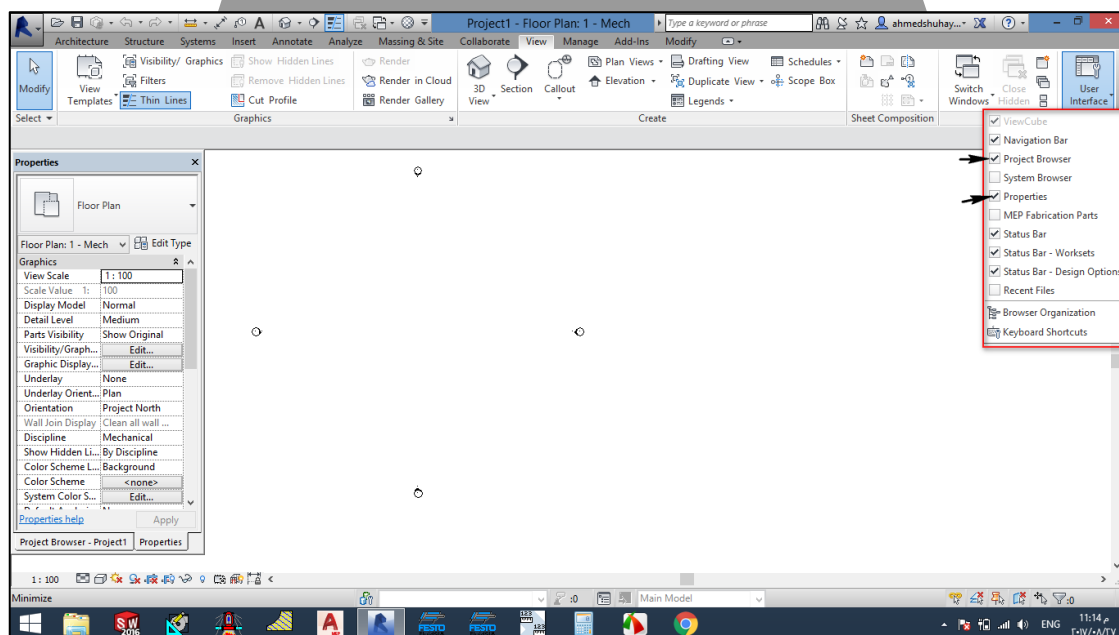
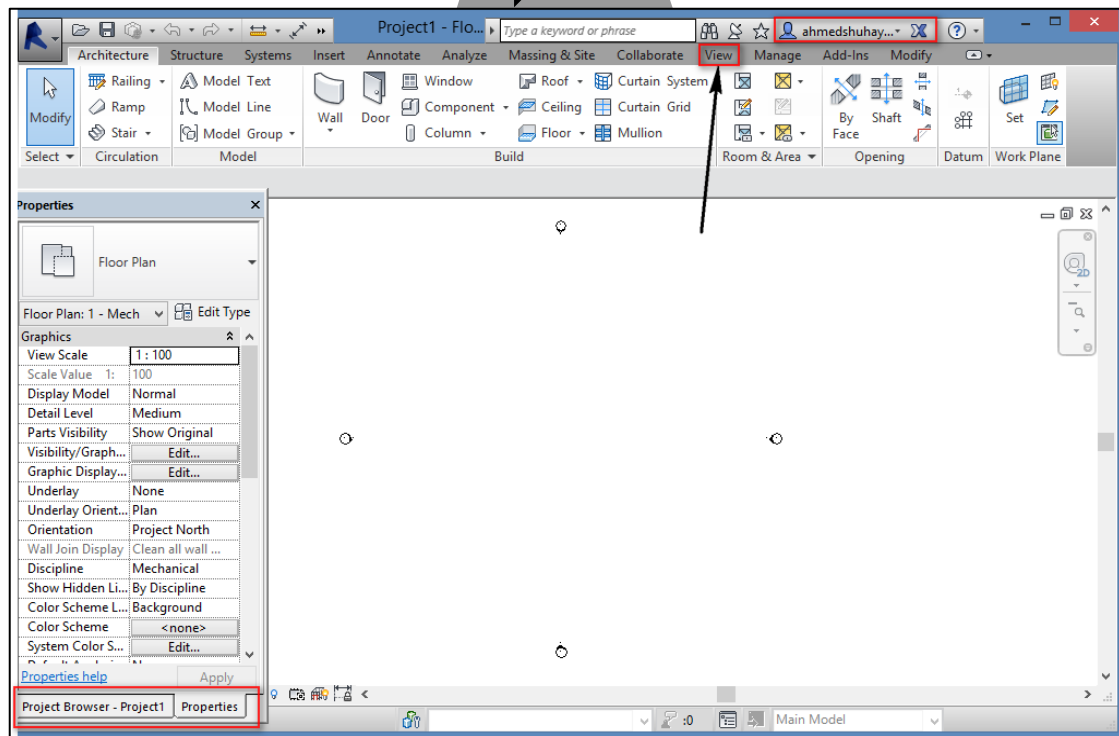
- سيتم فتح مشروع البرنامج

هتلاحظ وجود قائمتين اساسيتين

Project Browser – Properties

فى حالة اختفاءهم من واجهة البرنامج واطهارهم مرة اخرى من خلال قائمة

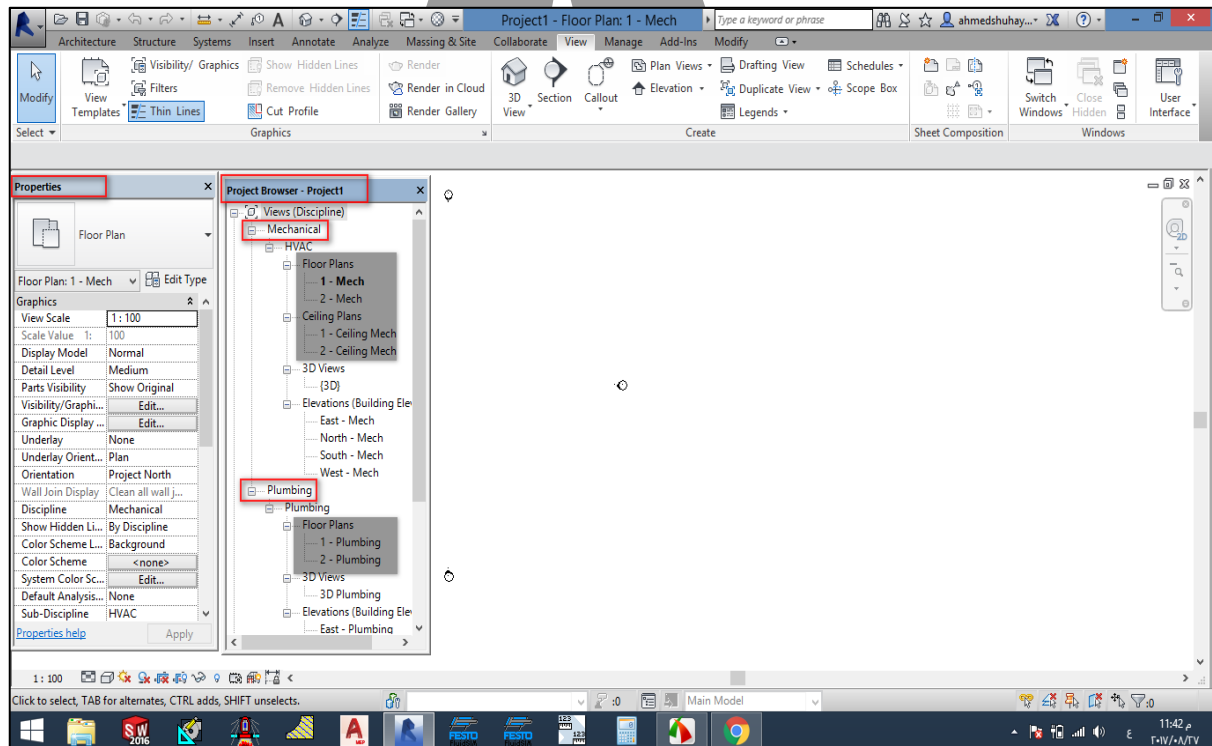
View ➔ **User Interface**



نلاحظ قائمة Project Browser مقسمة الى

- Decipline (Mechanical)
- Sub Decipline (HVAC-Plumding)

والتقسمة دي بناء على القالب اللي اختارته فى بداية المشروع

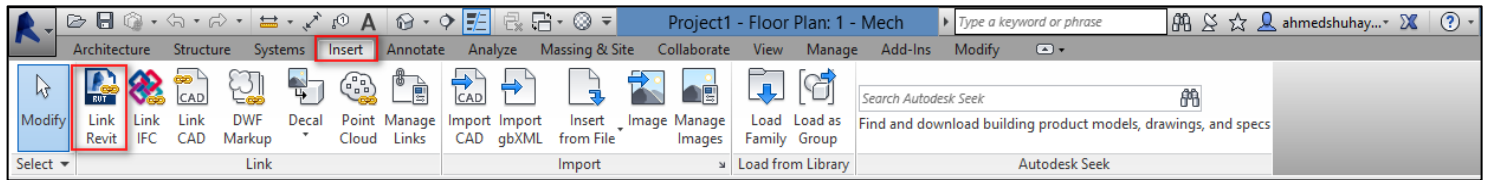


(2) لدخول مشروع معمارى

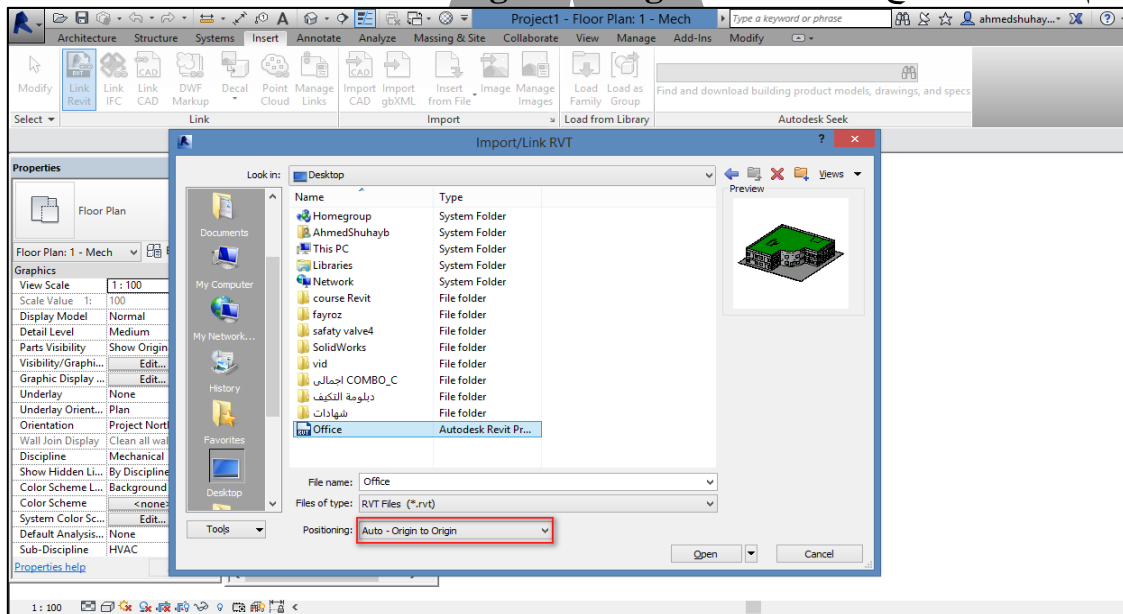
- 1- لو المبنى مرسوم ريفت هتقوم بسحب المشروع Link Revit من مميزات عمل Link هو مراقبة المشروع المعماري لو حدث تعديل فى مشروع المعماري
- 2- لو المبنى مرسوم كاد هتقوم بسحب المشروع Link CAD من مميزات عمل Link هو مراقبة المشروع المعماري لو حدث تعديل فى مشروع المعماري
- 3- لو المبنى مرسوم كاد هتقوم بسحب المشروع Import CAD فى الحالة دي لا يمكن عمل متابعة المشروع المعماري



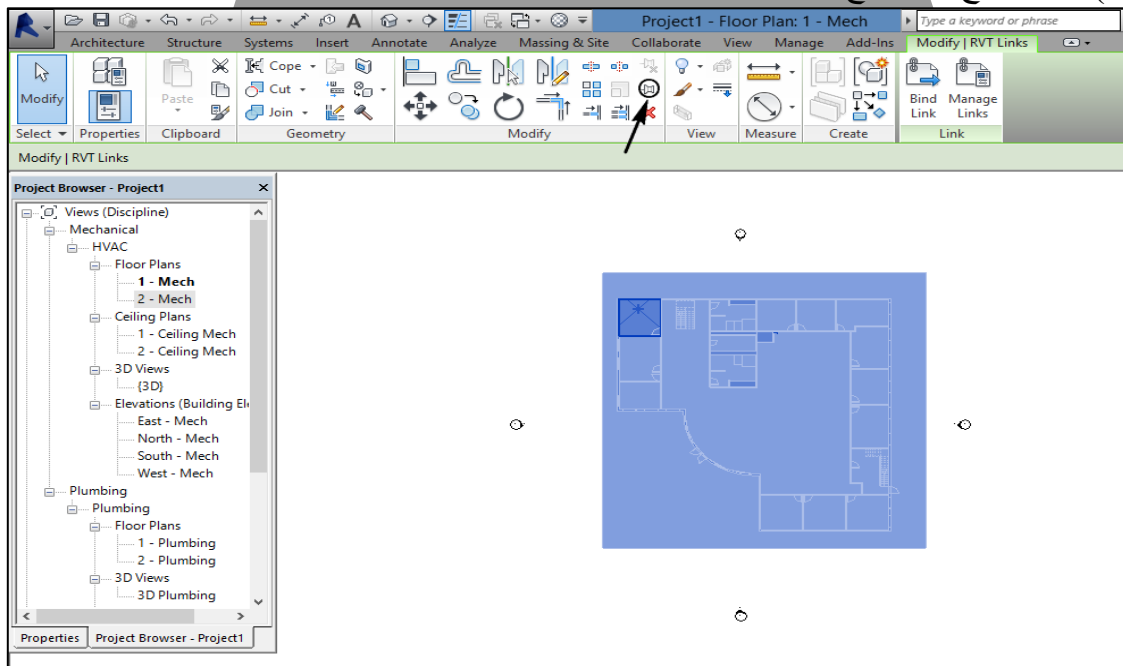
Insert – Link Revit



تقوم بسحب المشروع ولابد ان يكون Origin to Origin

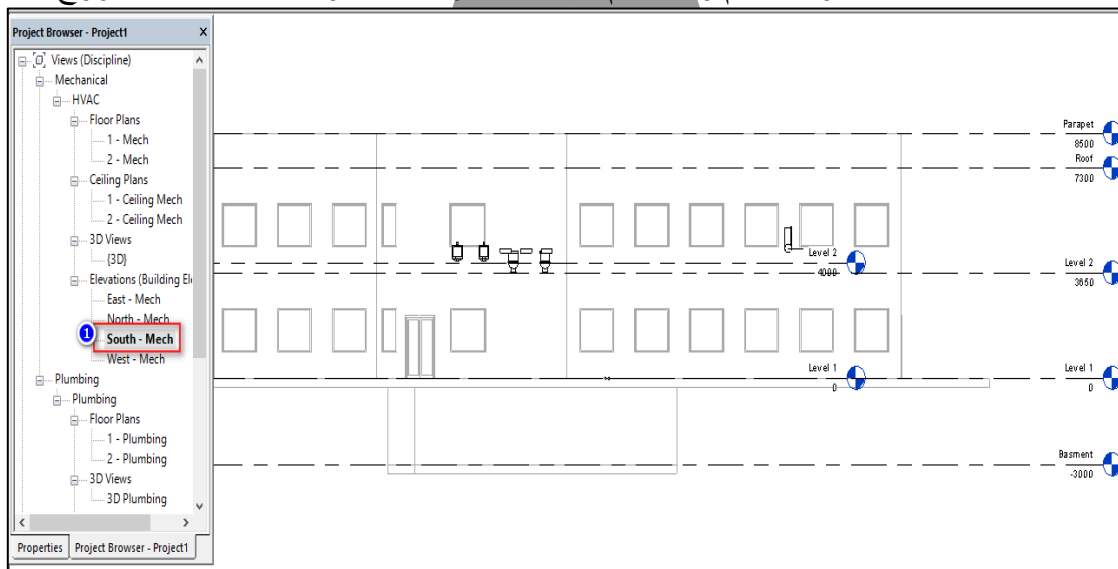


(3) بمجرد فتح المشروع سيكون عبارة عن Link وضغط عليه وعمل تثبيت له Pin

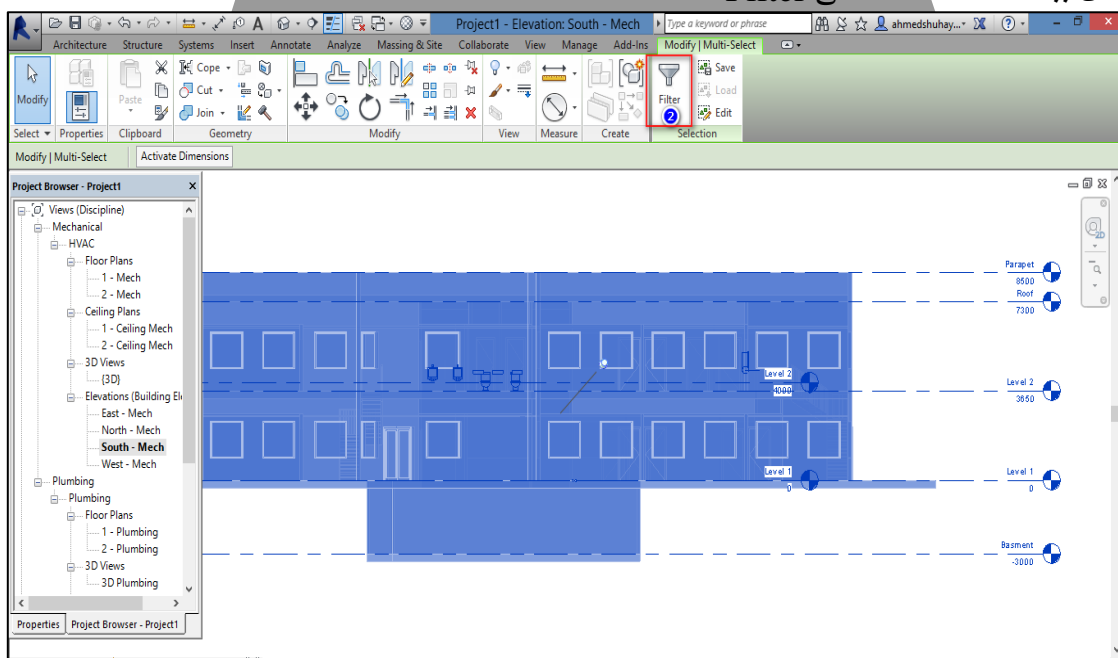


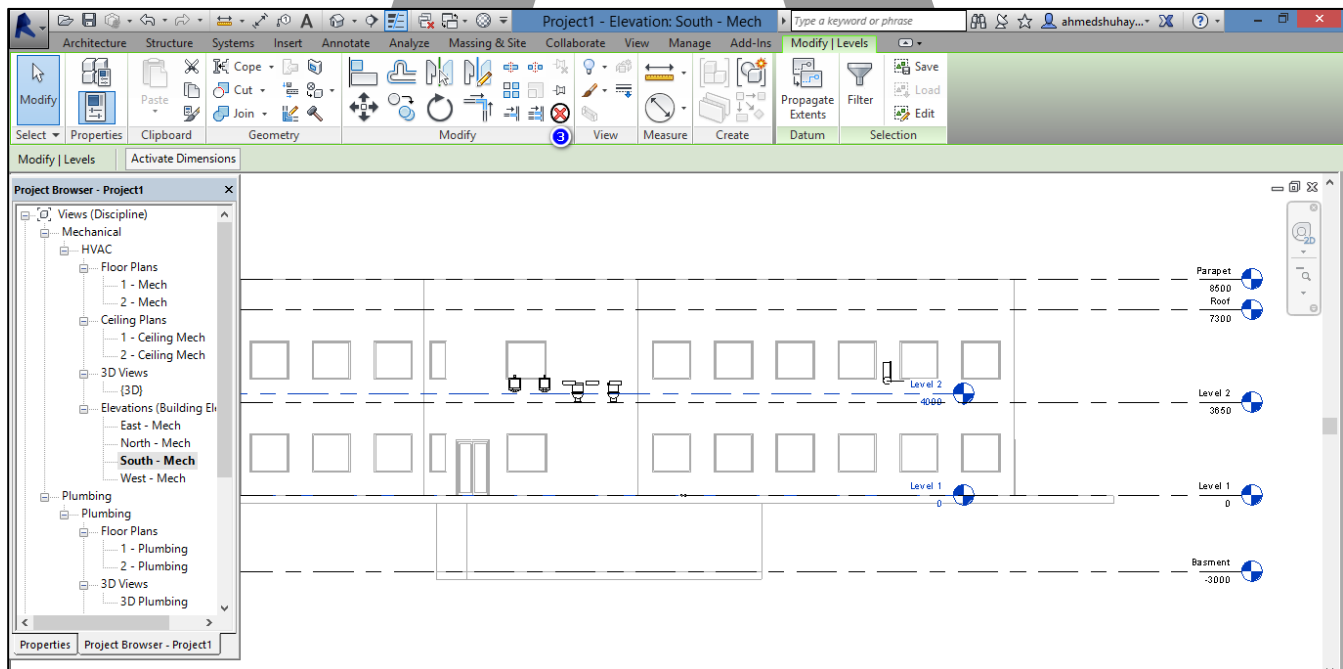
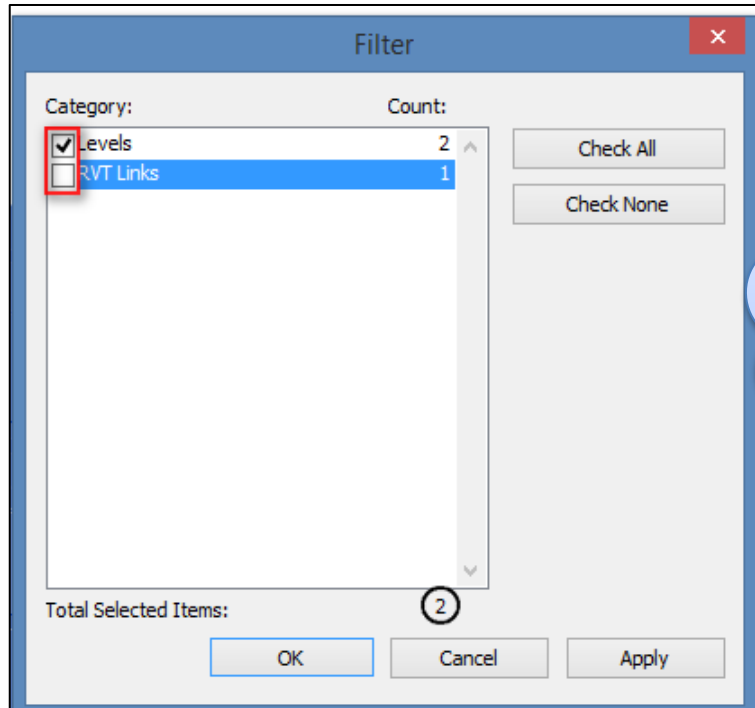
(4) من قائمة Project Browser -نختار الوجهه الجنوبية مثلا (South -Mech) هناك

-وجود مستويات Levels خاصة بالمشروع المعماري
لا تستطيع تحديدها بشكل فردي علشان المشروع المعماري Link تابعة للمشروع المعماري
كله على بعضه
2Level Default- تقدر تحددهم وتمسحهم من اجل تعريف المستويات الخاصة بالمشروع المعماري



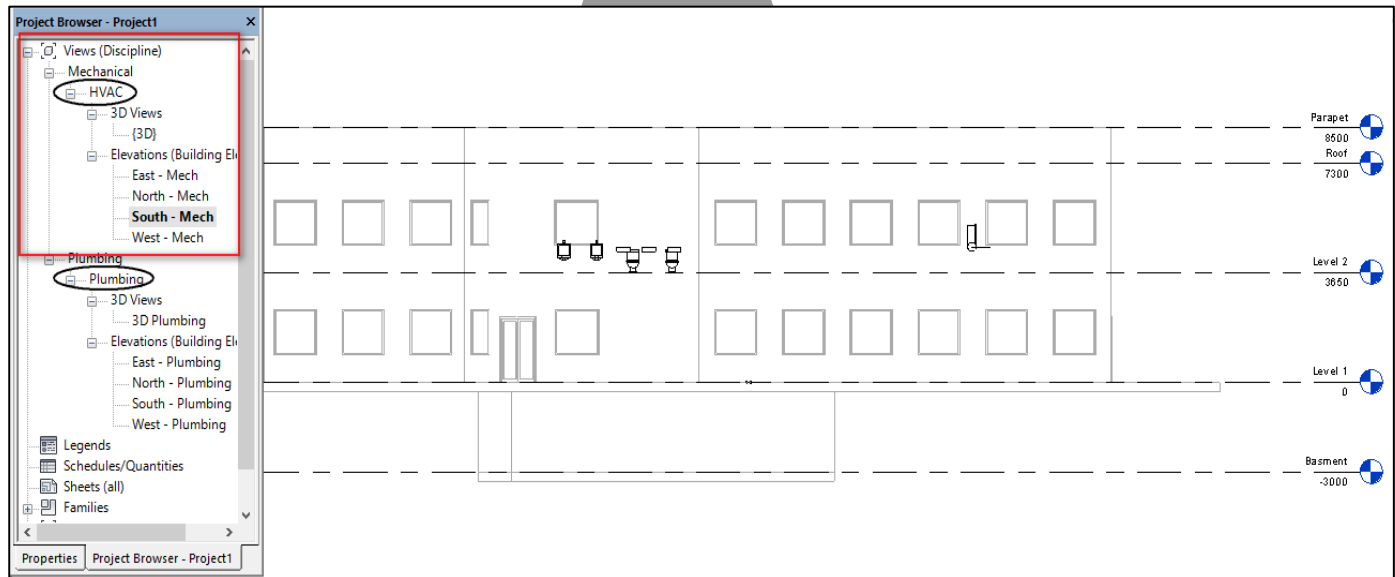
و يوجد هناك 2Level Default هيحدد معاك المشروع المعماري بالكامل كما هو موضح فى الصورة
و تتشيل الصبح من قدام RVT مشكلة لما تكون بتحديد وبالتالي هيكون المستويين بس همه الى متحدين
الحل ببساطة هتضغط على Filter



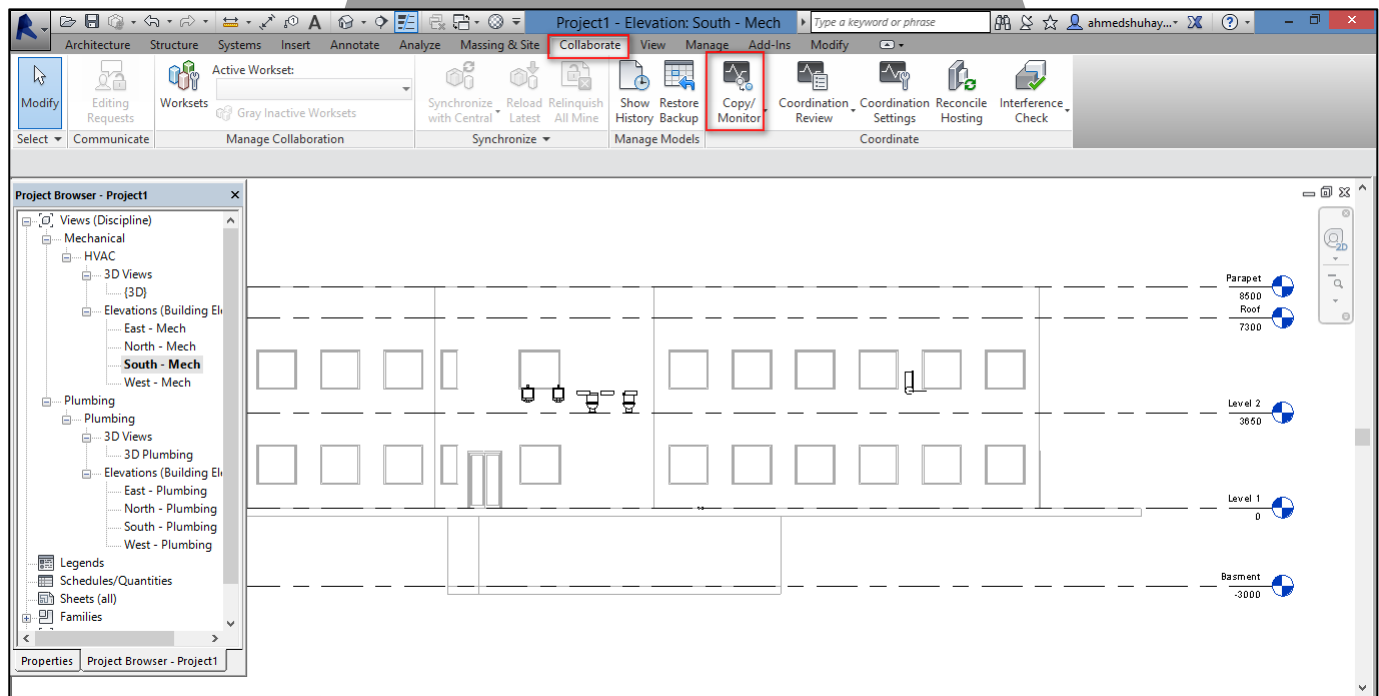


Project Browser لا يوجد المستويات التي كانت موجودة تحت *HVAC - Plumbing* نلاحظ قائمة

حاليا المشروع المعماري موجود وجاهز لعمل نسخ للمستويات بتاعته ومراقبة تعالیه بقي بهدوء نشوف هنعمل ايه

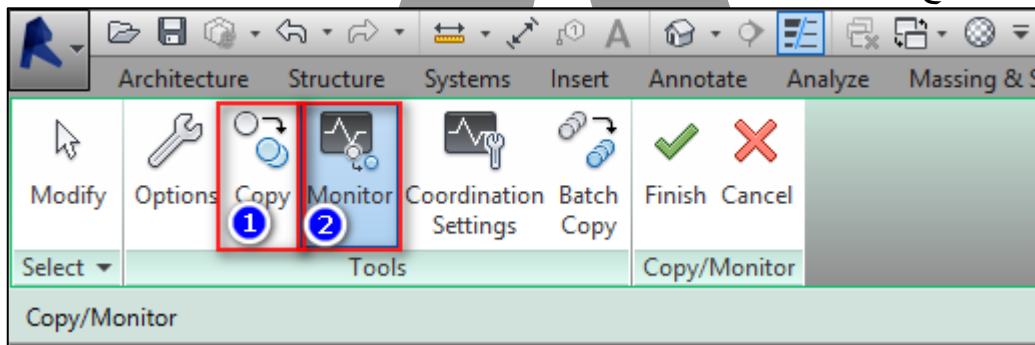


هنضغط *Collaborate* ثم *Copy/Mintor* ونختار *Select Link* وبعد كدة نضغط على المشروع على ايقونة



هنعمل Copy

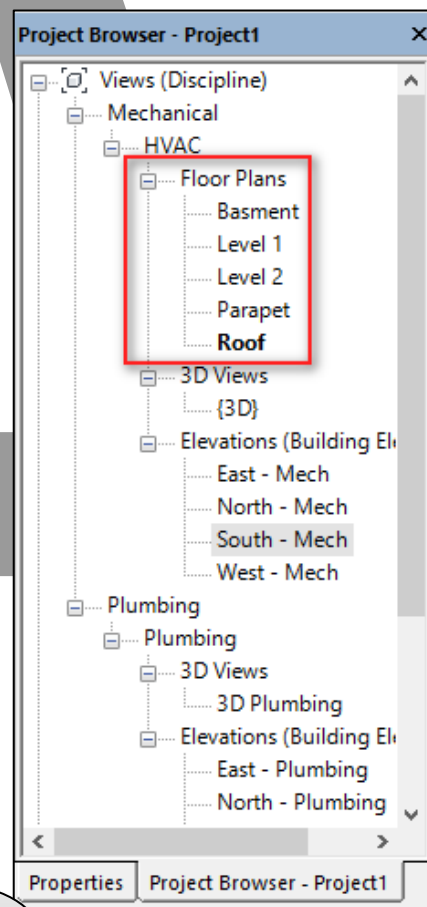
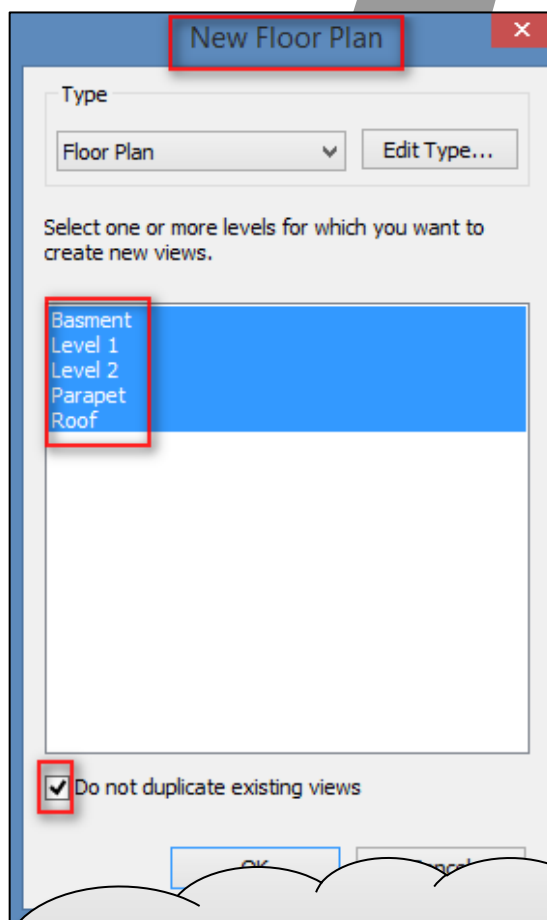
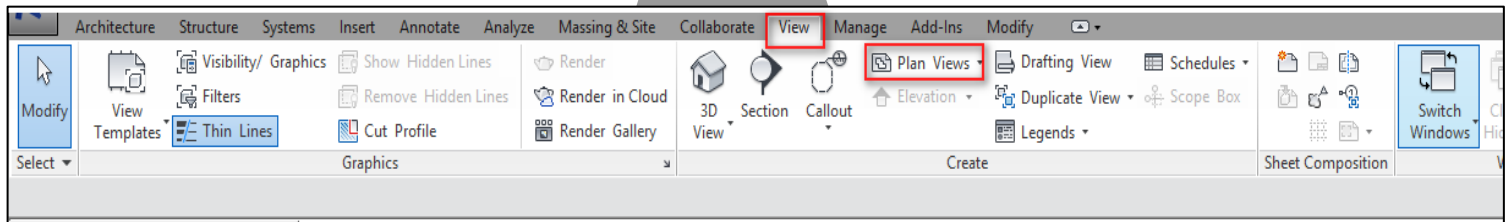
ومتتنساش تضغط صح قدام كلمة Multiple علشان تقدر تحدد المستويات مرة واحدة
 هتحدد المستويات عادى جدا بس ممكن تحدد بالغلط حاجات تانية معاها فعلىشان تتأكد انت حدد
 هتلاقى مؤشر لل Filter المستويات وبس
 finish تضغط على finish اللي تحت مش اللي فوق علشان اللي فوق بتطلع من الامر كله
 وبعد كدة تضغط
 ولكن احنا لسه محتاجين بعد النسخ نعمل مراقبه فعلىشان كدة هنضغط على Monitor
 وبعد عمل النسخ والمراقبة تضغط Finish.



المفروض بعد الخطوات دي كلها مستويات المشروع
 المعماري تظهر في Project Browser
 ولكن مش هتلاقيها ظهرت للأسف علشان انت
 نسخت المستويات وعملت مراقبة ليها
 ولكن معملتش ليها اظهار ...



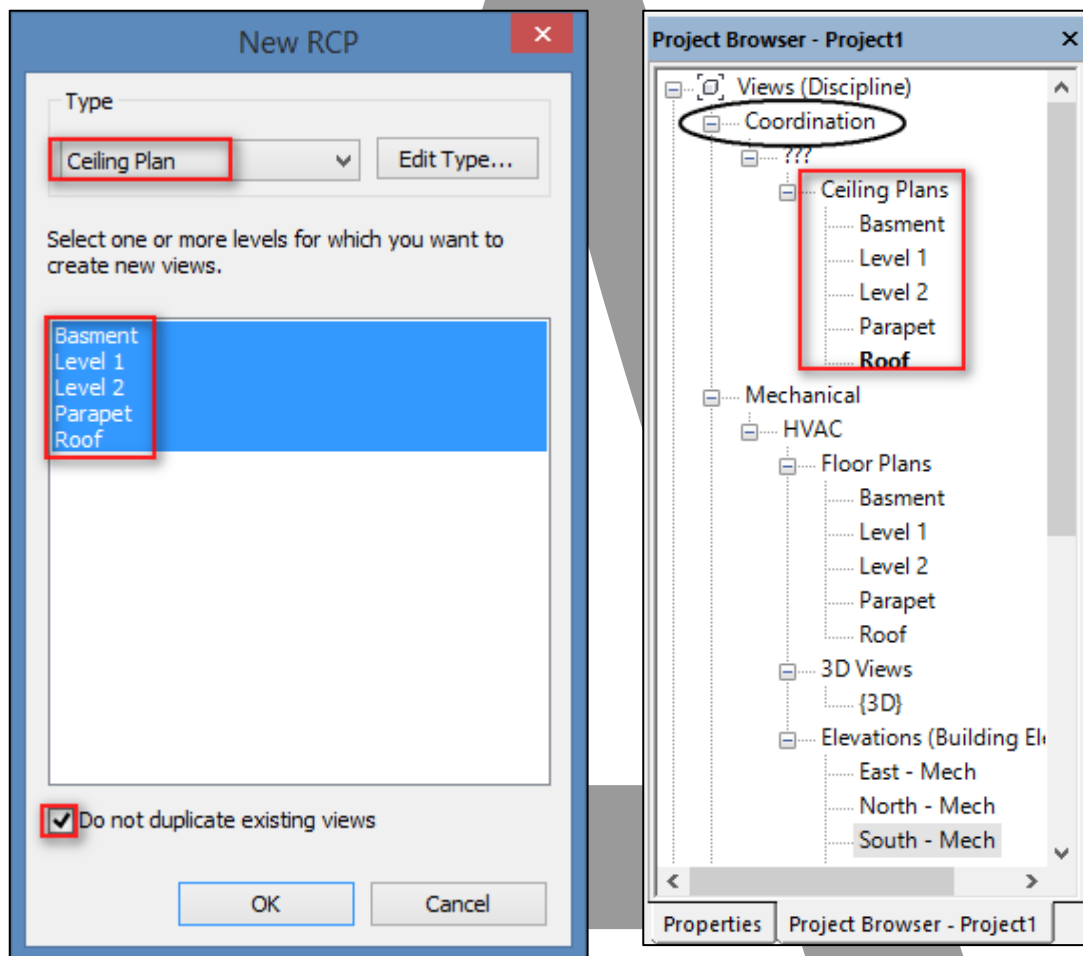
عاوز اعمل اظهار للارضيات فى قائمة المشروع
هروح على ايقونة View واختار Plan View
هختار إظهار Floor Plan الارضيات
وتحدد كل المستويات اللى عملتها نسخ قبل كدة



بعد الخطوات السابقة نلاحظ ظهور المستويات
المعمارية بنفس الاسماء المعمارية تحت HVAC
Basement-Level1- Level2- Parapet -Roof



هناك خطوات تاني لظهار السقف المستعار
 هروح على ايقونة View واختار Plan View واختار
 نكرر الخطوات دي تاني لظهار Reflected Ceiling Plan السقف المستعار



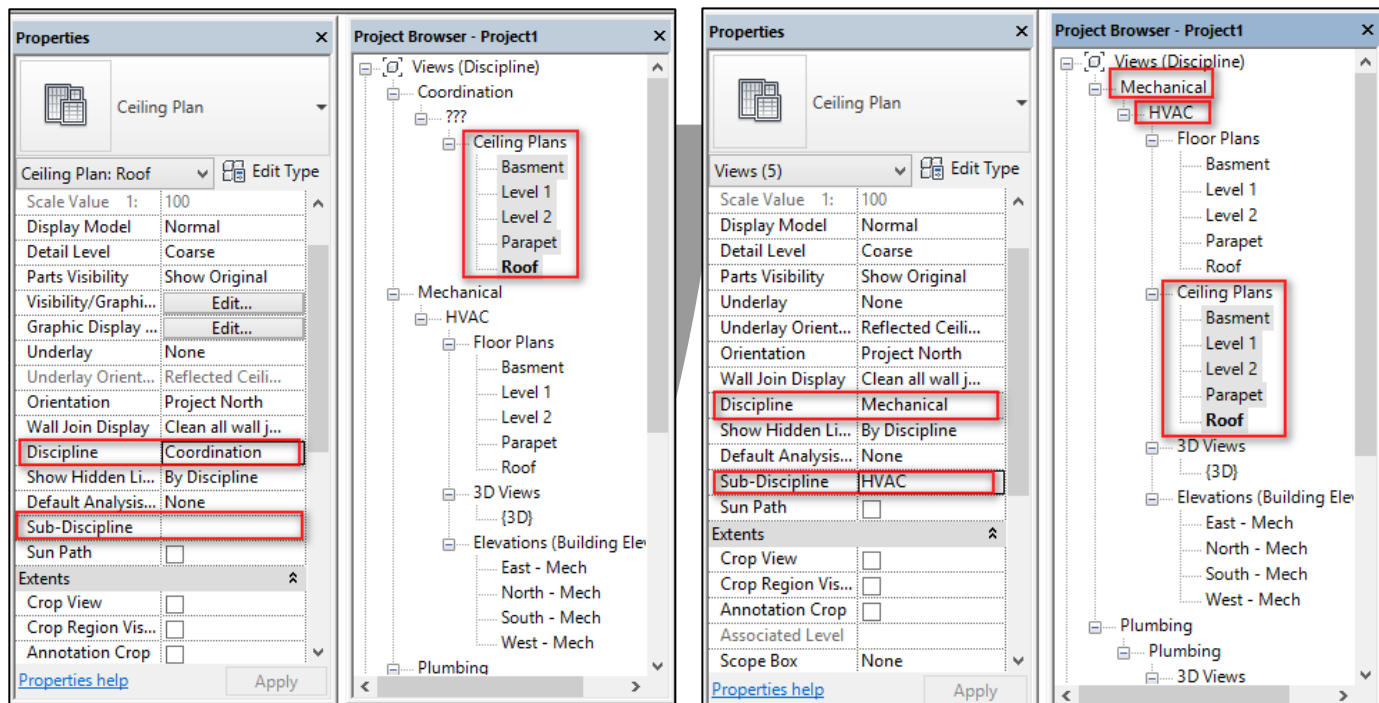
بعد الخطوات السابقة نلاحظ ظهور المستويات المعمارية بنفس الاسماء المعمارية
 ولكن تحت Coordination
 Basement-Level1- Level2- Parapet -Roof

عاوز اظبط المستويات بحيث يكون مستويات السقف الساقط تحت قائمة HVAC

كل اللي هعمله ببساطة هو

هروح قائمة Properties
 وهخلي (Mechanical) Discipline
 Sub Discipline (HVAC)





مبروك انت كدة قدرت تدخل مشروع معمارى
مرسوم ريفت
واظهار المستويات سواء ارضيات أو سقف مستعار

وحاليا جاهز لشغل HVAC

طيب انا اعاوز HVAC + Plumbing + Fire
اشتغل





CHAPTER 2

Templates

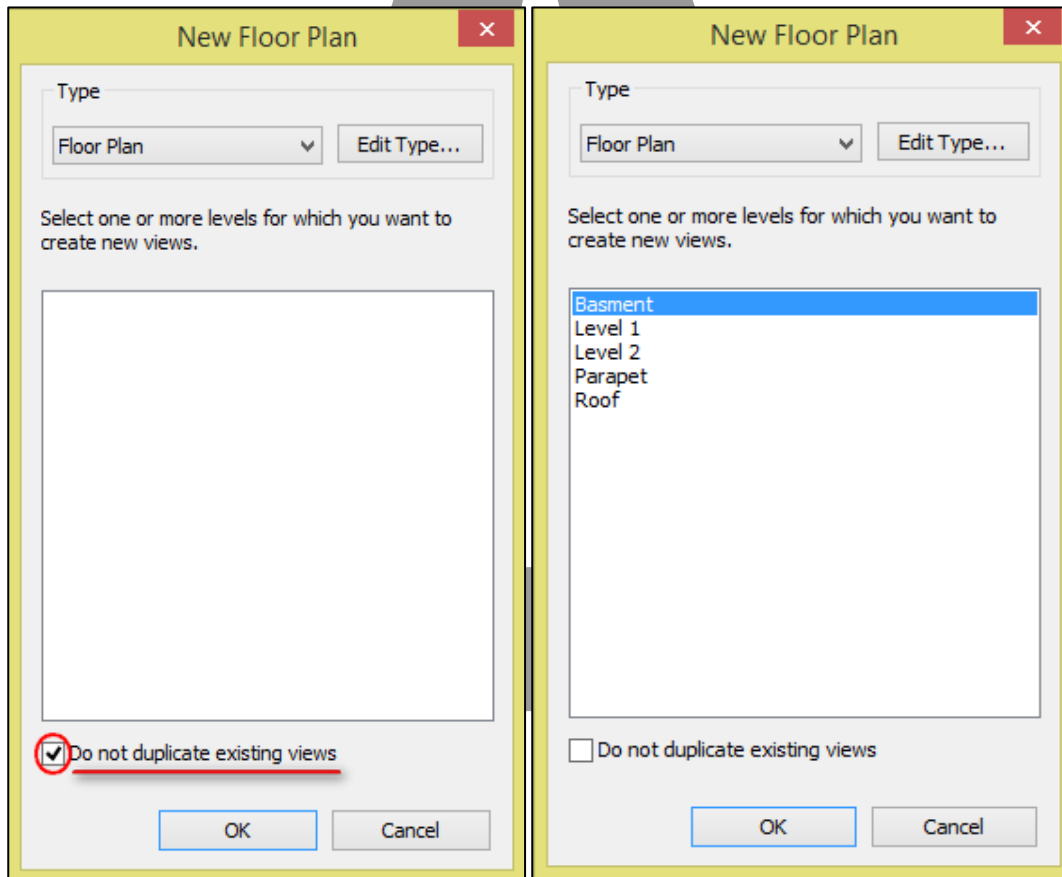


2.1. Plan View

لإدخال المستويات سواء أرضيات أو سقف ساقط مرة أخرى لتجهيزها لشغل Plumbing
تكرر الخطوات تاني وهي

View → Plan View → Floor Plan / Reflecting Ceiling Plan

ولكن هتلاقى مشكلة عندك وهي Levels مش هتكون ظاهرة وكل المشكلة دي هتتحل لو شيلت علامة صح



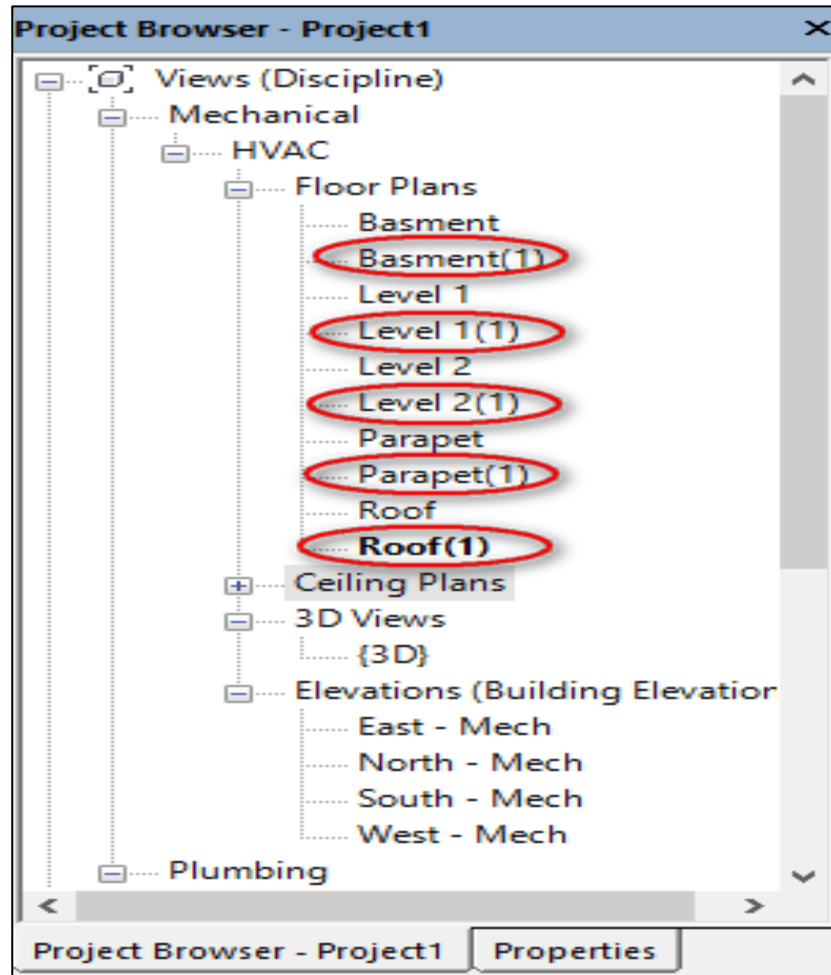
ملحوظة : نفس الطريقة لإظهار السقف الساقط

نلاحظ ان المستويات الجديدة مش هتظهر تحت فرع Plumbing

أصل البرنامج مش هيشم على ظهر ايدة ويعرف انت عاوز تظهرهم فين علشان كدة كل مرة هتدخل مستويات
جديدة هيظهرلك في مكان HVAC



انت بقى هتكون بنقلهم وتحطهم فى المكان اللى حضرتهك تحبة



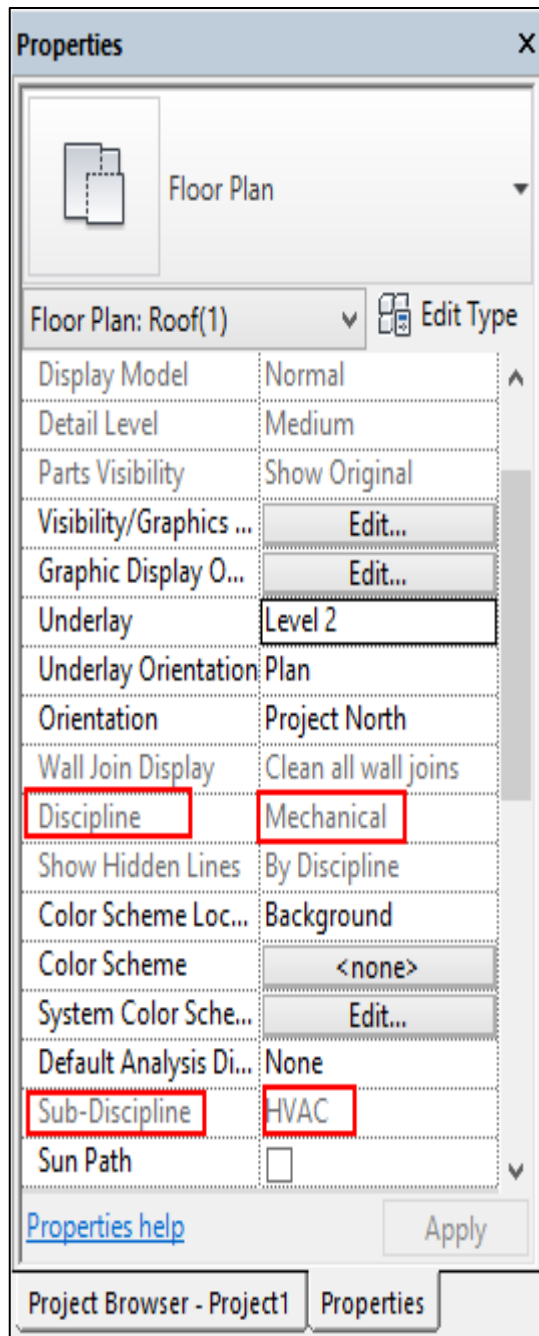
طيب ان بقى علوز انقلهم فى فرع Plumbing

تحدد المستويات اللى علوز تنقلهم و بعد كدة تروح على قائمة Properties

Discipline (Plumbing)
Sub Discipline (Plumbing)

ولكن هنلاقى مشكلة انك مش عارف تغير Decipline /Sub Decipline
أول لما تلاقى حاجة مقفولة افكر علي طول تروح على View Template





Properties

Floor Plan

Floor Plan: Roof(1) Edit Type

Extents

Crop View	<input type="checkbox"/>
Crop Region Visible	<input type="checkbox"/>
Annotation Crop	<input type="checkbox"/>
View Range	Edit...
Associated Level	Roof
Scope Box	None
Depth Clipping	No clip

Identity Data

View Template	Mechanical Plan
View Name	Roof(1)
Dependency	Independent
Title on Sheet	
Referencing Sheet	
Referencing Detail	

Phasing

Phase Filter	Show All
--------------	----------

[Properties help](#) Apply

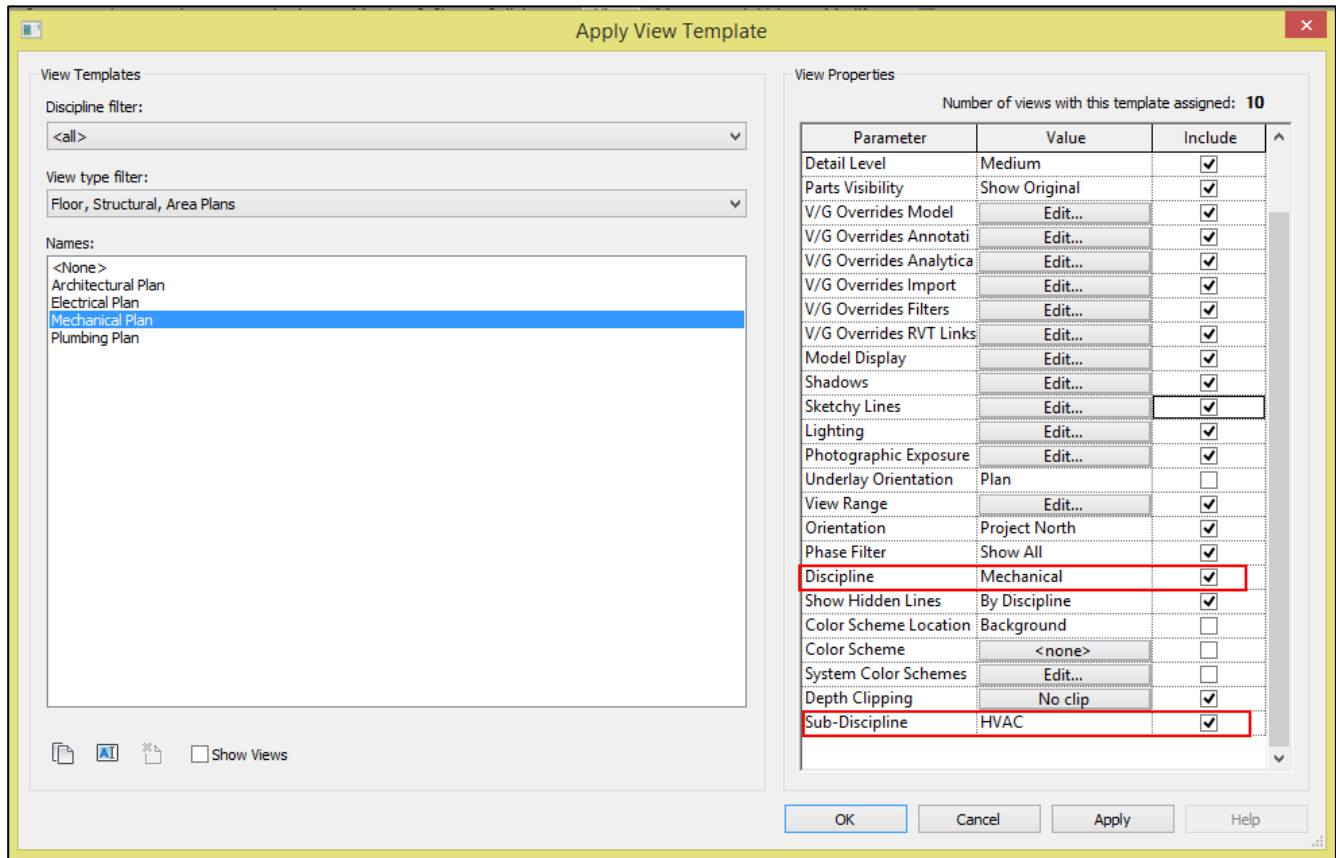
Project Browser - Project1 Properties

Template

من الاخر القفل دة معناه اية ؟؟
 أنا بعمل قالب بمواصفات معينة اقولة انا عاوز اشوف دة ومشوفش دة
 عاوزك تسمحلى اعمل كدة ومتسمحليش اعمل كدة

يعنى لما الاقى Discipline مش عارف اعدل فيها
 دة معناه انى عامل قالب وقافل التعديل في الخاصية دى لو عاوز اغير ممكن اعدل
 فيها عن طريق الضغط على **Mechanical Plan**

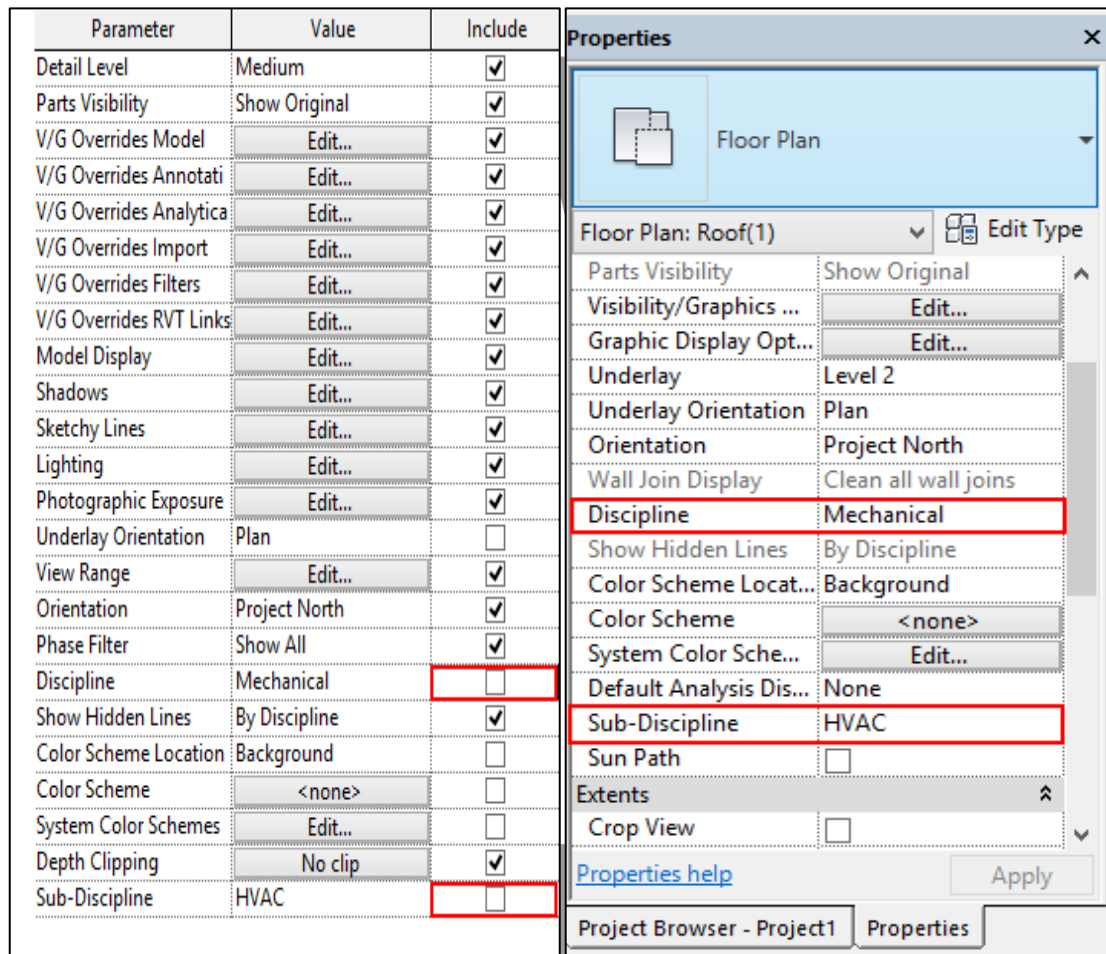




Template

زى ما شرحنا معنى القفل اية
 هنلاحظ وجود علاقة صح قدام خصائص اى حاجة قدامها صح
 معناها انها مقفول التعديل فيها
 ولكن لو عاوز اعدل فيها ممكن اشيل الصح من قدمها





بعد لما فتحت القفل عن الخاصيتين دول بالتحديد تلاحظ في قائمة الخصائص اصبحت في امكانك التعديل فيهم وتقدر تغير

Discipline (Mechanical → Plumbing)

Sub-Discipline (HVAC → Plumbing)

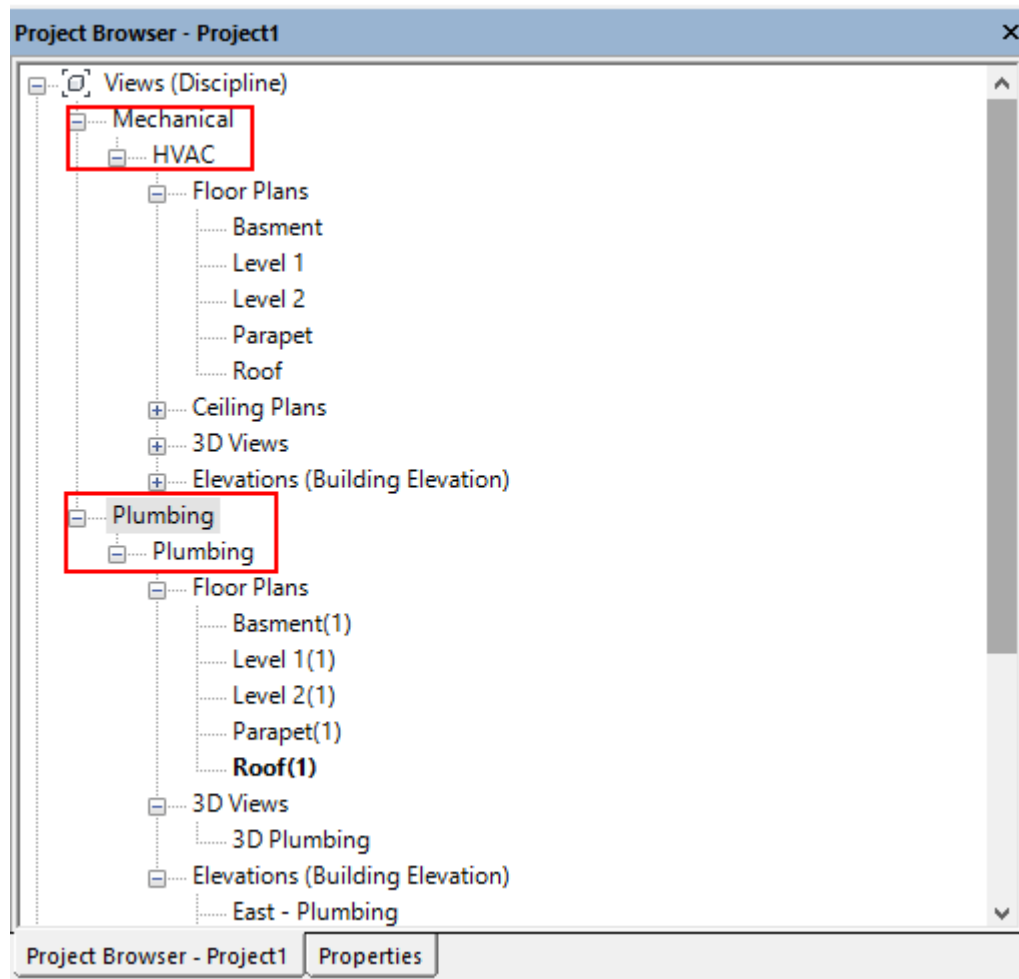
شوية ملاحظات :

لا يمكن تعديل في أسماء Discipline دي الأسماء الأم

يمكن تعديل في أسماء Sub-Discipline

هناك فرق بين (Plumbing Discipline / Sub-Discipline)

Plumbing : علم يشمل أى حاجة فيها مواسير سواء كانت Plumbing بمعنى صرف صحى أو Fire Fighting



نلاحظ ان المستويات تم نقلها فى المكان المناسب
وبعد كدة تقدر تدخلهم مرة ثالثة مثلا لشغل Fire Fighting

وبكدة تم تصنيف الشجرة بتاعتك وتجهيزها للشغل



2.2. Create Template

بعد لما تقوم بعمل إدخال الأرضيات والسقف الساقط مرة في مجال HVAC ومرة في مجال Plumbing

طيب انا استفدت ايه حضرتك كدة

التقسيمه دى بتساعدك انك تعمل قالب لكل مجال بالطريقة اللى تحبها يعنى مثلا فى مجال الأتش فاك تعمل قالب بمواصفات معينة تظهر فيها حاجات معينة وتخفى فيها حاجات معينة وهكذا فى مجال البلامنج وبكدة يتيح ليك الفرصة انك تعرف تصمم كل برانش لواحدة ويكون فى نظام فى الشغل

وبعد لما تعمل تصميم للمجالات كلها تعمل ما يسمى بال Collaboration بيوضح التداخلات فى المجالات .

السؤال بقي دلوقتى إزاي اعمل قالب لكل مجال لوحدة؟؟

أولا لكل مجال انت بتعمله قالبين مش قالب واحد قالب للأرضيات وقالب للسقف الساقط حتى لو كانت مواصفات القالبين زى بعض بس البرنامج نظامة كدة ان قوالب الأرضيات مش زى السقف الساقط .

أولا:

ممكن تعمل قالب بمزاجك وتسمية بمزاجك – وممكن تعمل تعديل على القالب اللى موجود

طيب انا اعدل فى الرؤية إزاي يعنى اقول للبرنامج اشوف ايه وأخفى ايه من قائمة Project Browser **اضغط** على الدور اللى عاوز تعدل فيه الرؤية وبعد كدة تضغط على الاختصار **VV** أو **VG**

View → **Visibility Graphics**

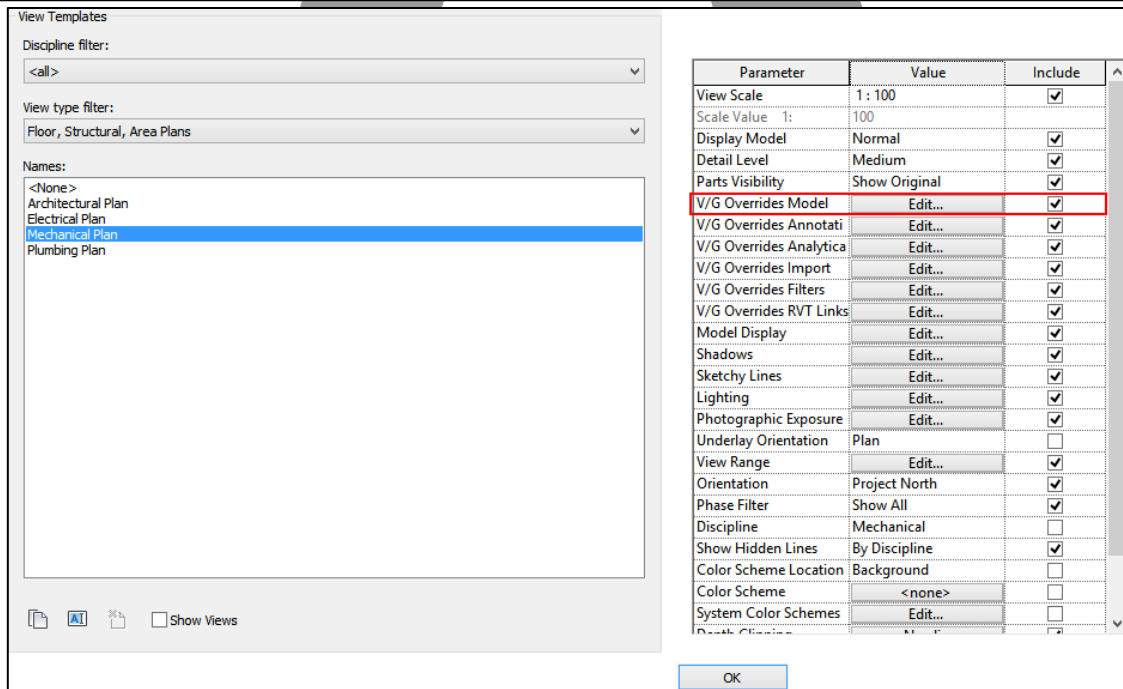
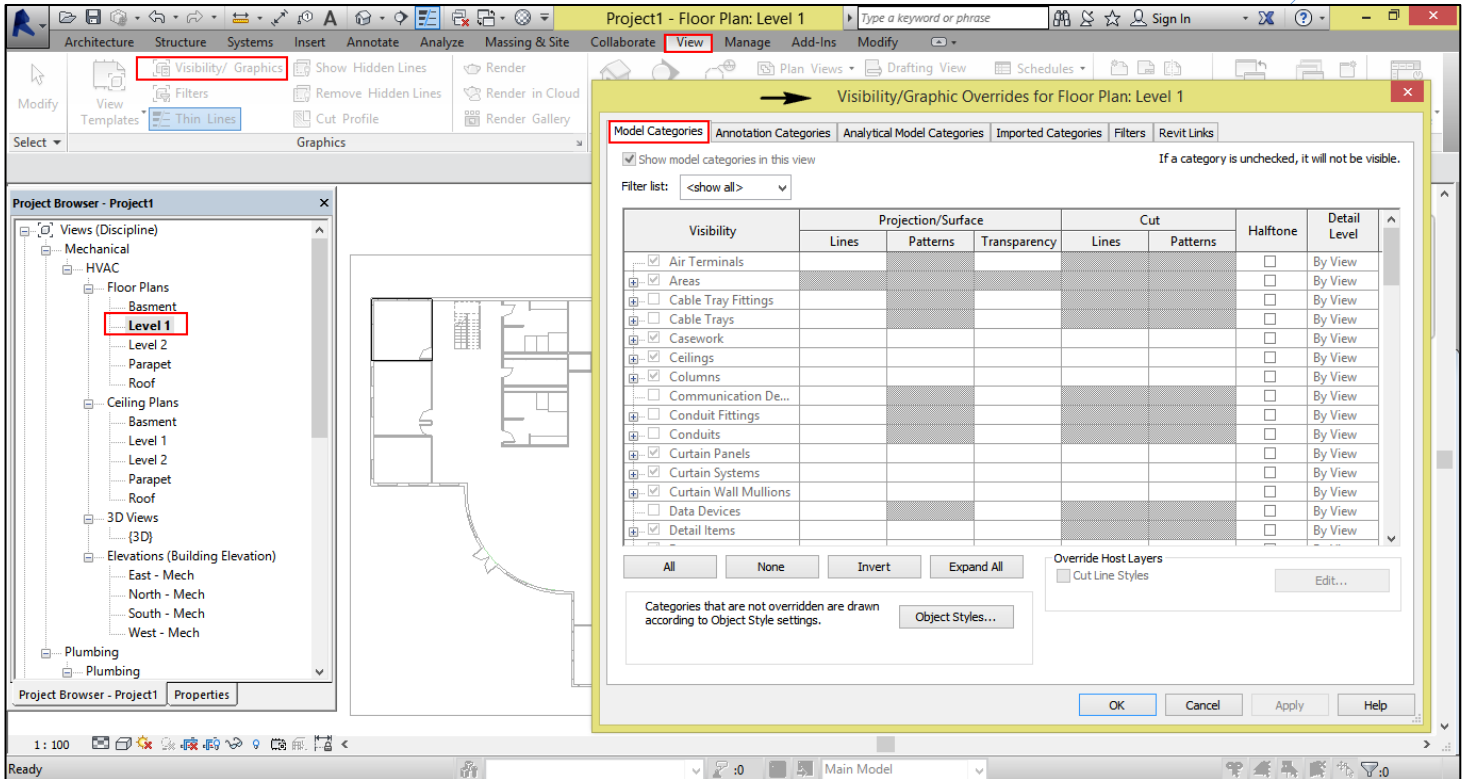
أو من خلال

ثانيا:

بعد لما نتفتح ليه قائمة **Visibility Graphics** ممكن تلاقيها متفعلة للتعديل أو مش مفعلة

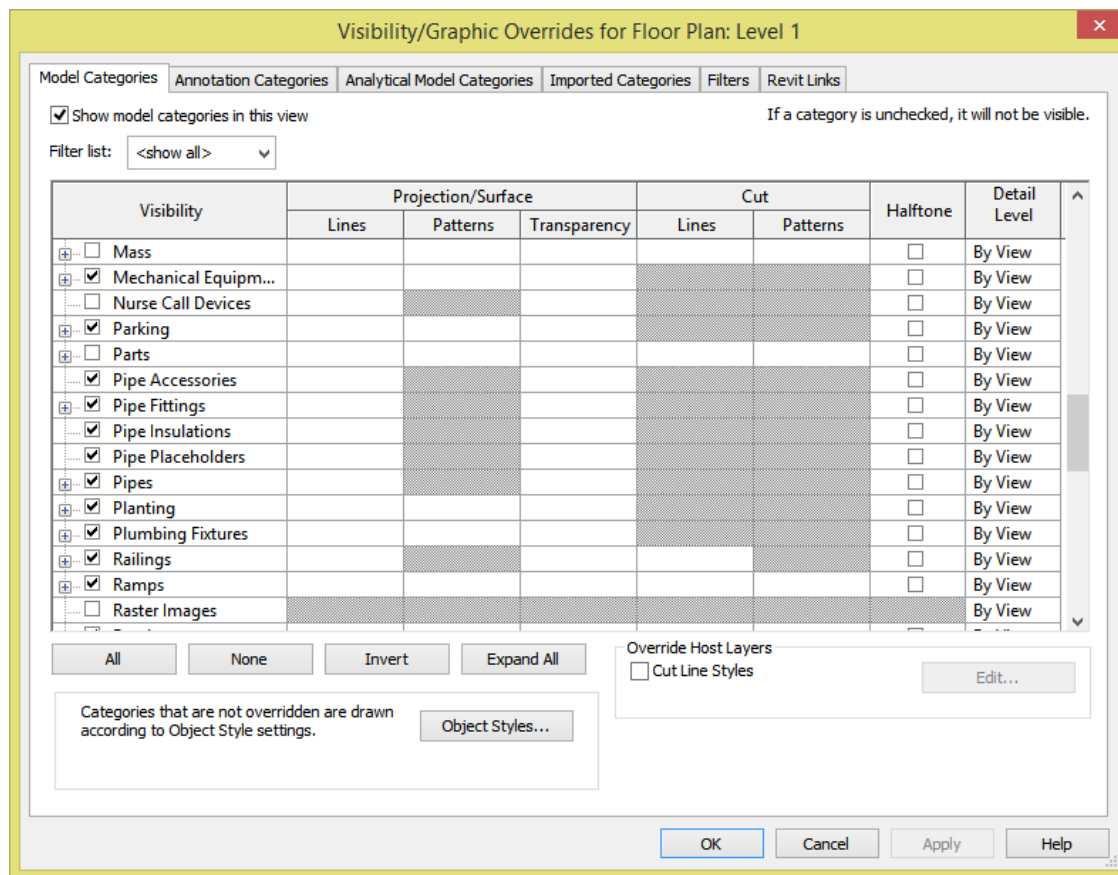
خدها قاعدة معايا من الاول كدة علشان
ترتاح أول حاجه تفكر فيها لما تلاقى
حاجة غير مفعلة (مقفولة)

يبقى المشكلة فى الغالب **Template**



نلاحظ ان القالب قافل التعديل فى Visibility Graphics بمجرد انك تشيل الصبح من قدامها تقدر تعدل فى الإظهار





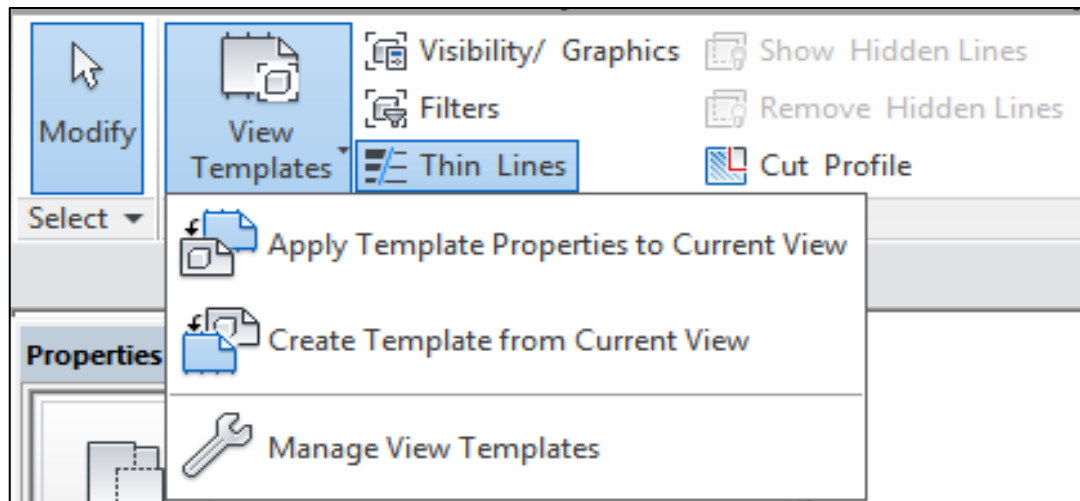
هتلاقى هنا كل حاجة ليها علاقة بالرؤية يعنى هنا هتلاقى مخارج الهواء و مجارى الهواء وهتلاقى المواسير وهتلاقى العناصر الكهربائية وهتلاقى عناصر عمارة ومدنى بمزاجك بقى تظهر ايه وتخفى ايه
اى حاجه قدامها صح يعنى بيقولك مسموح تشوفها فى المظهر دة

انت بقى بتقسمها بمعنى انت شغال أنش فاك يعنى المواسير ممكن تخفيها فى جزء الانش فاك
انت شغال بلامبنيج يعنى مخارج ومجارى الهواء ممكن تخفيها ملهاش لزمة تسمح برؤيتها

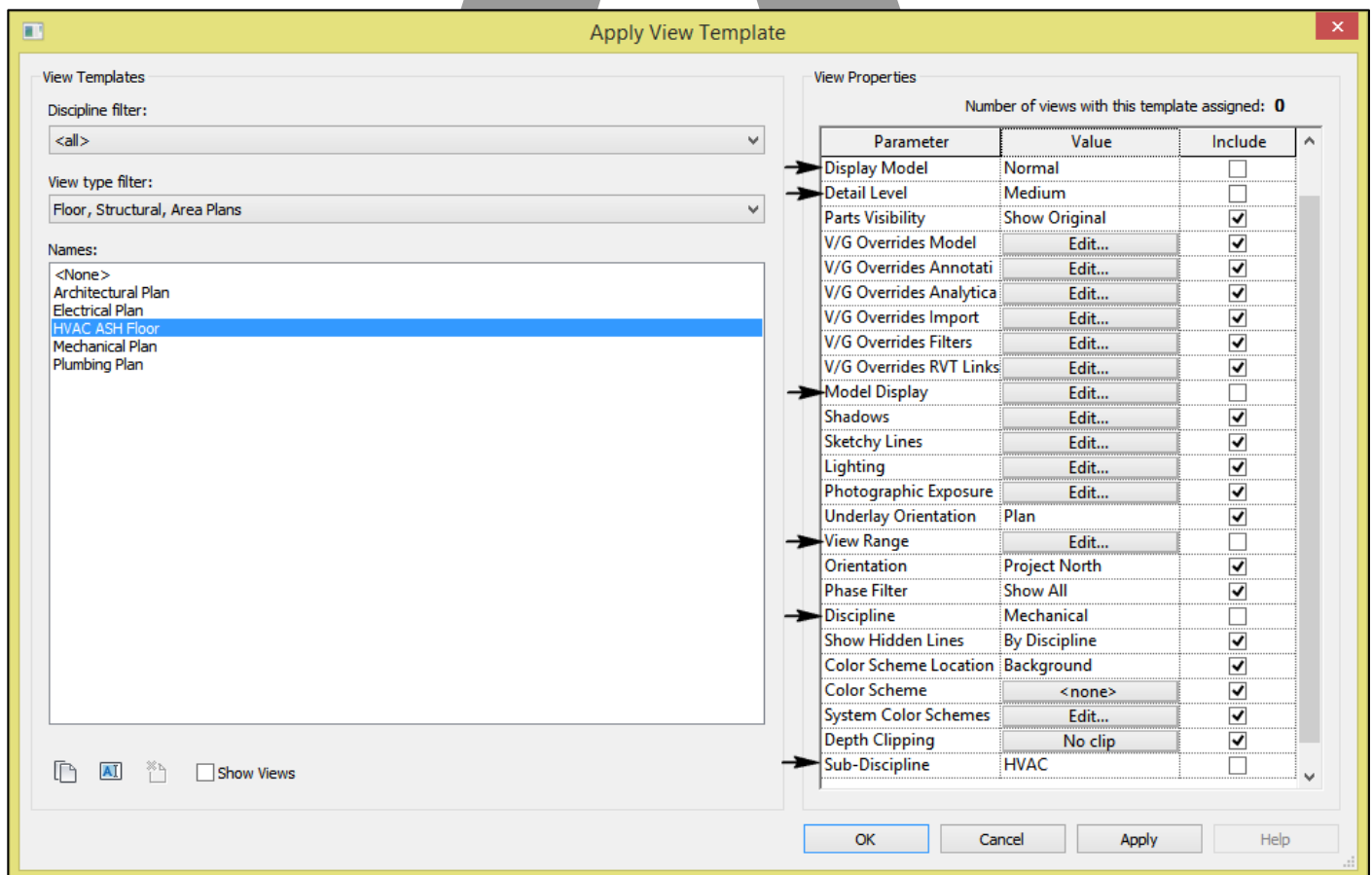
وبعد لما نظبط VG
انت كدة ظبط الرؤية فى Level 1 وبس
أنا بقى بعد لما اظبط الرؤية بتاعت الدور دة هعمل منها قالب وبعد كدة احدد كل الادوار الثانية وهقول للبرنامج خليهم تابعين للقالب دة

وبعد لما اخلص الأرضيات أكرر اللى عكاته بالظبط بس على السقف الساقط واعمل قالب للسقف

وهكذا بقى فى مجال البلامنيج والفابري



إختار Create Template from Current View



القالب اللي عملته يفضل انك تشيل الصح من قدام 6 خصائص دول الهدف منهم المرونه فقط
 ..وبعد كدة كل ليفل فى المبني هتروح قائمة
 (القالب اللي حضرتك عملته) HVAC ASH Floor → View Template → Project Browser





CHAPTER 3

Modify Tab

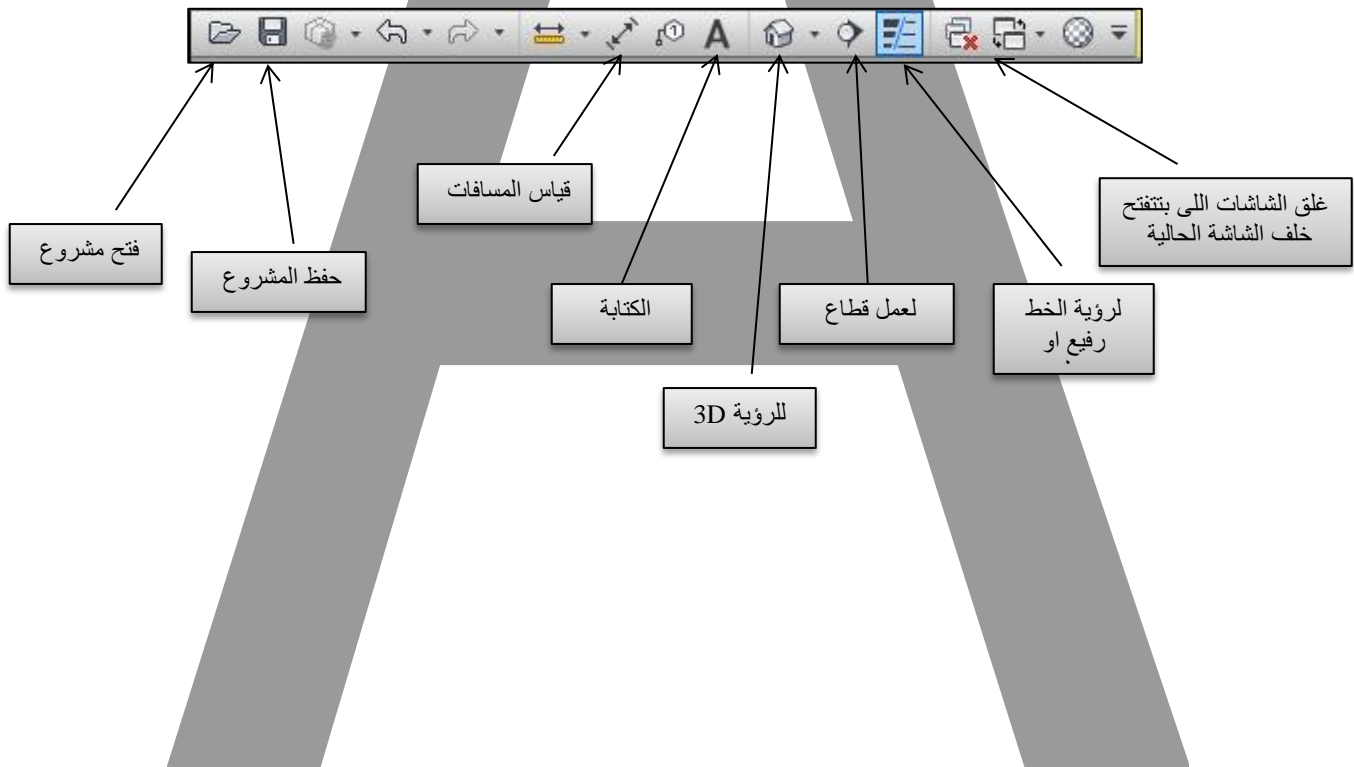


3.1. Modify

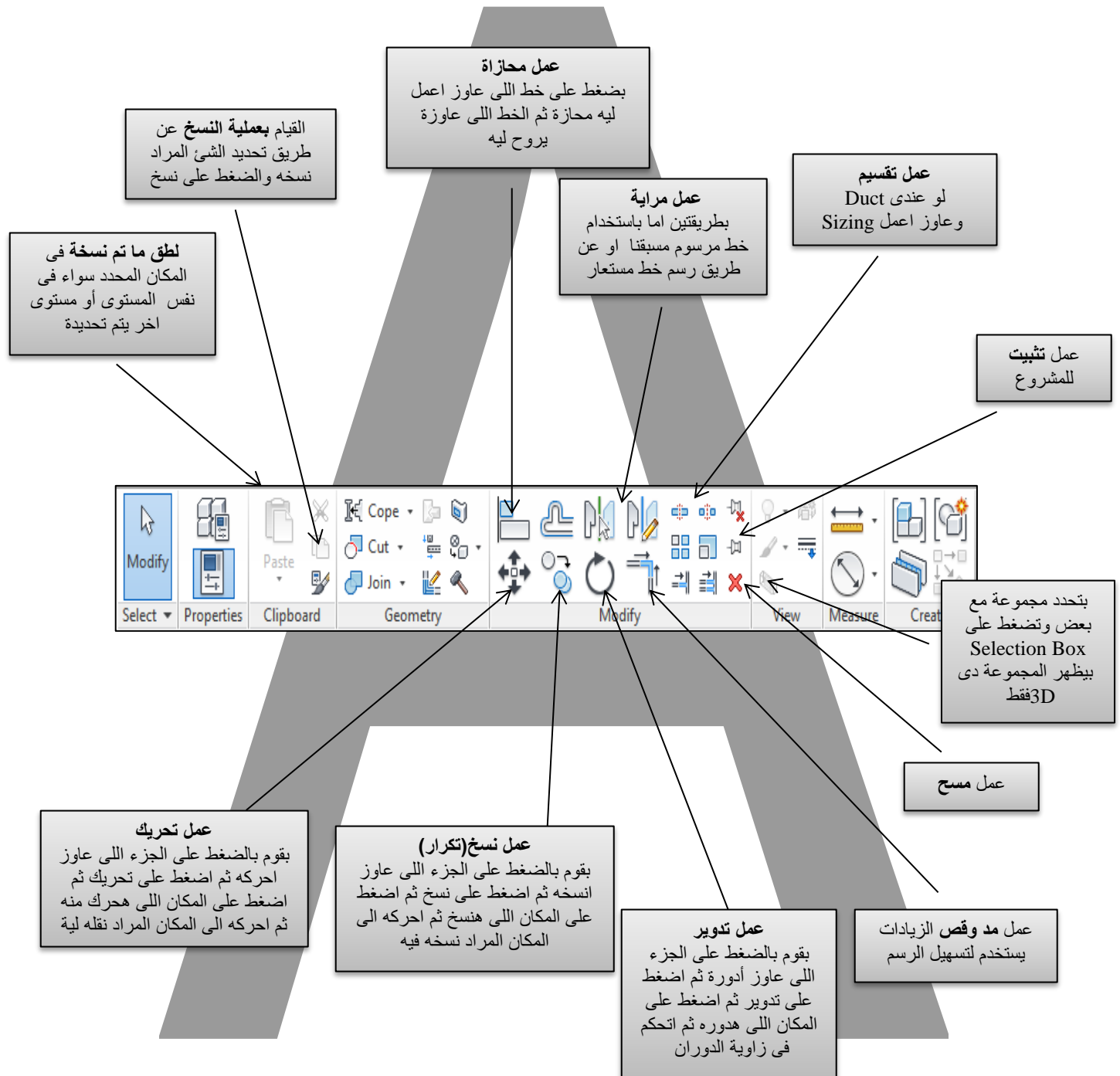


Details Level (Fine) - Visual Style (Shaded) - Scale عن دى عبارة عن

المجموعة الثانية: ليها علاقة باخفاء العناصر و اظهار العناصر
 فرضا لو فى مجموعة من العناصر مختفية يقوم بالضغط على Reveal Hidden Element

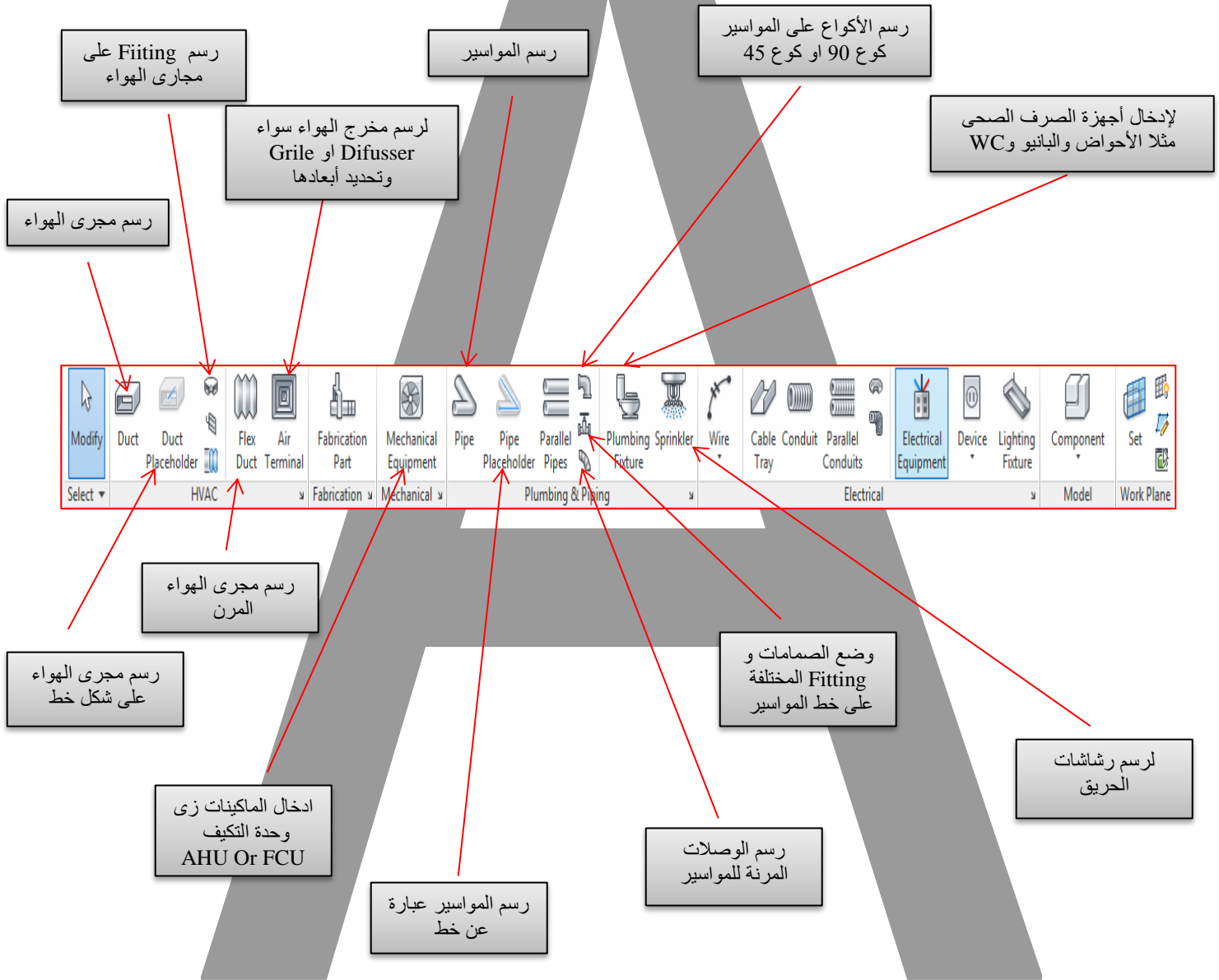



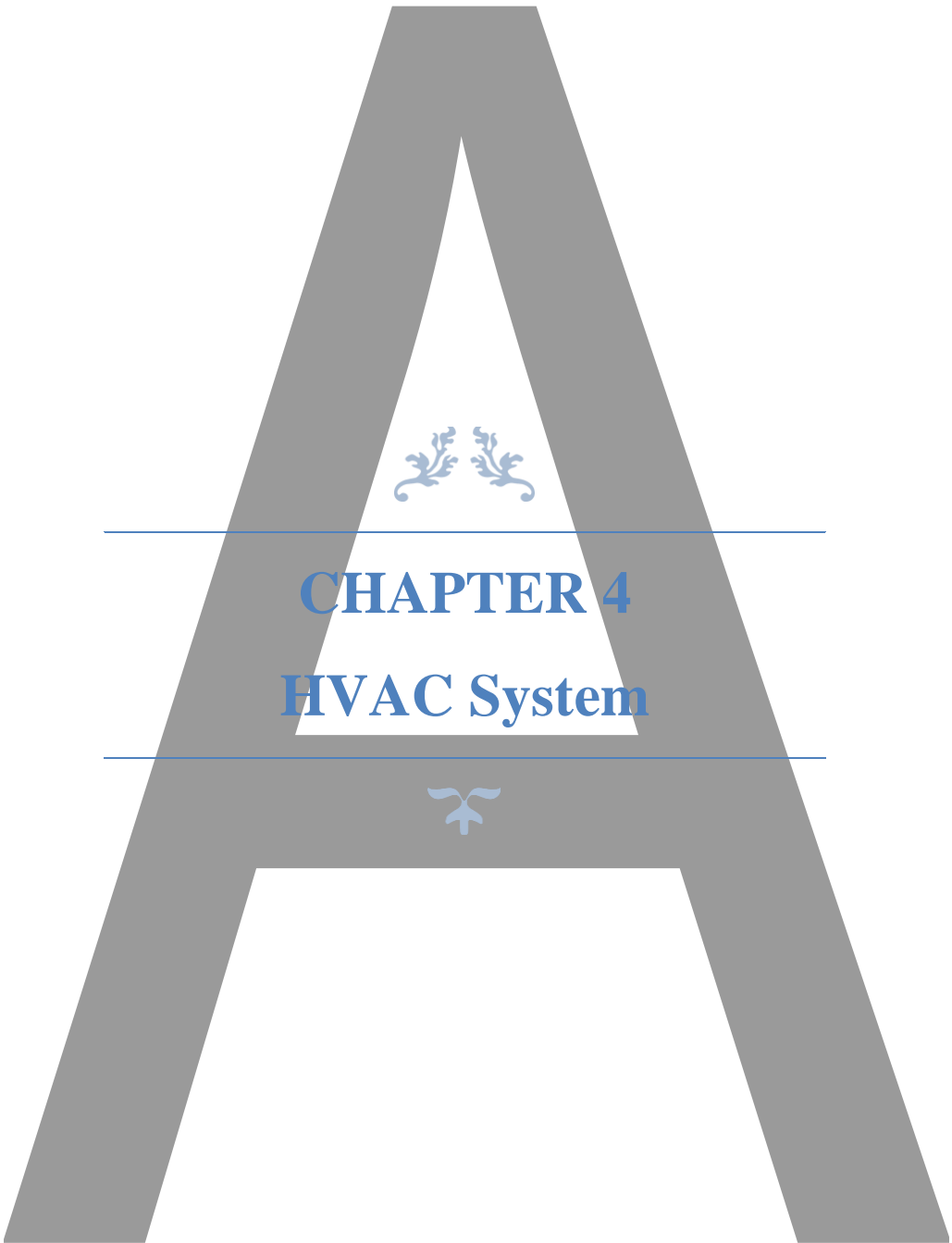
MODIFY



3.2. System


قائمة System : تحتوي على 3 أقسام رئيسية (HVAC- Plumbing – Electrical)





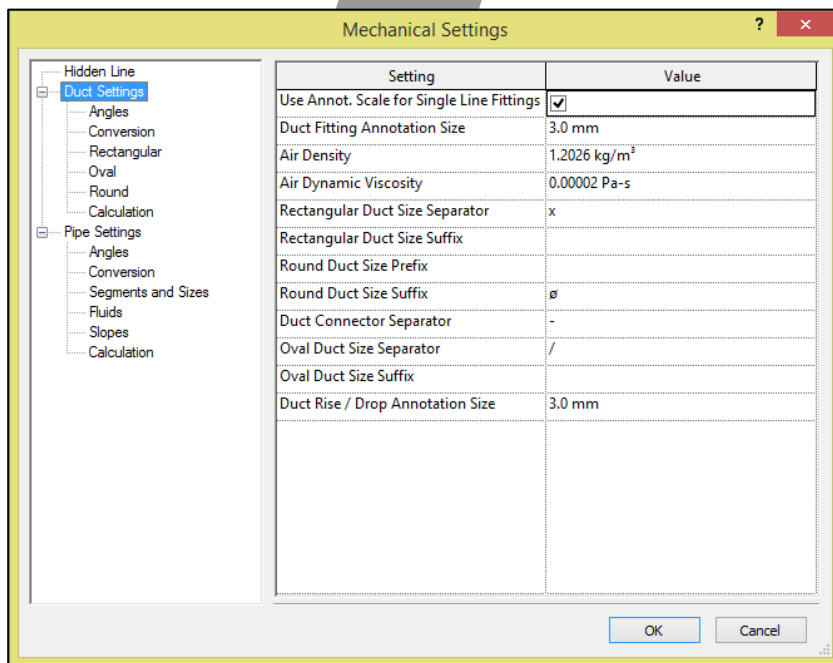
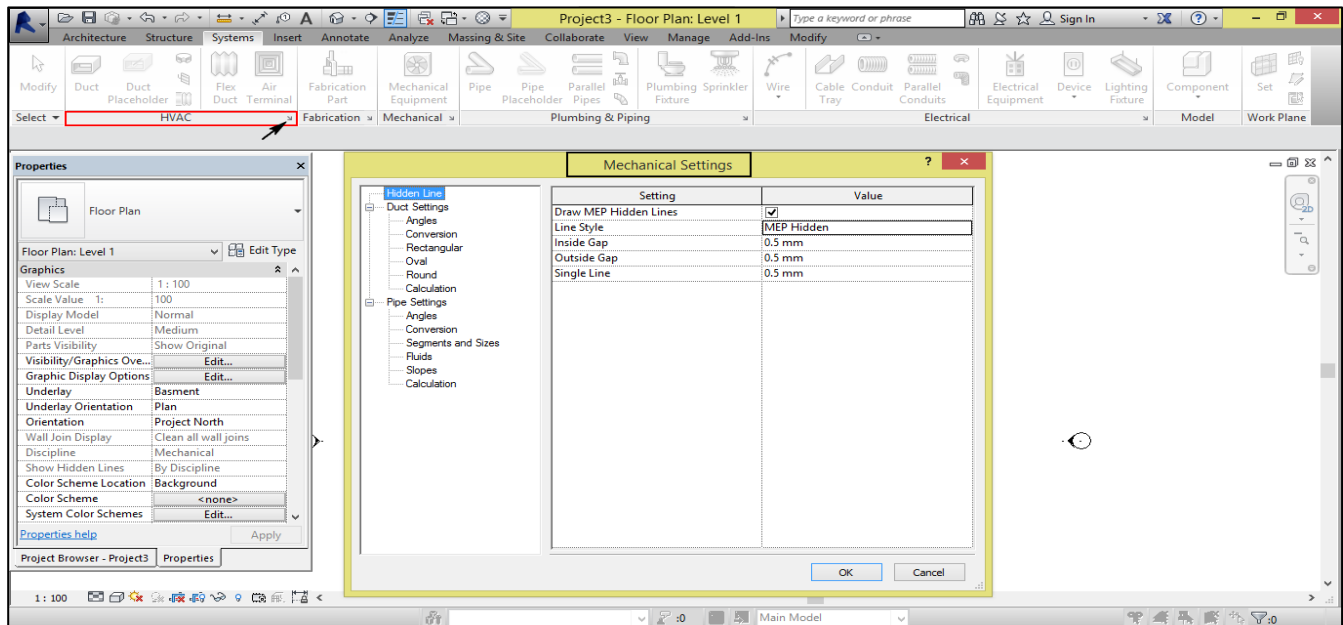
CHAPTER 4

HVAC System



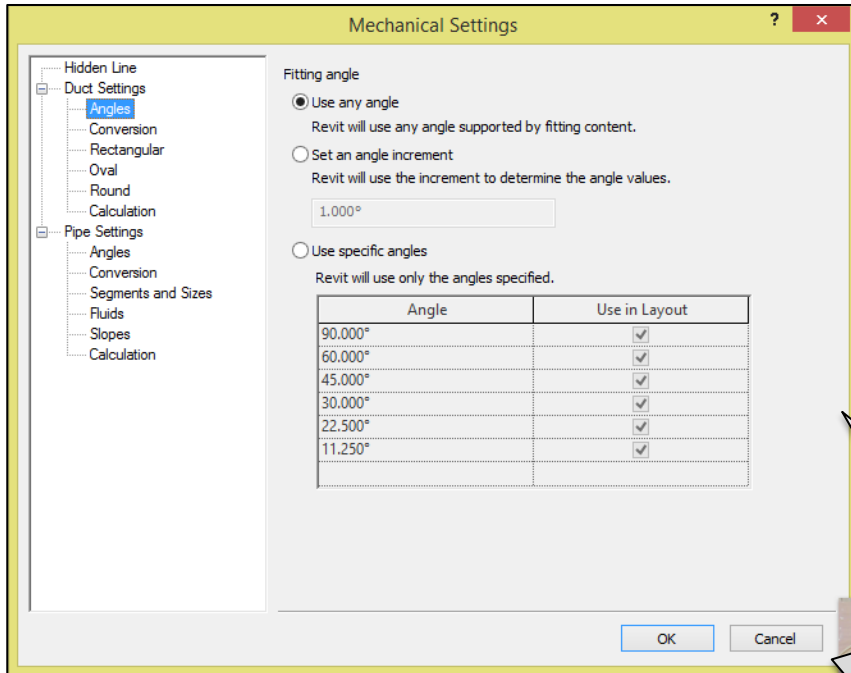
4.1. HVAC- Mechanical Setting

هتعمل مجموعة من الاعدادات

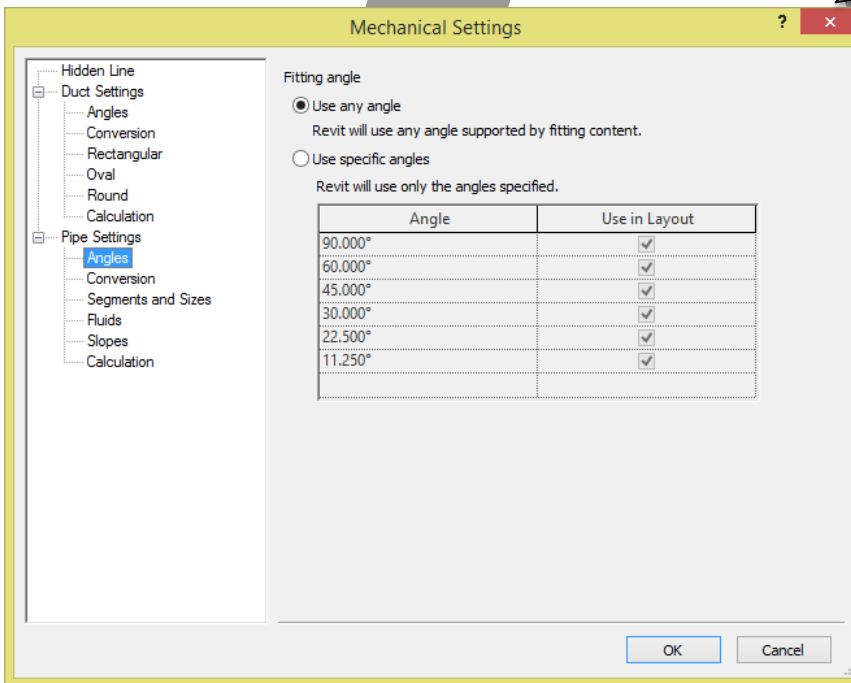


هتعمل اعدادات في كيفية
اظهار الابعاد يعنى مثلا لو
طول وعرض Duct كتبت
هيكنتب ايه جنبه عاوز يكتب
قبل البعد ولا بعده



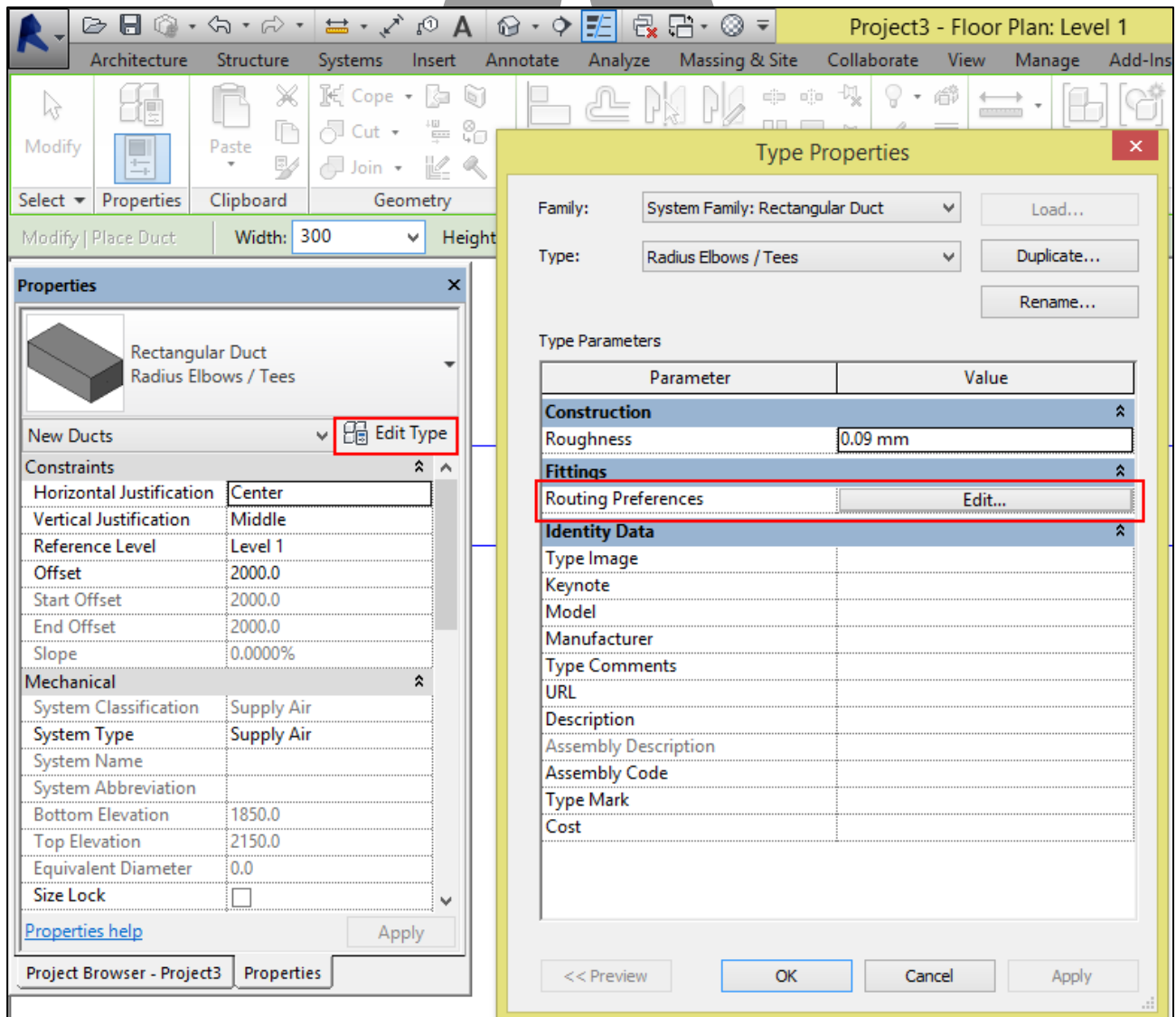


هتعمل اعدادت فى رسم Duct
يفضل هنا السماح برسم اى زاوية
لان مجارى الهواء تصنع فى
الموقع فمن الممكن تصنيع اى
زاوية
على عكس Pipe يفضل جعل
الرسم يسمع بزوايا محددة
علشان Fitting بتشتريها من
المنصع



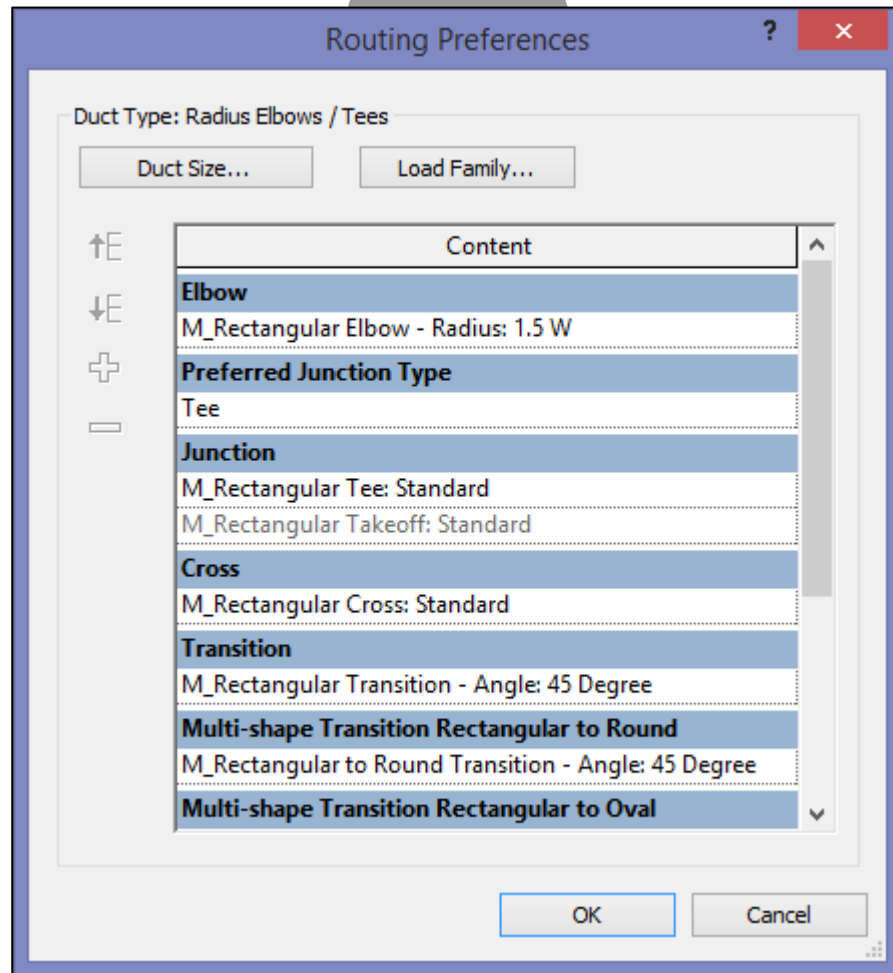
4.2. HVAC- Routing Preferences

المقصود هنا هي **Fitting** لو انت فاتح المشروع من الاساس قالب معماري او مدني هتلاقى **Routing Preferences** كلها None وهتقوم بتحميلها من مكتبة البرنامج **RVT**



ببساطة **Routing Preferences** هي **Fitting** اللى هتشتغل بيها فى المشروع
فمن الافضل تظبطها فى البداية علشان تتعمل اتوماتك وانت شغال

هتحدد انت ناوى تشتغل
Elbow – Cross – Transitionمقاس اية بالظبط



مسار تحميل Fitting

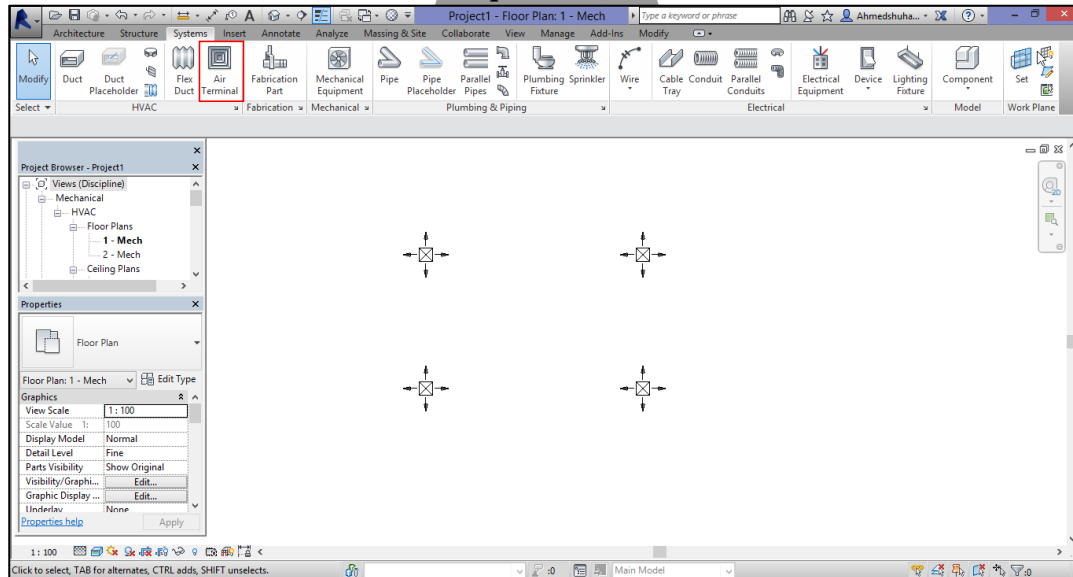
C:\Program Files\Autodesk\Revit 2016\RVT 2016\Libraries\US Metric\Duct\Fitting.



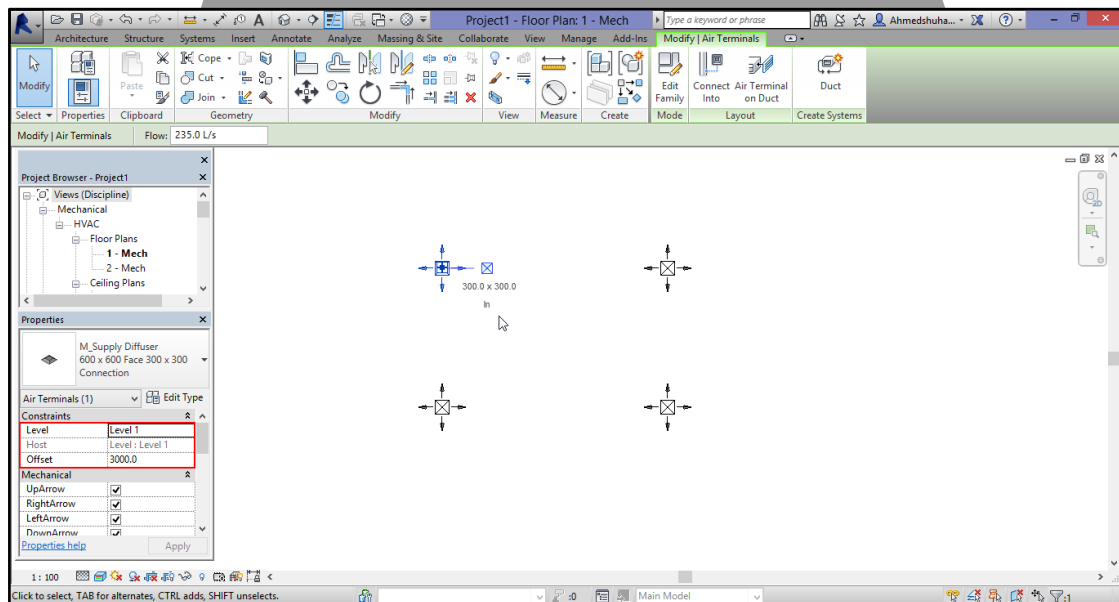
4.3. HVAC- Create Duct System

نروح على قائمة System ونوزع مخارج الهواء فى المكان اللى محتاج اكيهه
فى حالة لو ملقتش مخرج هواء مناسب حسب التصميم بتاعى بدخل Load Family
وادخل فى المسار بتاع المكتبة هتلاقى مخارج الهواء فى المسار الاتى

C:\Program Files\Autodesk\Revit 2016\RVT 2016\Libraries\US Metric\Mechanical\Air-SideComponents\AirTerminal

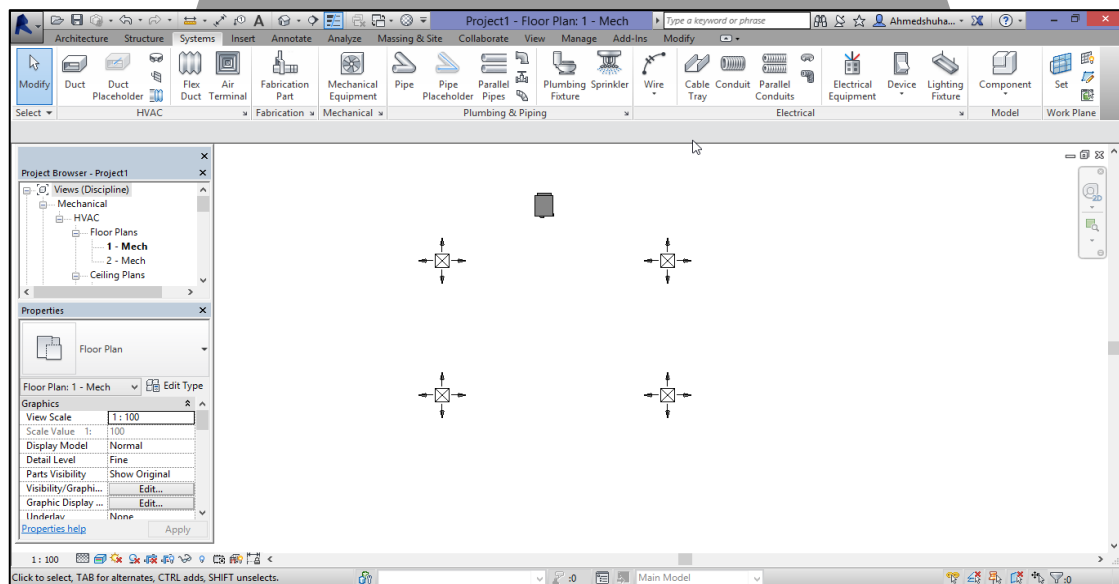
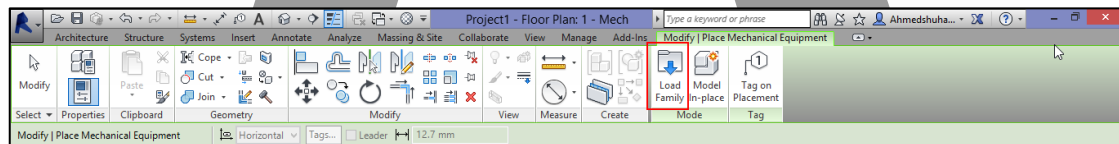
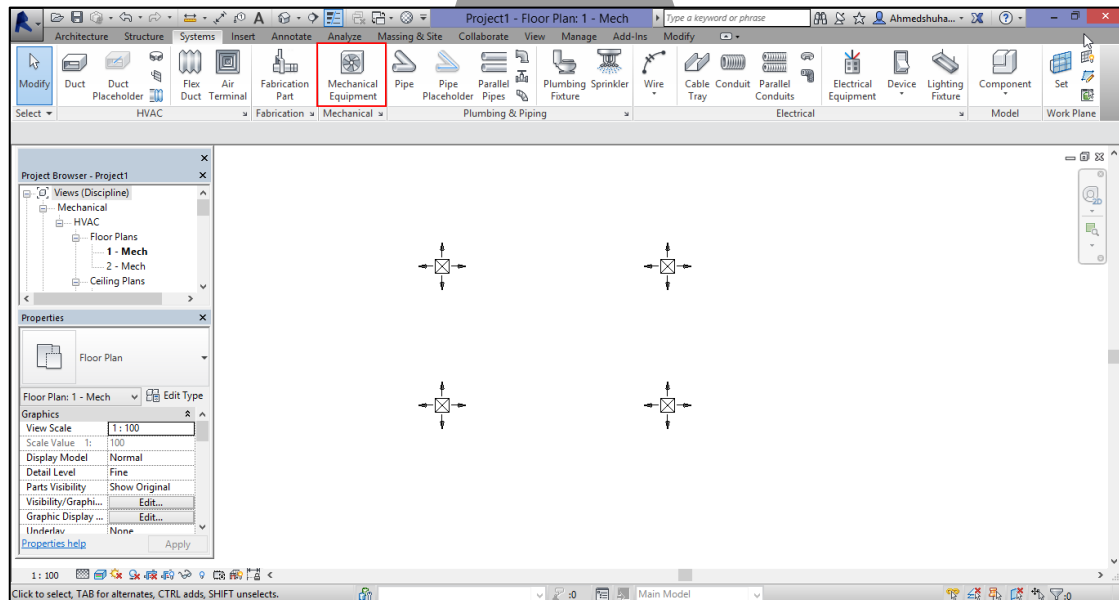


هتضبط على مخارج الهواء وتروح قائمة الخصائص وتحدد
Level اللى انت عاوزه يتخط عليه - **Offset** وتحدد ارتفاعه كام من اليفل دة

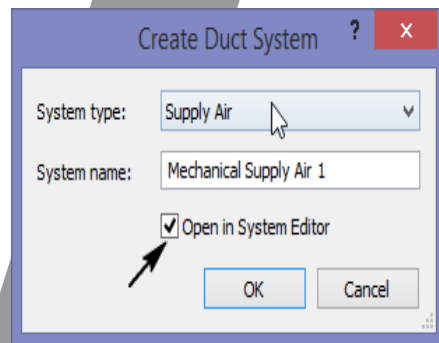
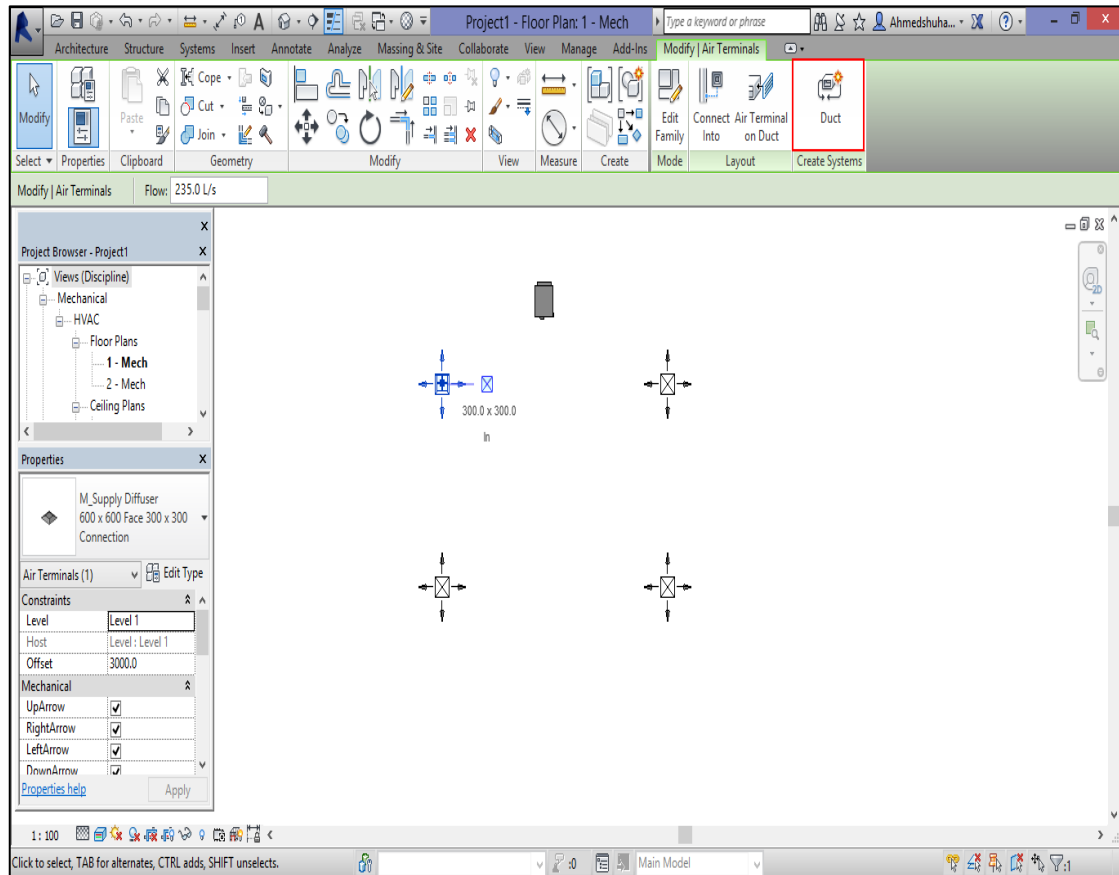


بعد كدة هتدخل ماكينة التكيف ومثلا وحدة مناولة هوا FCU هنضغط على
Mechanical Equipment ➡ Load Family

C:\Program Files\Autodesk\Revit 2016\RVT 2016\Libraries\US Metric\Mechanical\Air-SideComponents\TerminalUnit

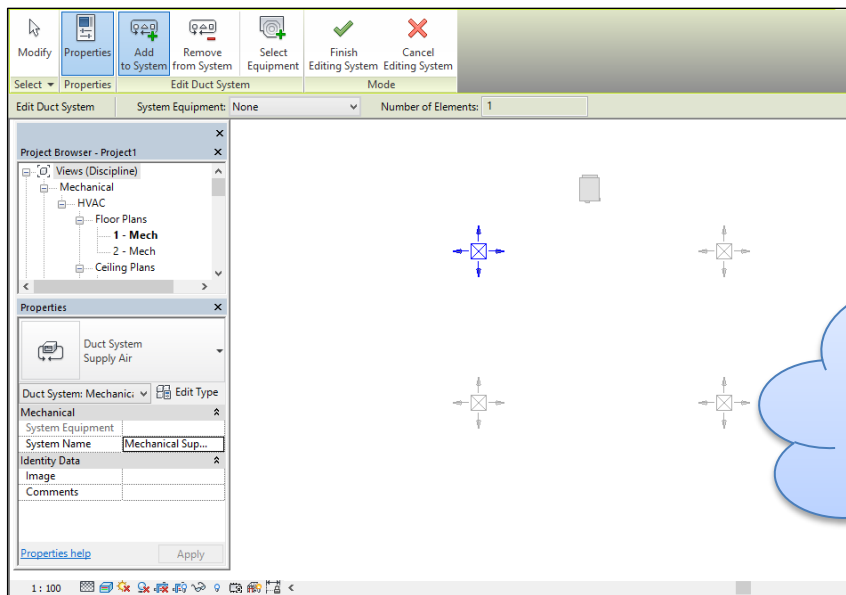


- اضغط على أى مخرج هواء
- يظهر لك كلمة Duct اللى متحددة فى المربع الأحمر



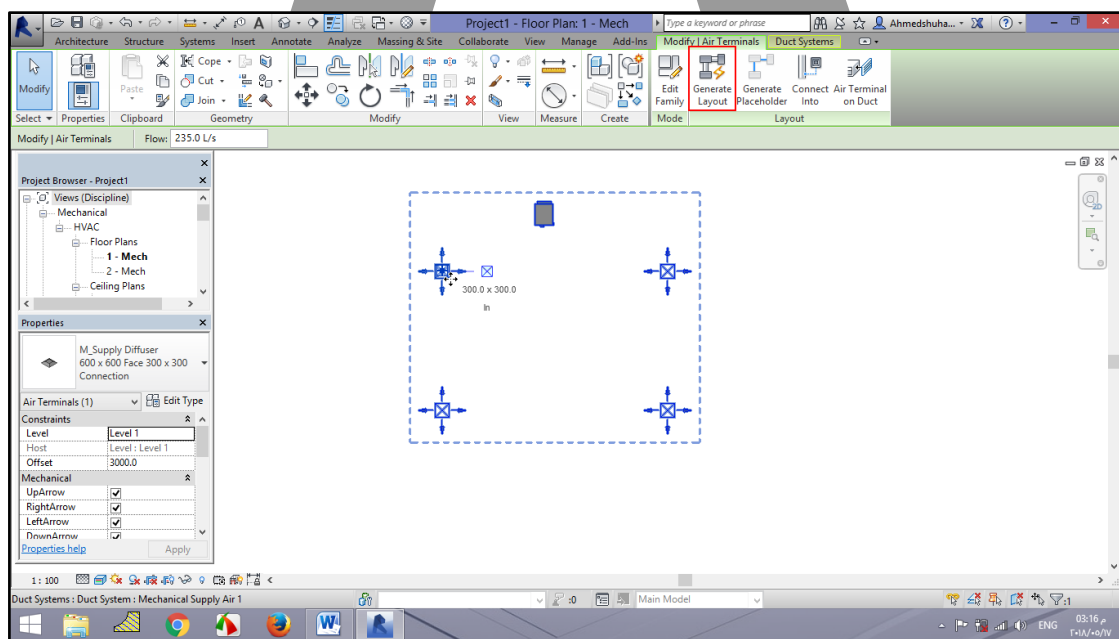
اول لما تضغط على كلمة **Duct**
يظهر لك المستطيل دة
اعمل علامة صح على
Open in System Editor

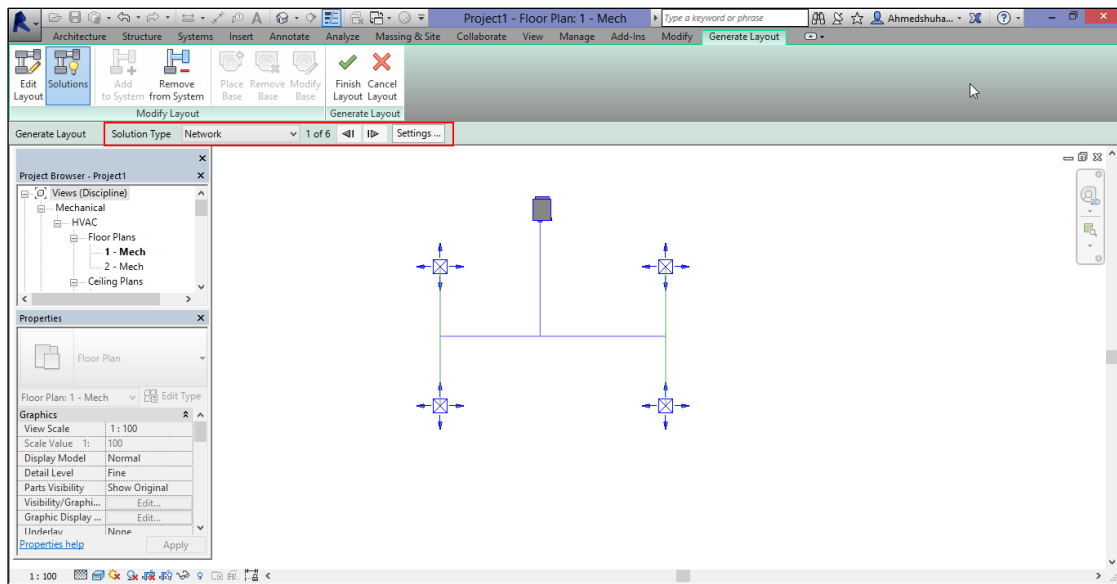




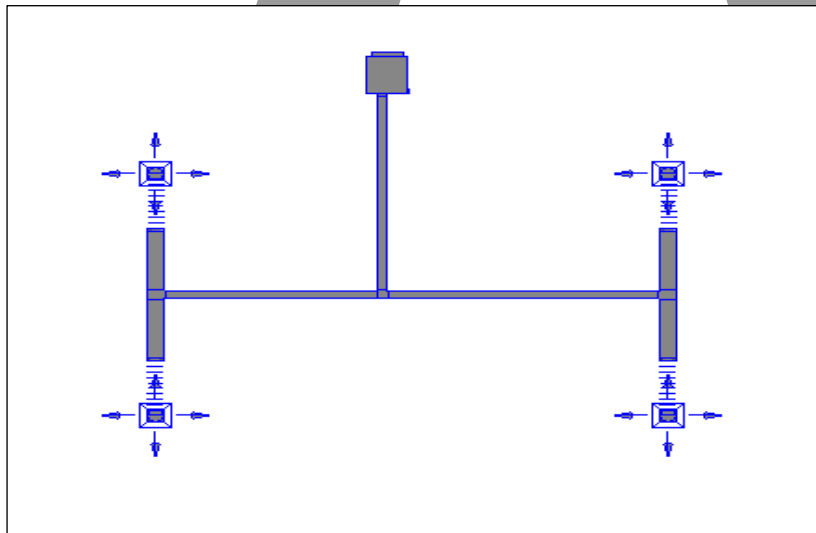
- هيفتح ليك القائمة دي هتعمل حاجتين
- 1- Add to System
هتضغط على كل مخارج الهواء اللي عاوز تحطهم في System
 - 2- Select Equipment
هتضغط على ماكينة FCU

بعد لما تعمل Create Duct System هتضغط على أى مخرج هواء من ضمن System وتعمل Tab (الزرارة في الكيبورد فوق Shift)
هتظهر ليك الشكل الموجود في الصورة دي هتضغط على **Generate Layout**





هتلاقى اقتراحات كثير لرسم System (انت هتختار الشكل اللي هيكون فى اقل مشاكل وسهل فى التصميم والتنفيذ)



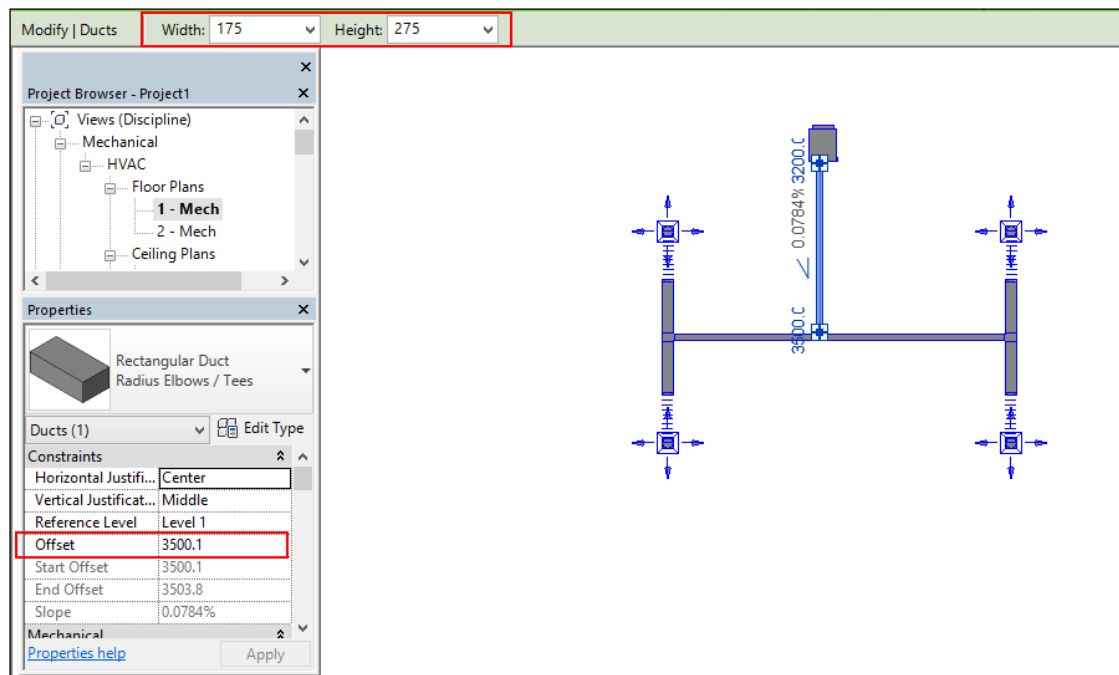
هيفظهر ليك الشكل دة توصيل
اتوماتك هتكون محتاج تعمل
تعديل فية ابعاد Duct

تقدر تضغط على Duct
هتلاقى امكانية تغير ابعاد الداكت – امكانية تغير ارتفاع الجاكت من اليفل اللي هو فية

ملحوظة :

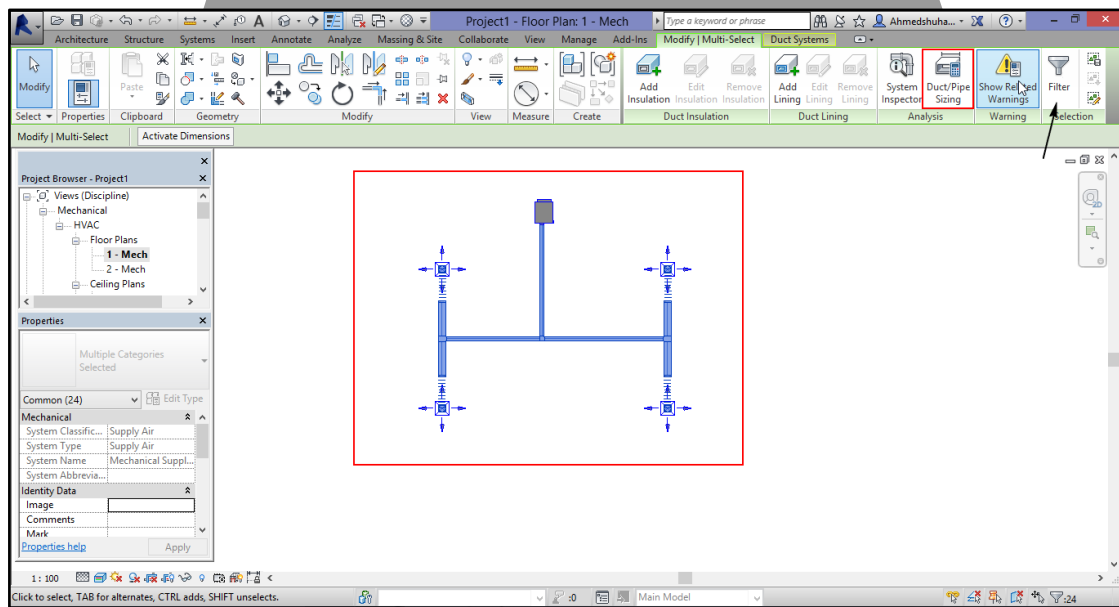
هو البعد اللي انت شايقة فى المسقط قدامك Width
هو بعد عمق الداكت اللي مش بيكون ظاهر غير فى 3D Height





4.4. HVAC- Duct Sizing

اضغط على أى حاجة فى System بعد كدة اضغط Tab علشان تحدد المشروع كلة
Filter ادخل اتأكد ان كل حاجة متحددة الا ماكينة التكييف ومخارج الهواء
 بعد كدة هتضغط على **Duct Pipe Sizing**



Duct Sizing

Sizing Method

Velocity

☒ Only ☐ And ☐ Or

Friction:

Constraints

Branch Sizing:

☐ Restrict Height:

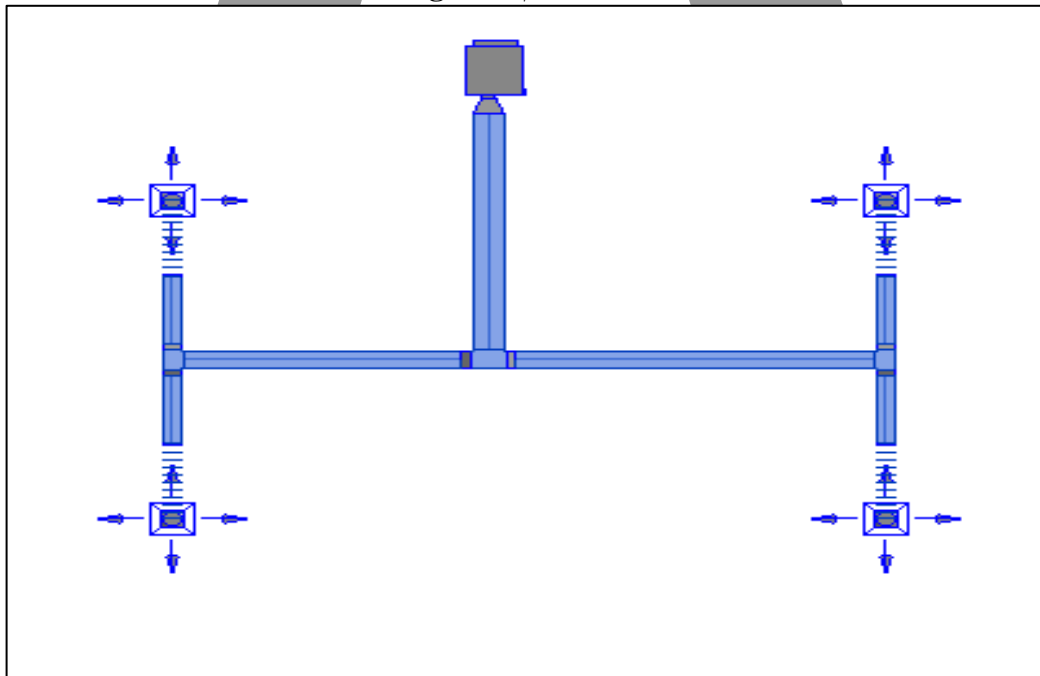
☐ Restrict Width:

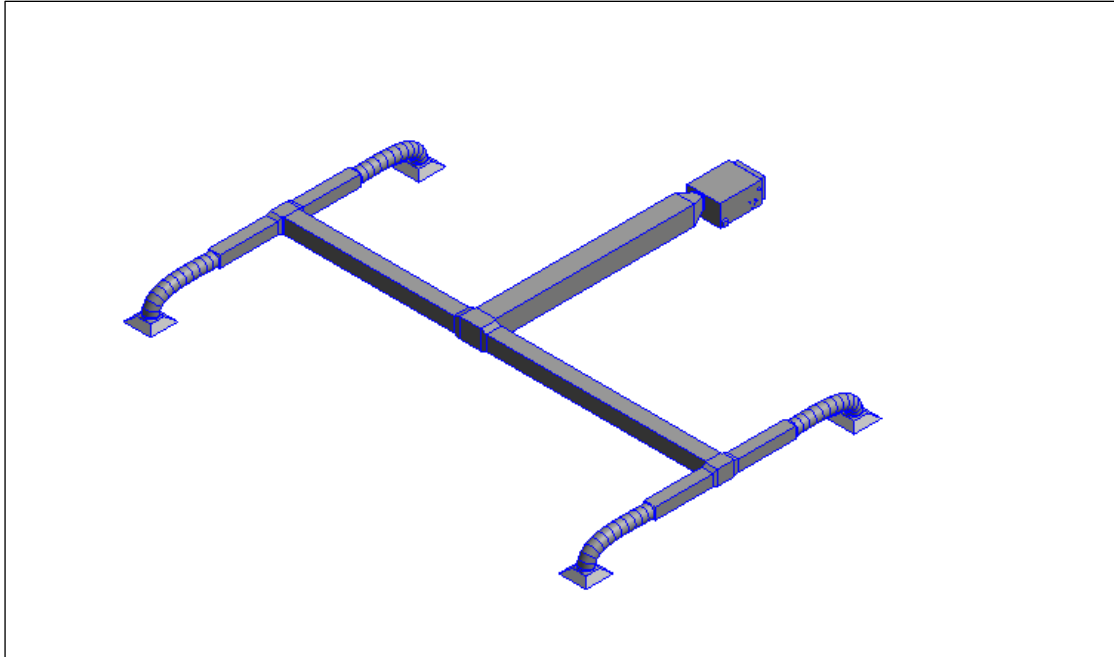
OK Cancel Help

تحدد طريقة **Duct Sizing**

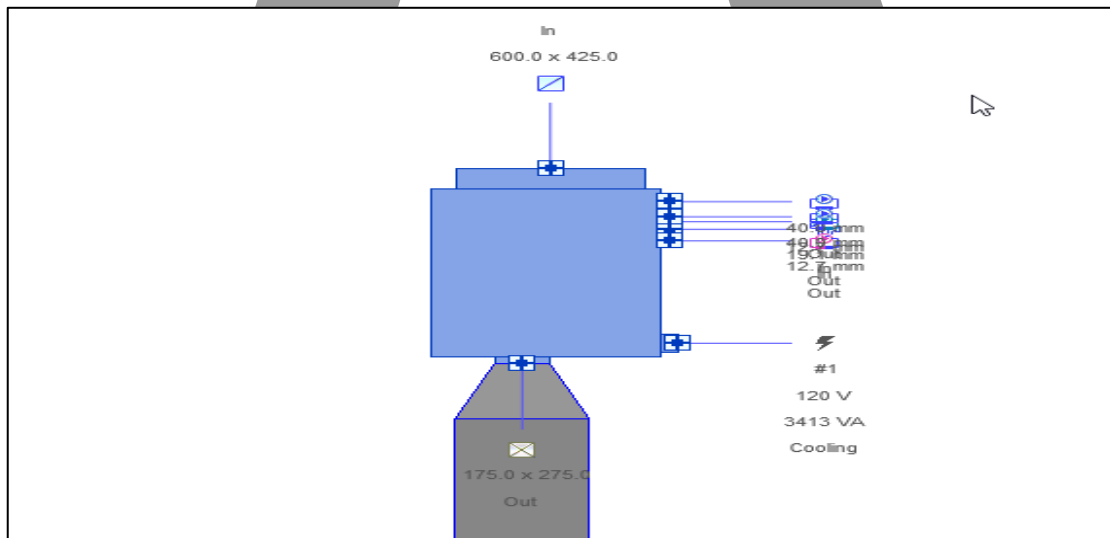
وفى الغالب الطريقة الاشهر
هتكون

نموذج شكل التصميم بعد ال Sizing



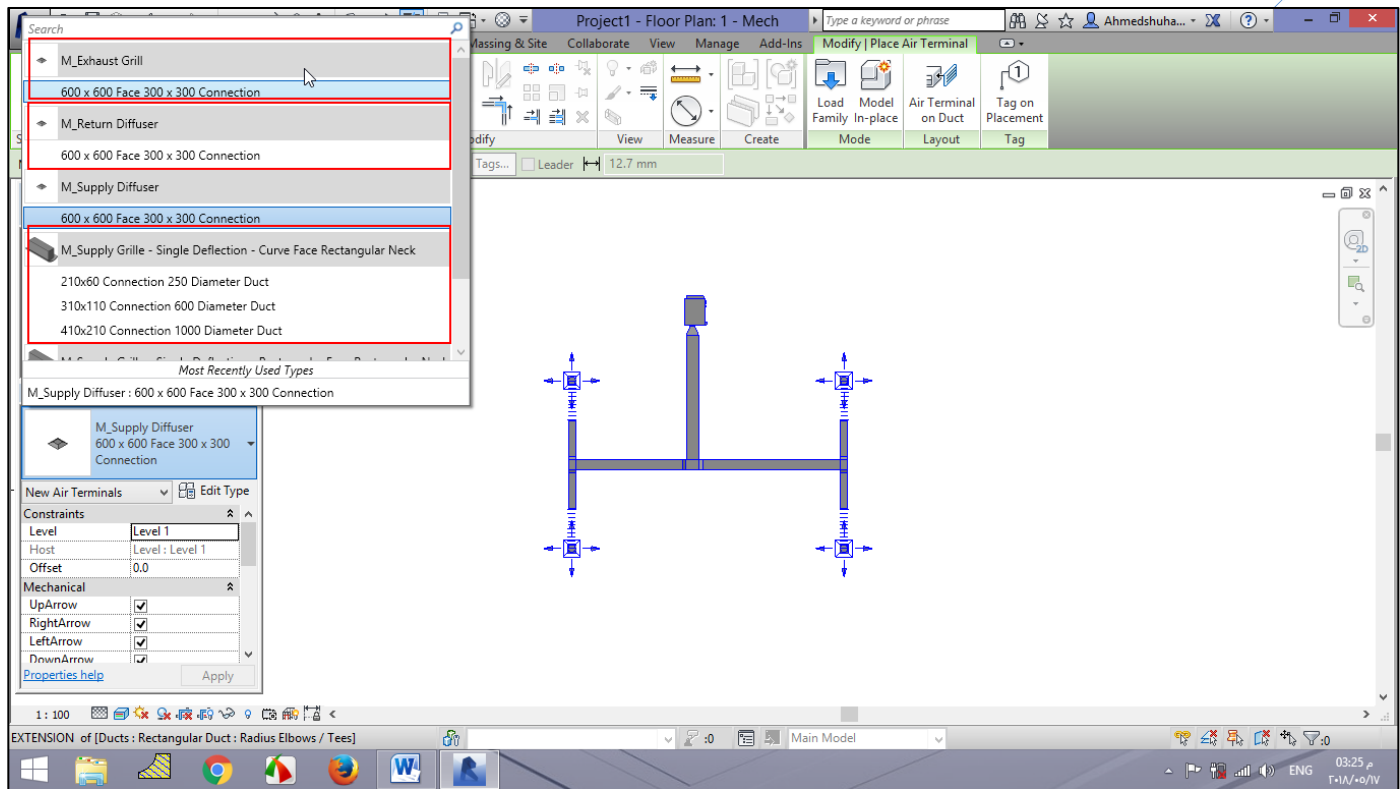


هنضغط على الماكينة هنلاحظ ان وحدة مناولة الهواء ليها مدخل لمصدر الكهرباء
وليها مخرج هواء بار ومدخل هواء راجع ومدخل ومخرج مياه مبردة متوصلة بوحدة الشيلر
الطبيعي اتنا نعمل خط الراجع

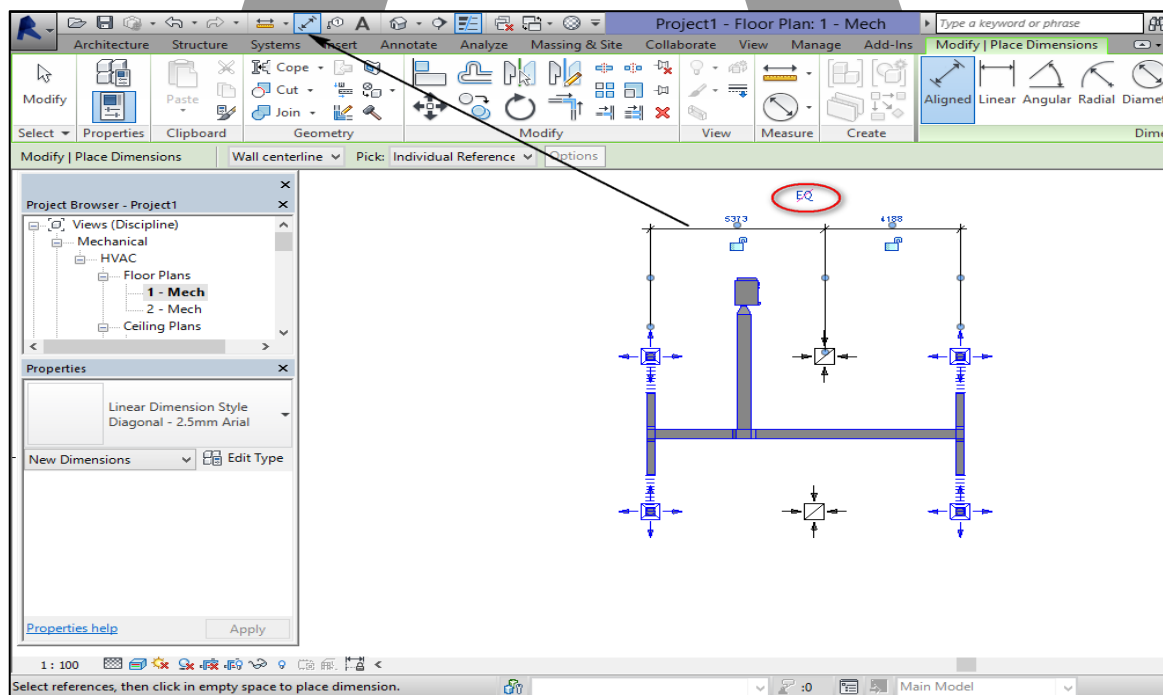


هنضغط على Air Terminal وندخل Return Grille
لو ملقتش المقاس المناسب او النوع المناسب من الممكن اني ادور عليه في المكتبة او اقوم بتعديل عليها



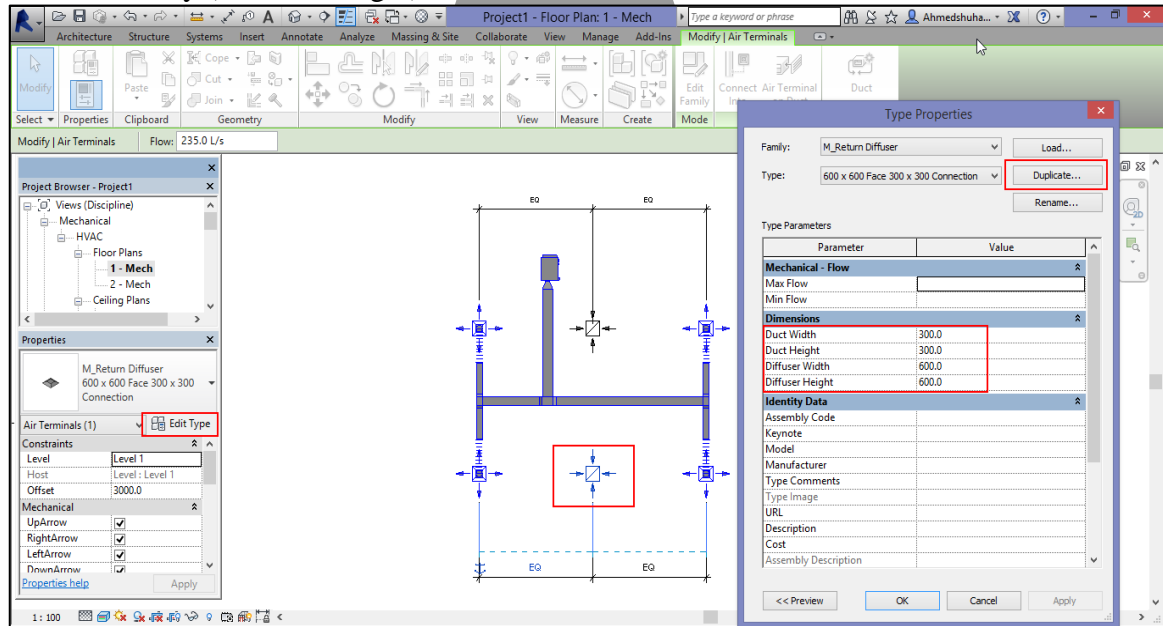


عمل عملية قياس و هضبط على EQ علشان المسافات تكون متساوية
 Return & Supply نلاحظ ان هناك اختلاف فى شكل

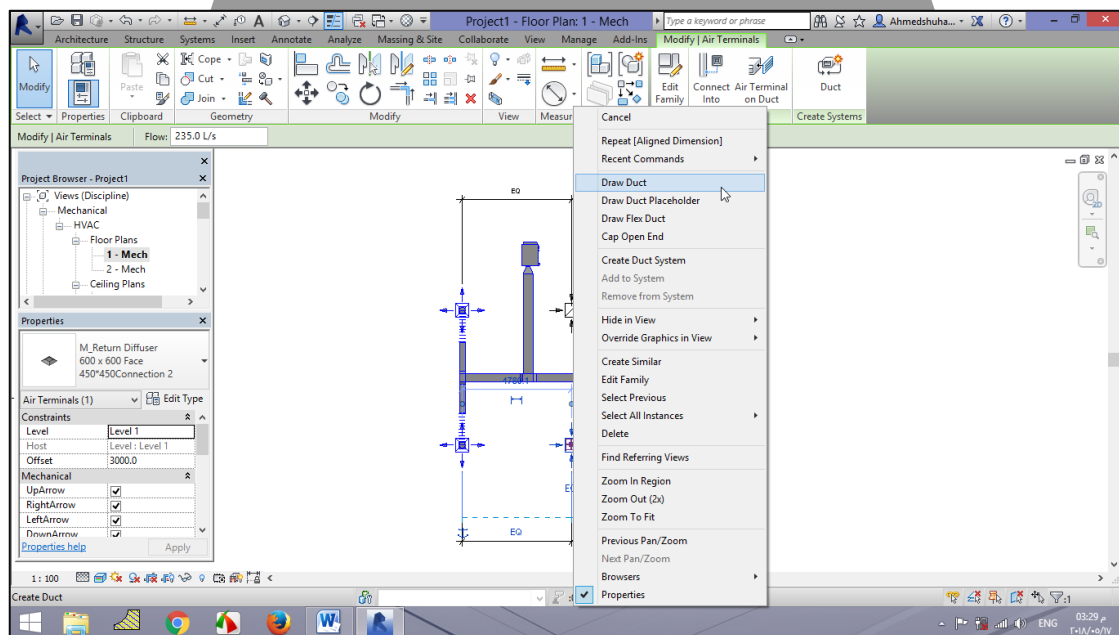


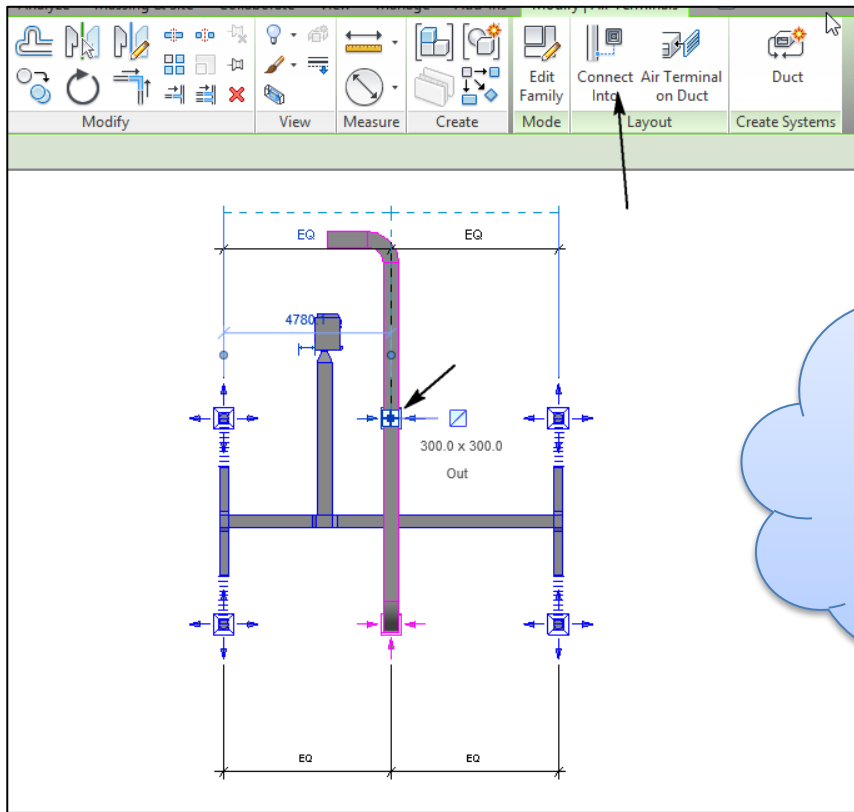
خطوات التعديل على مخرج هواء :

- 1- Select Diffuser (Grille)
- 2- Edit Type
- 3- Duplicate
- 4- Rename (600*600Face 450*450 Neck)
- 5- Modify (Width- Height)



من الممكن رسم Duct System ولكن بطريقة مانول
 نتضغط على مخرج الهواء Right Click ثم نختار Draw Duct
 ونقدر وانت شغال نتحكم فى ارتفاع الداكت من خلال Offset ونتحكم فى ابعاد الداكت كمان





بعد لما رسم داکت الراجع بدأت من اول
Grille وبعد كدة عدیت على تانی واحدة
ولكن متوصلت بالداکت
هضغط على
Grille
ثم اضغط على
Connect Into
واضغط على الداکت هنتوصل اتوماتك

دة شكل شبكة التكيف بعد لما خلصت بشكل سريع هنلاقي ان الريفيت برنامج بتعامل مع معلومات بيوضحك خط
السبلاى بلون ازرق وخط الراجع بلون بنك ومن السهل تغيير الالوان ودة هنتعرف عليه قدام فى الكتاب

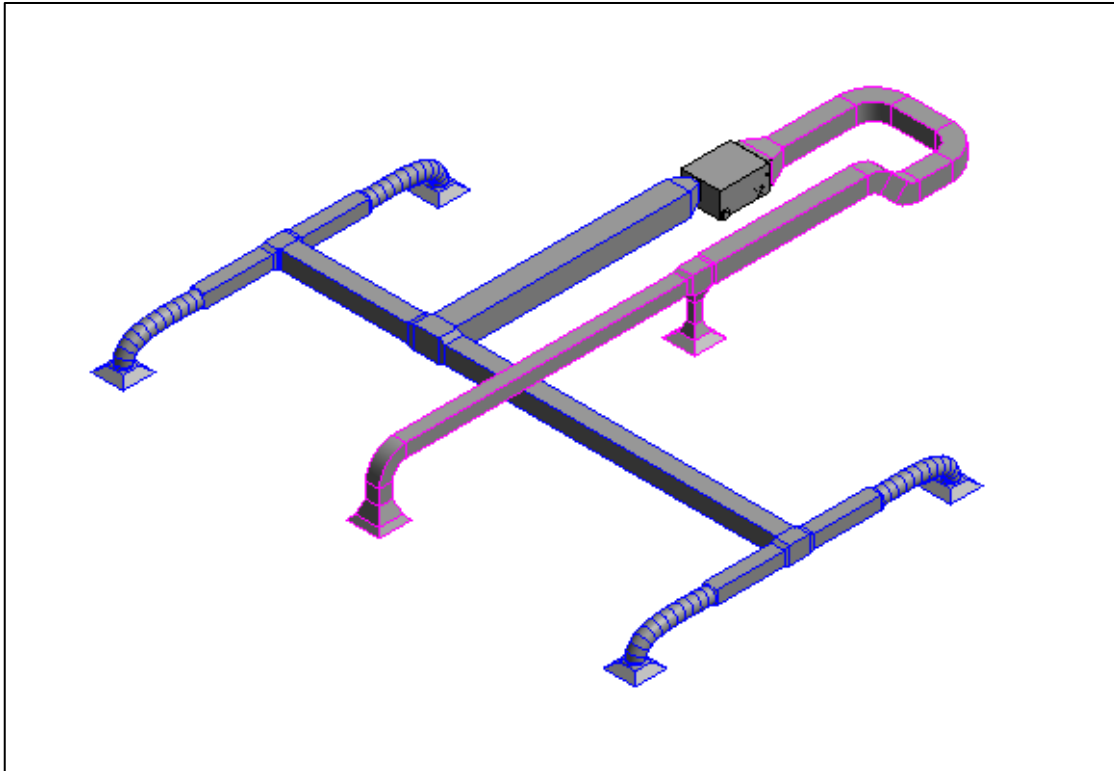
ملحوظة فنية

Supply = 4 Diffuser
Return = 2 Grille

Supply 300*300 Neck
Return 450*450 Neck

والطبيعى ان لو دخلت اوضة 1000 CFM محتاج اخدمهم على خط الراجع تانى
ولكن الحكمة فى التصميم اللى ممكن تكون اخدت بالك منها ان





شوية نصايح وانت جاي ترسم شبكة التكيف

- خلى بالك انت واقف فى Level كام .

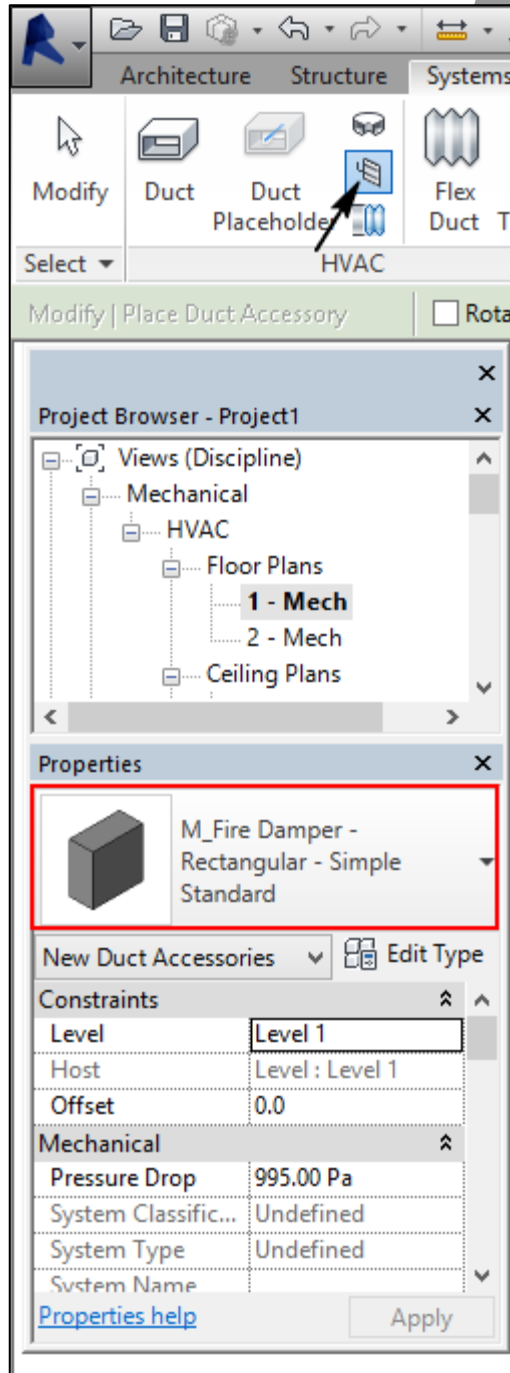
- من الممكن الشغل بتاعك ميظهرش هتروح تشوف Visibility Graphic وتتاكد انهم مرئيين .

- هيجصل مشاكل فى الرسم العالج بتاعها هو Offset .

- Fitting من الممكن تعمل خطأ لو كانت المساحة صغير فلازم تراعى دة فى التصميم .

4.5. HVAC- Duct Accessory

هتلاقى داخل مكتبة البرنامج العديد من Duct Accessory مثل Damper

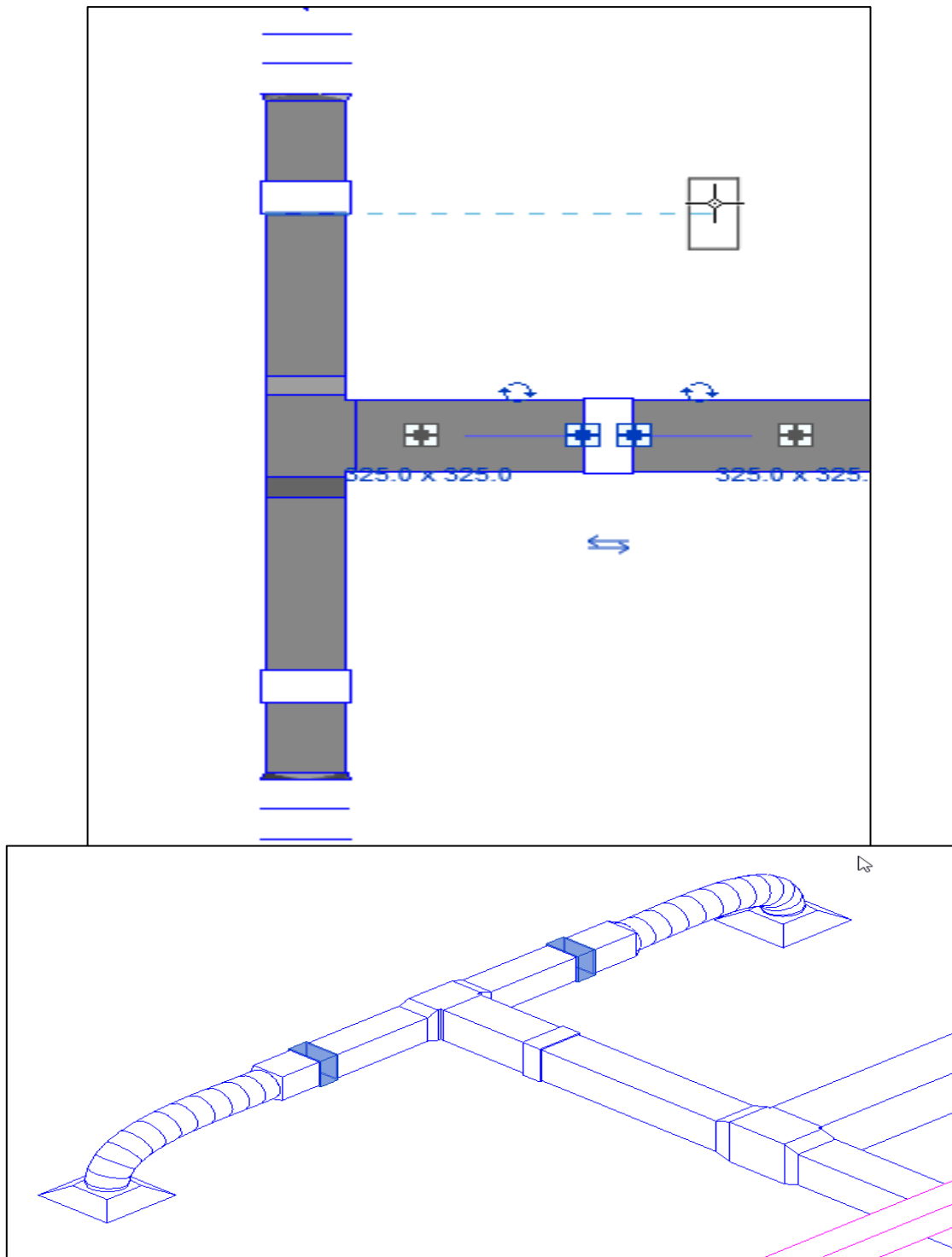


هتضغط على Duct Accessory

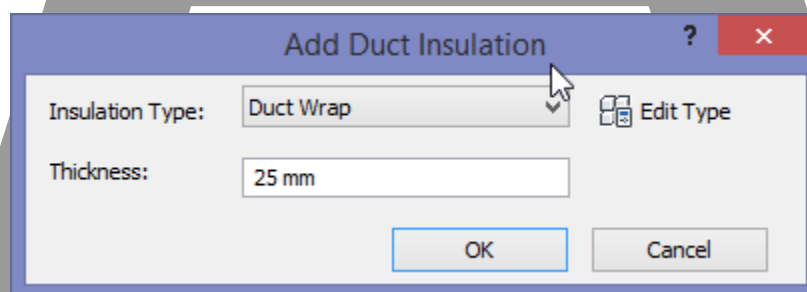
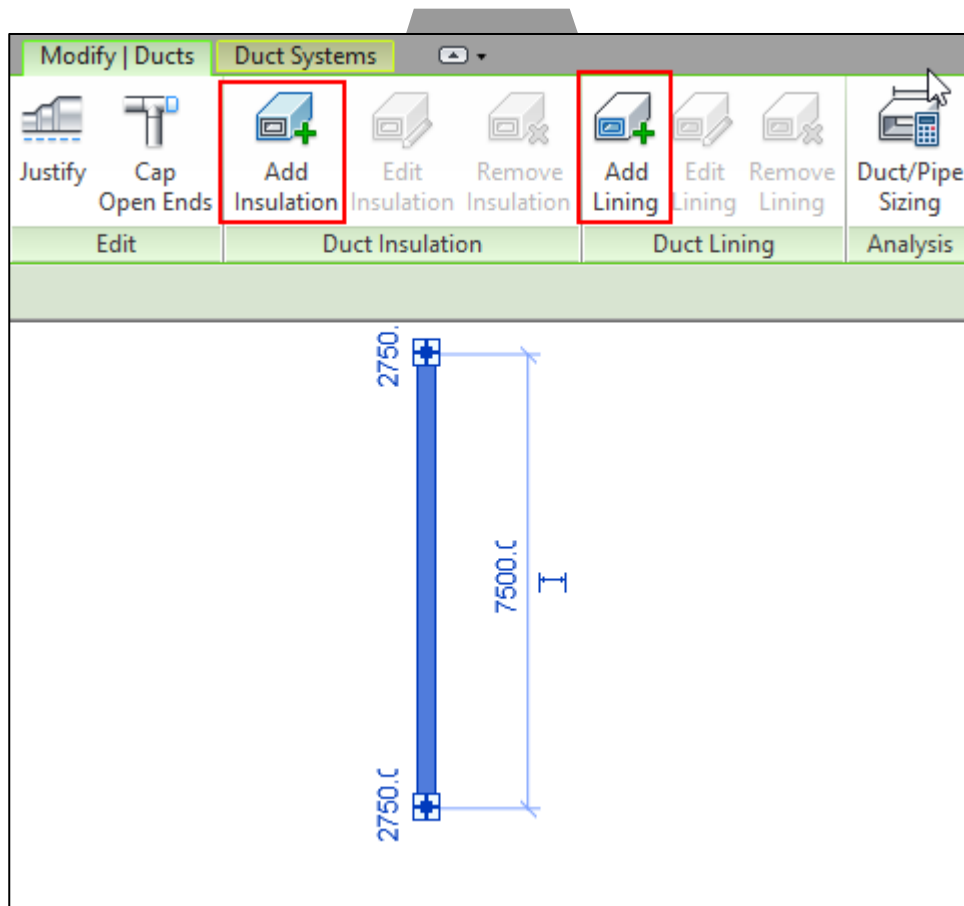
وتروح قائمة الخصائص
وتختار النوع المناسب ليك
او تحمل من المكتبة



كل اللي هتعمله انك هتحتط الدامير فى المكان المناسب الداكت
ومن الممكن اضافة جميع انواع Accessory
ونراعى المكان المناسب ليهم



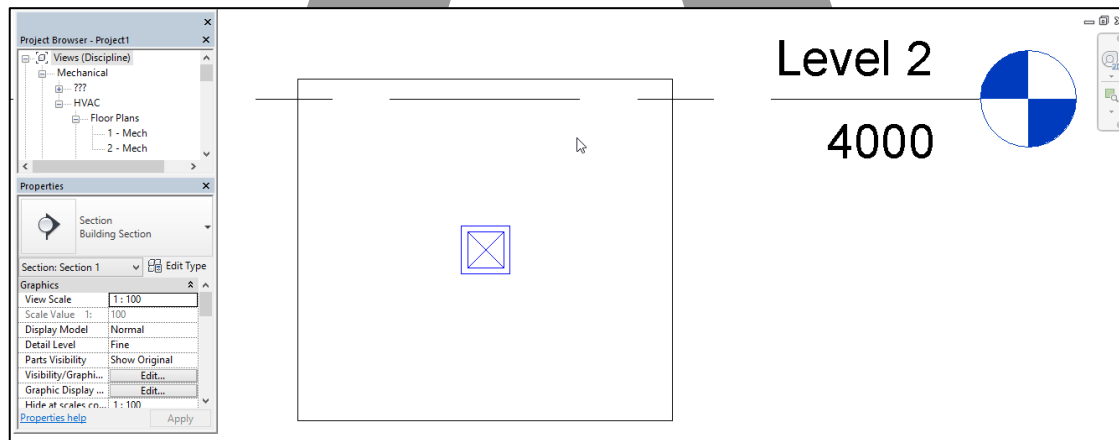
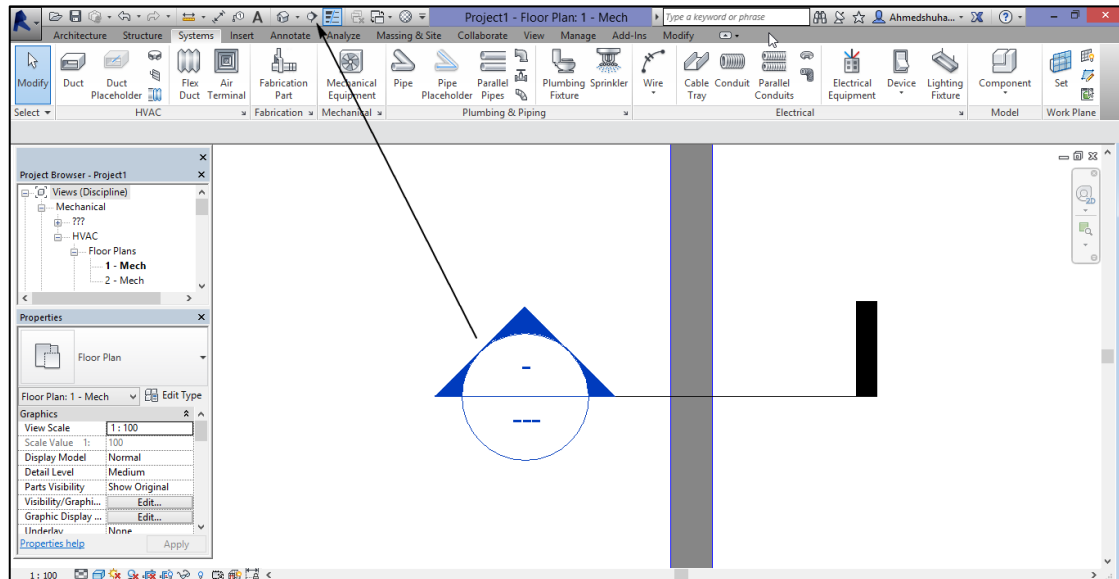
لوضع العزل الداخلى والخارجى للداكت بمجرد الضغط عليه تظهر الايقونة دى
 عبارة عن العزل الخارجى **Insulation**
 عبارة عن العزل الداخلى **Lining**



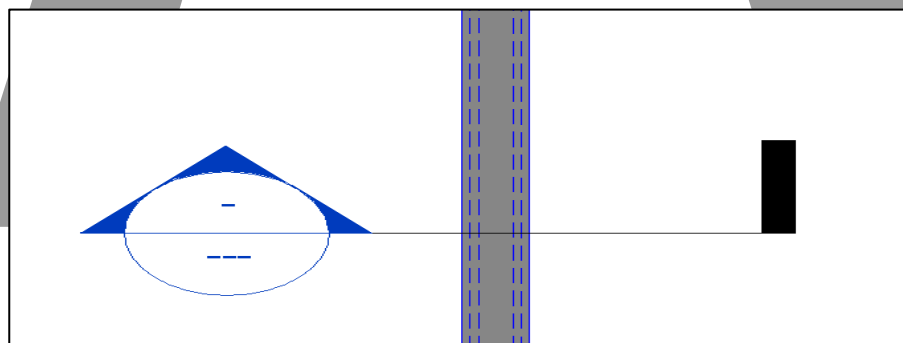
هتتحكم فى نوع العزل والسمك بتاع العزل



Section عمل علشان اشوف سمك العزل فعلا
بعد لما ارسم اتجاء السكشن هضغط على رأس المثلث بتاع السكشن هيوديني للصورة الثانية دى



اللى ظاهر منقط دة هو عبارة عن العزل الداخلى





CHAPTER 5

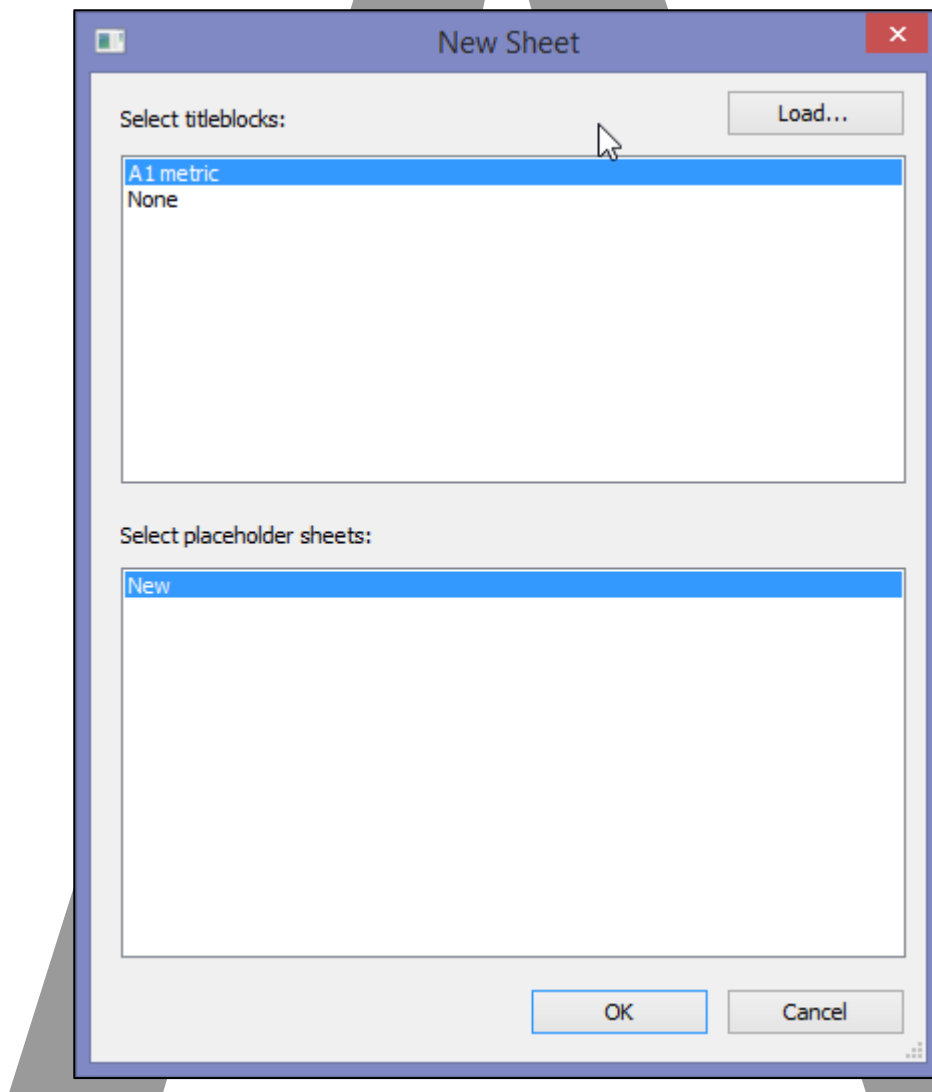
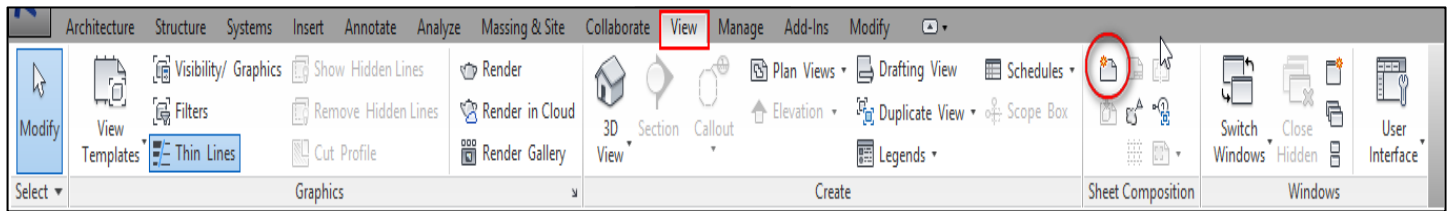
Shop Drawing



5.1. Shop drawing- Sheet

طريقة عمل اللوح 2D وكتابة الابعاد عليها و التفاصيل مثل معدل التدفق والضغط وخلافة .

View – Sheet

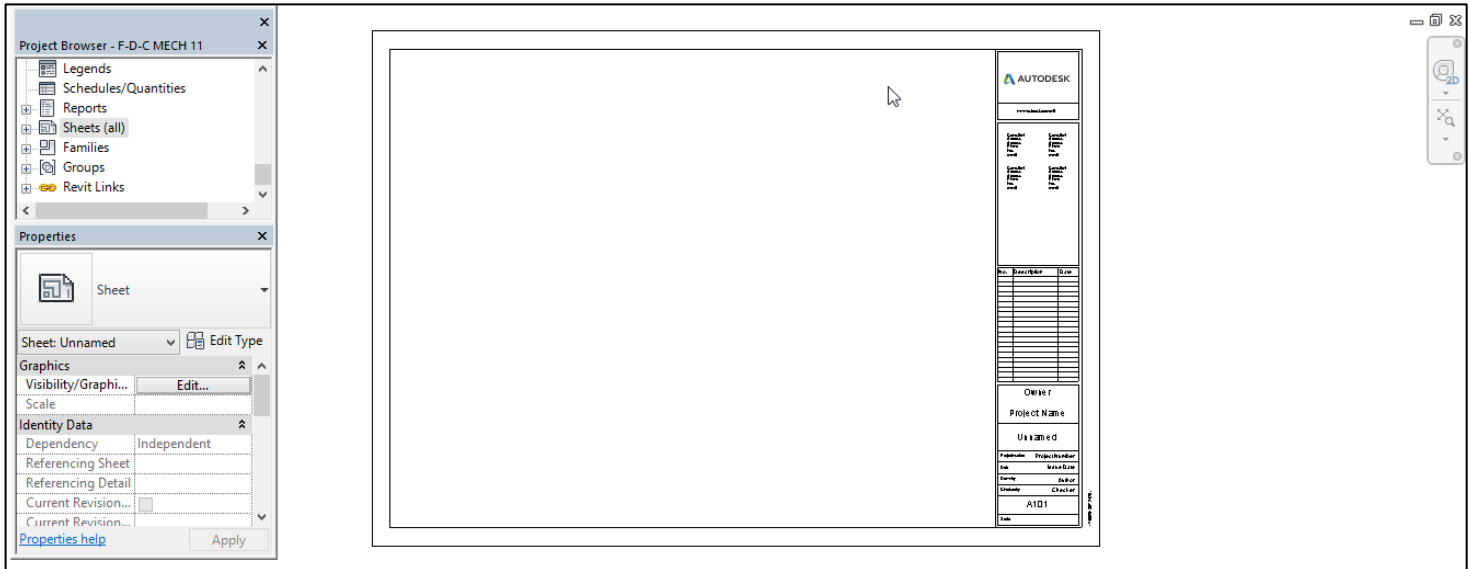


هتلاقى A1 Sheet طيب لو انا عاوز مقاس لوحة تانى هدخل على مكتبة البرنامج

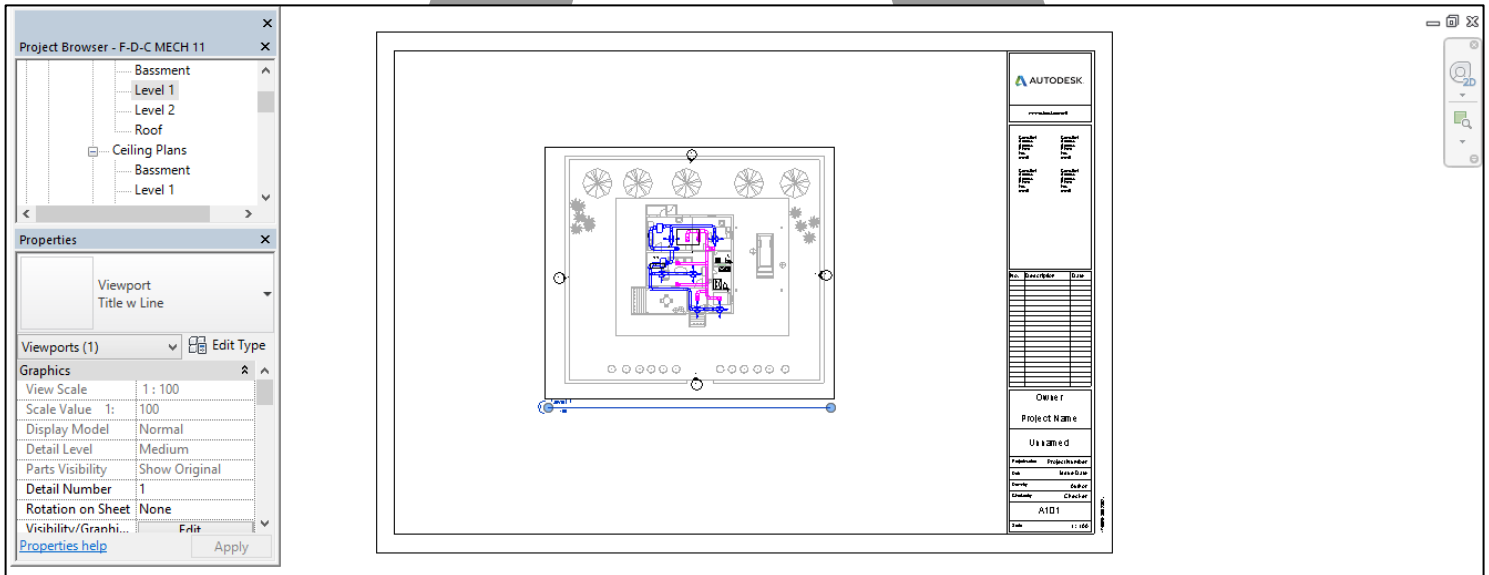
C:\Program Files\Autodesk\Revit 2016\RVT 2016\Libraries\US Metric>TitleBlocks



هيفتح معايا لوحة بالمقاس اللي حددته ليه (ممكن اعمل تعديلات في اللوحة واكتب معلومات عن المشروع واسم المهندس المصمم والشركة والمالك والتاريخ واسم اللوحة والعديد من البيانات ودة هلاقية على يمين اللوحة) .

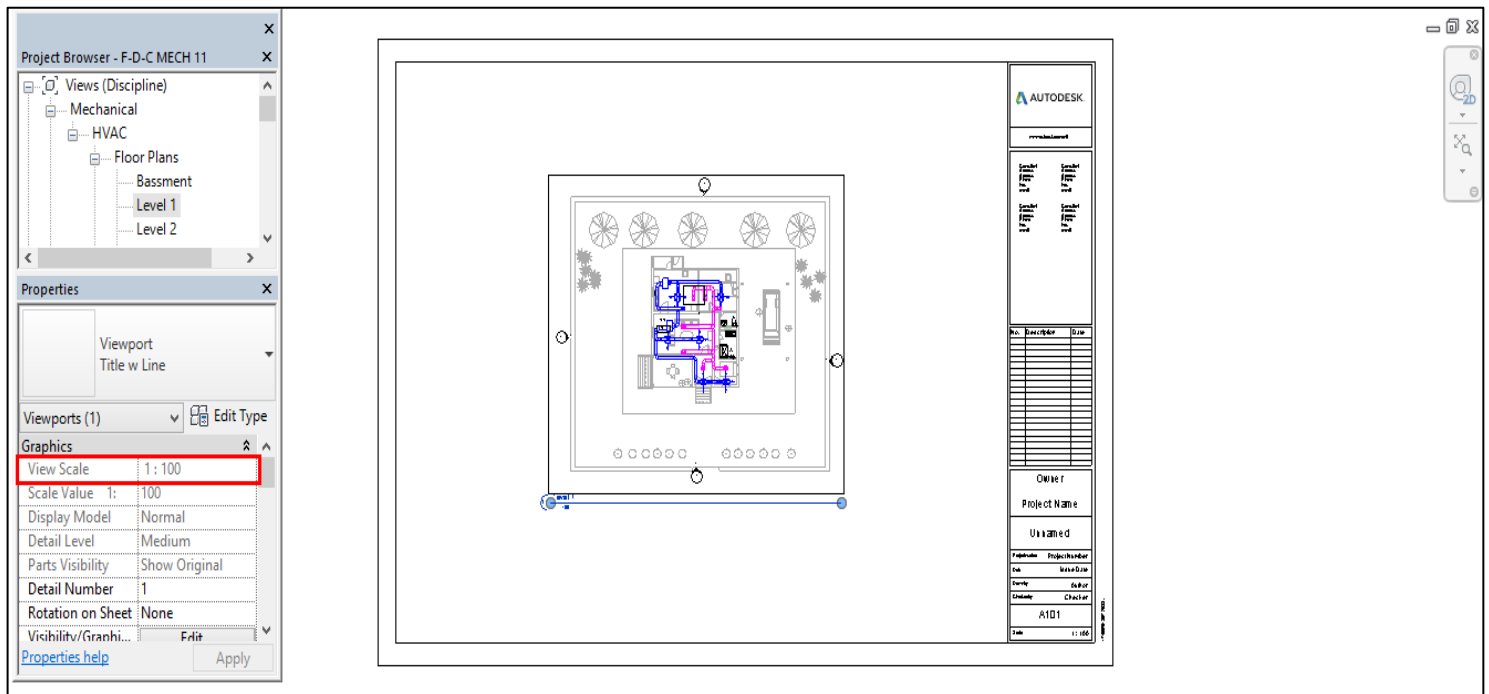


لو عاوز اعمل لوحة ليفل 1 في مجال الاتش فاك مثلا (هروح ليفل واحد واسحب الليفل احطه في الشيت) .
هلاقى مقاس اليفل معمول بمقياس رسم 1:100

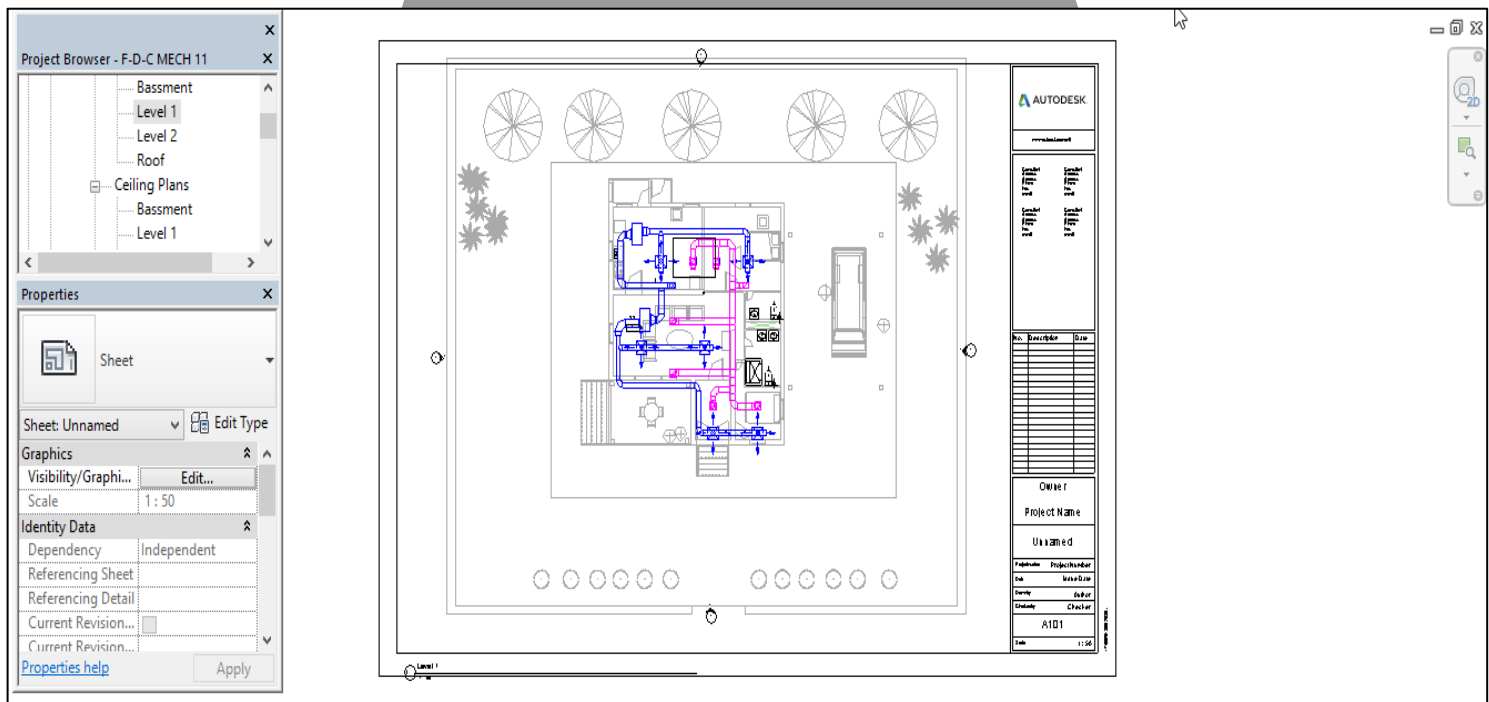


لو عاوز اعدل في مقياس الرسم هروح لقائمة الخصائص واعدل في مقياس الرسم ...
ولكن فرضا لو لقيت امكانية التعديل في مقياس الرسم مقفولة
ارجع للباب التاني من الكتاب وهتعرف ان اى حاجة تلاقيها غير مفعلة يبقي المفتاح هتلاقية في القالب بتاعها

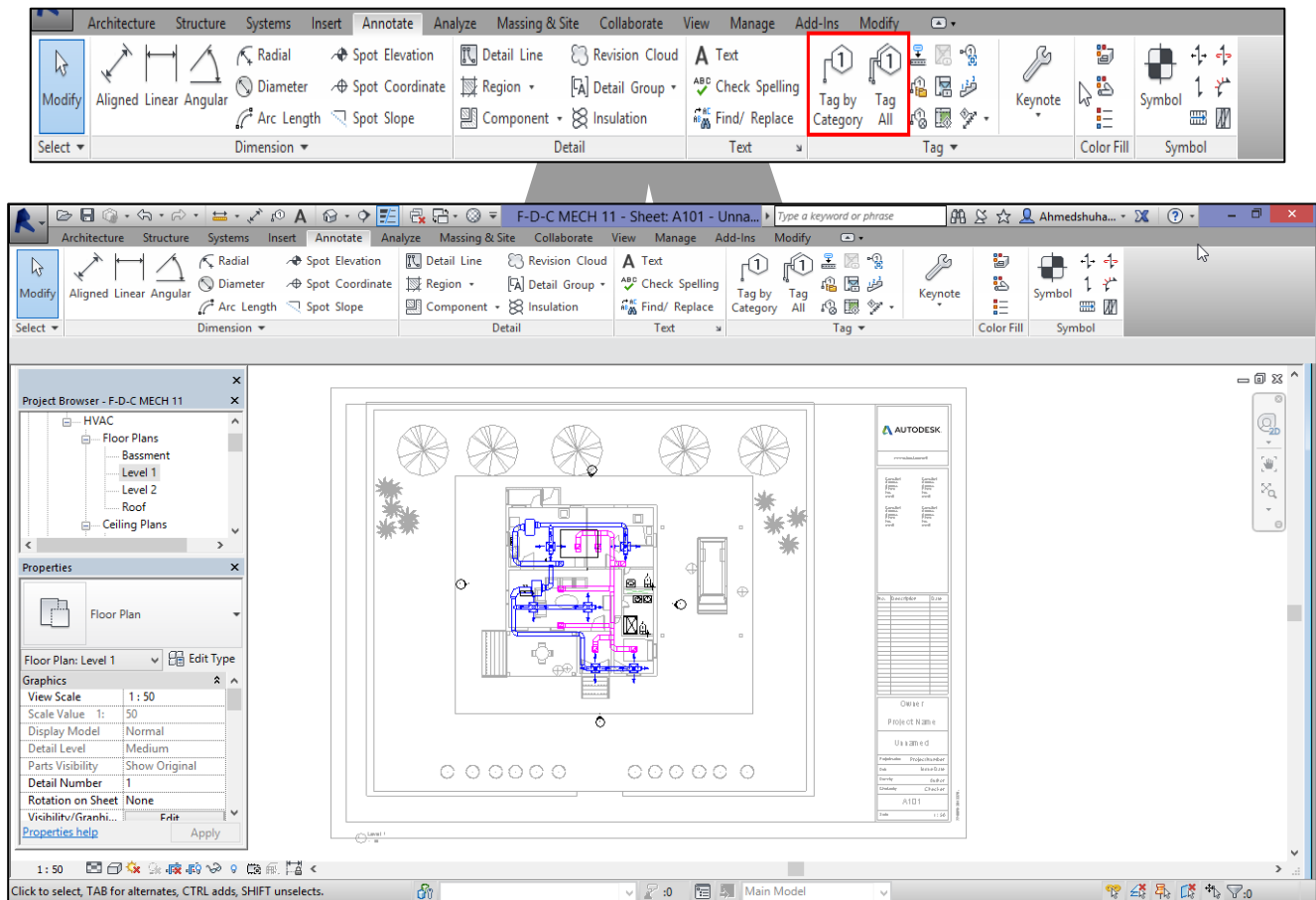
View Template



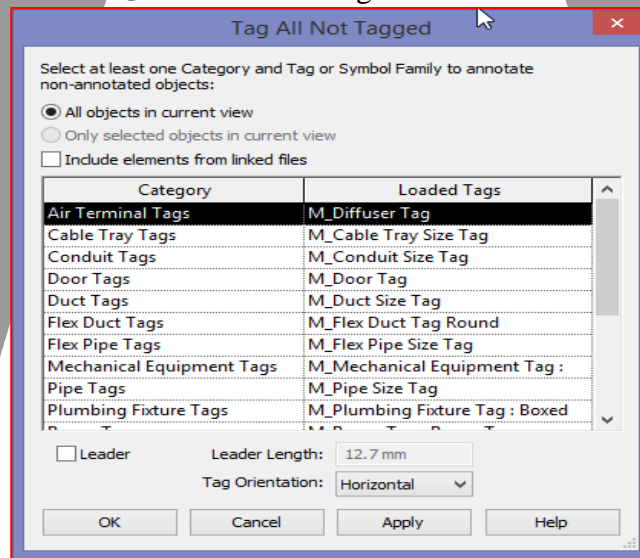
هروح من قائمة الخصائص على View Template
واشيل الصح من قدام View Scale



5.2. Shop drawing- Annotation

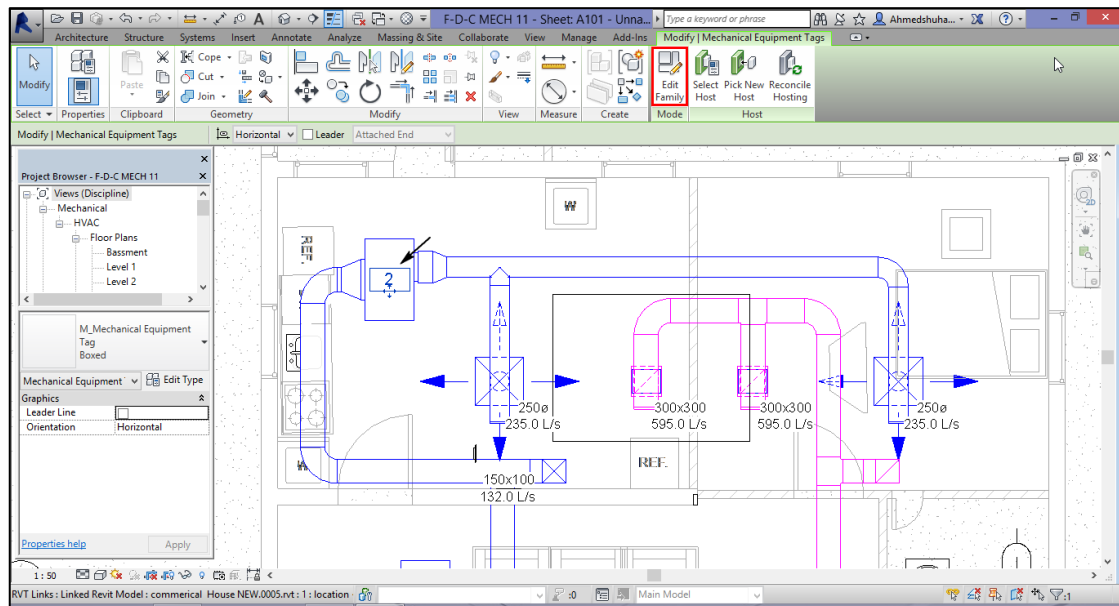


اضغط على Tag All ومنتار انت عاوز تعمل Tag لاية بالضبط يعنى مثلا Diffuser أو Duct مثلا

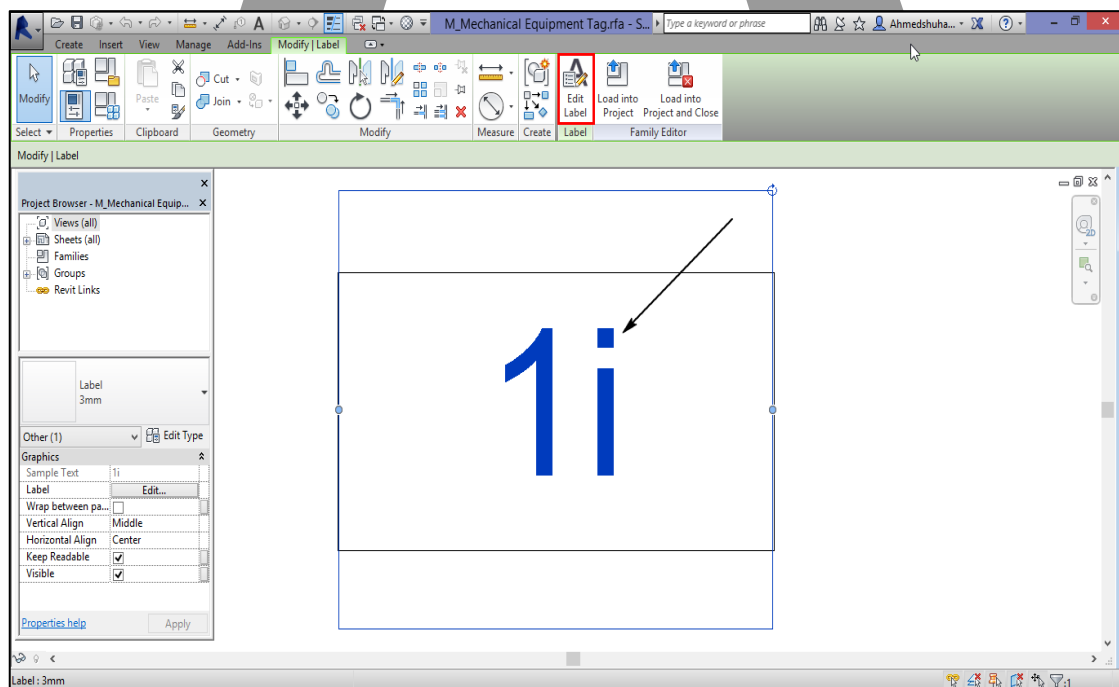


عملت (Diffuser – Equipment) Tag

انا عاوز المعدات لما اجي اعملها تاج يظهر اسم النظام التابع للماكينة فقوم بالضغط على الماكينة وبعد كدة اعمل Edit Family

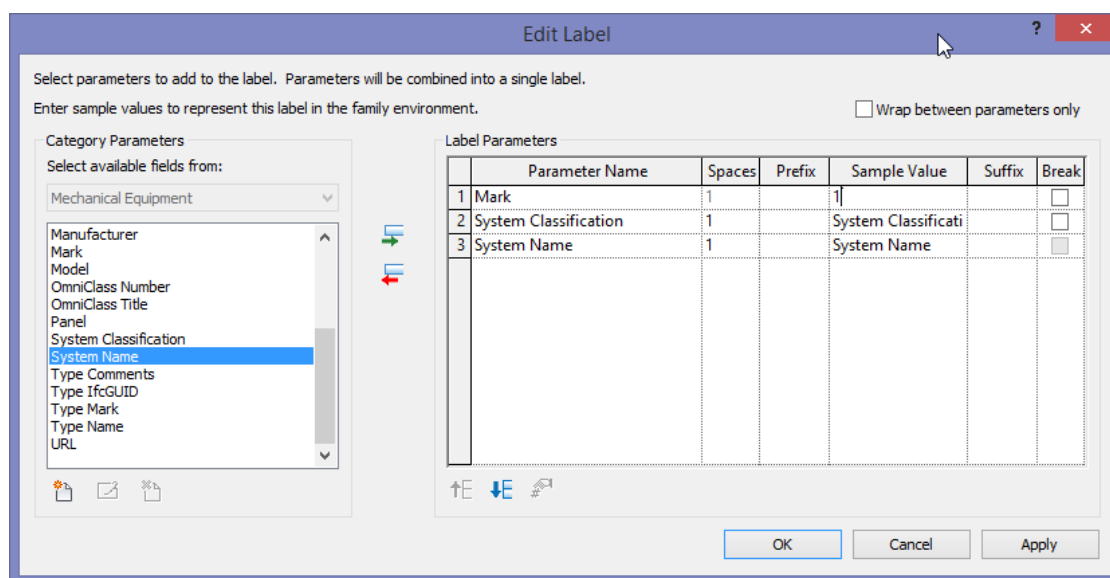


هينفتح الصفحة دي اضغط على 1i وبعد كدة اضغط على Edit Label

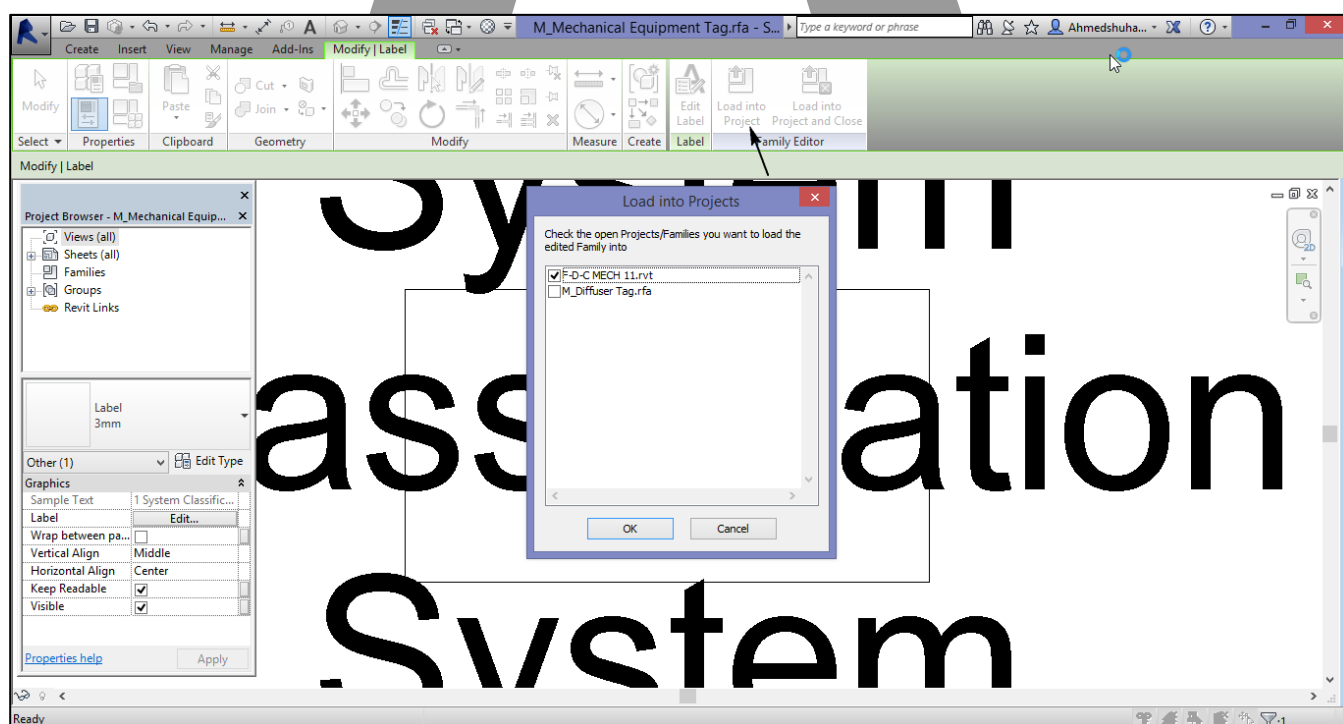


اختار انت علوز بقى لما تجى تعمل تاج يظهر ازى المثال ده مثلاً هيطهر

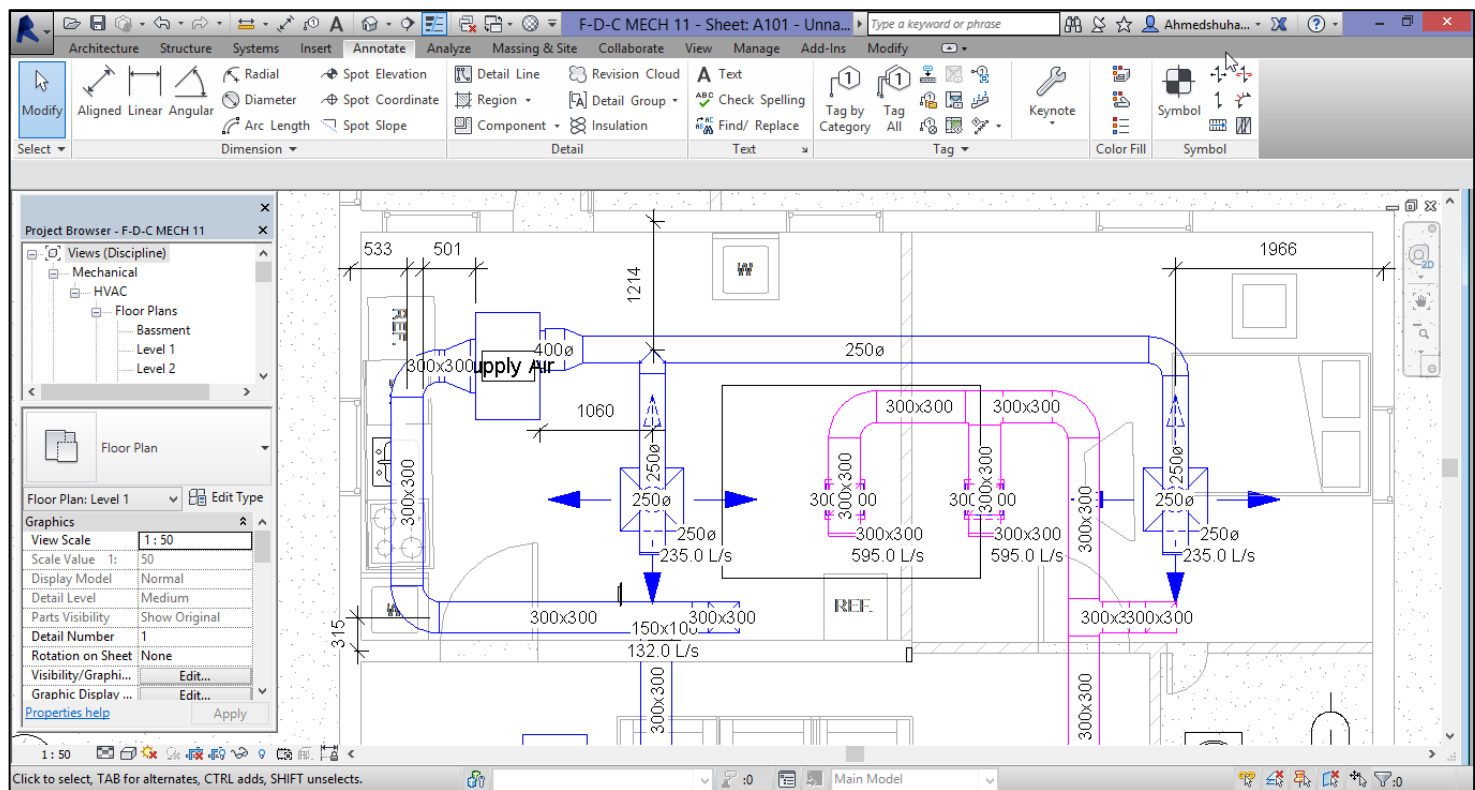
Mark – System Classification – Name



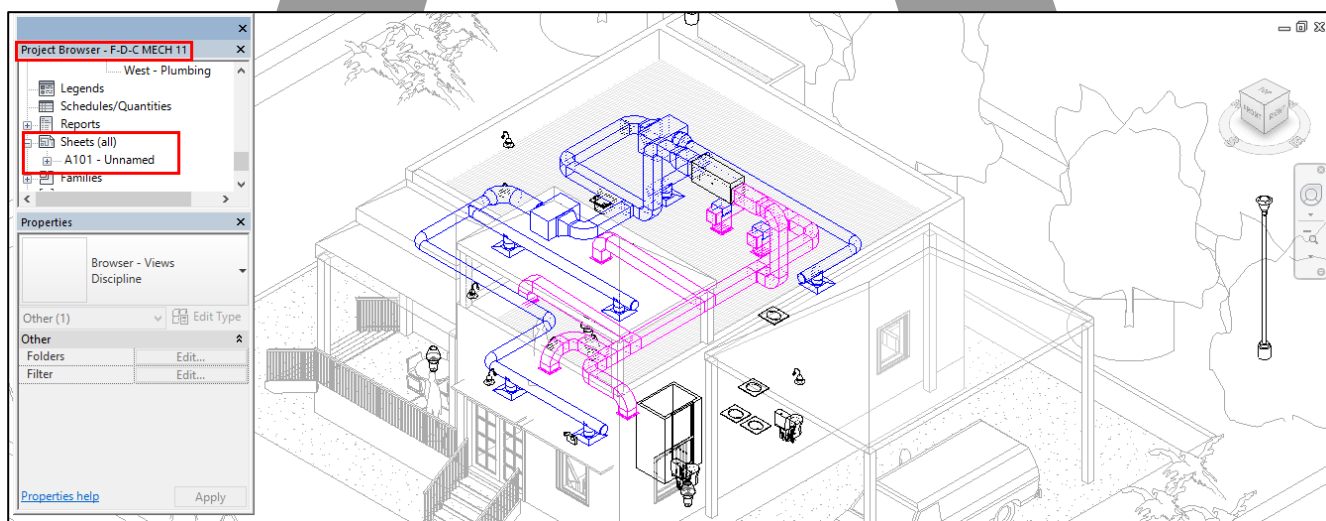
بعد كدة تضغط على Load into Project



بعد لما تعمل Tag All للعناصر بتاعت المشروع وتحدد الابعاد وكل التفاصيل



اللوحة ده لو هتلاقيها اتحفظ فى قائمة Project Browser تقدر تروحها فى الوقت الى علوزة

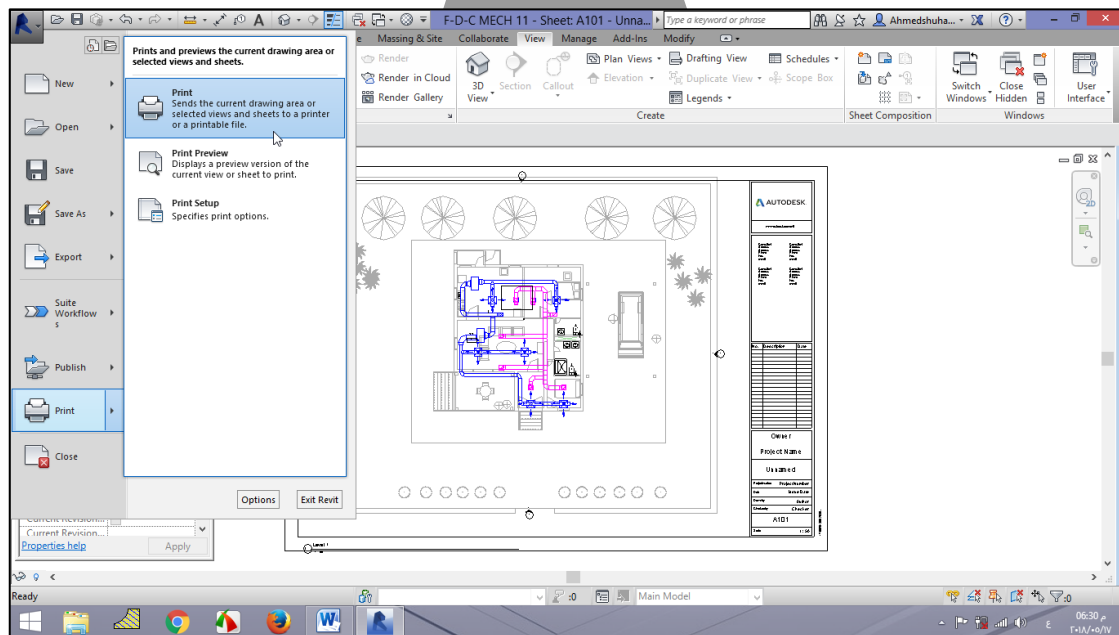


تقدر تحفظ اللوحة دي PDF بشرط تحمل ملف بسيط بمجرد تحميله هو بيدخل جوة برنامج الريف

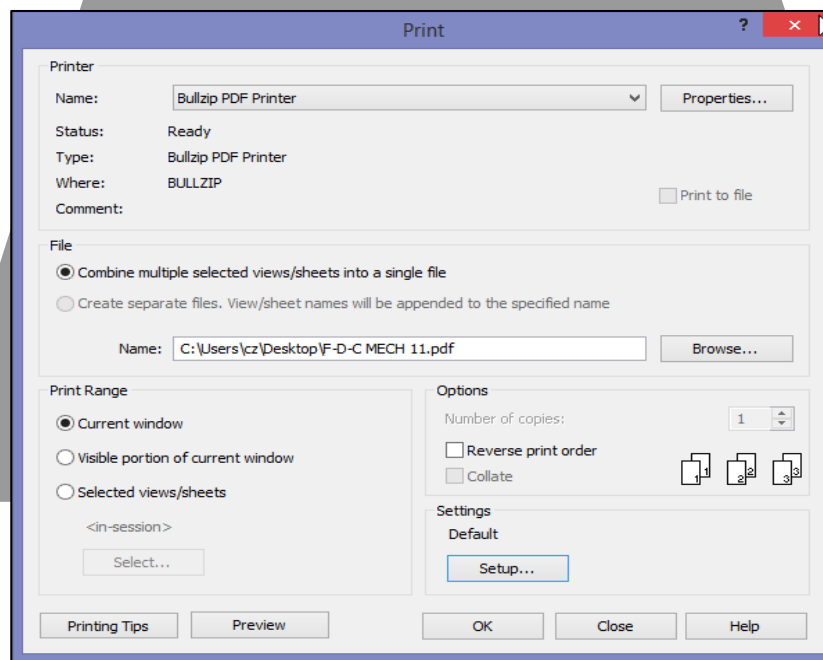
إسم البرنامج Bull zip PDF Printer

خطوات حفظ المشروع PDF

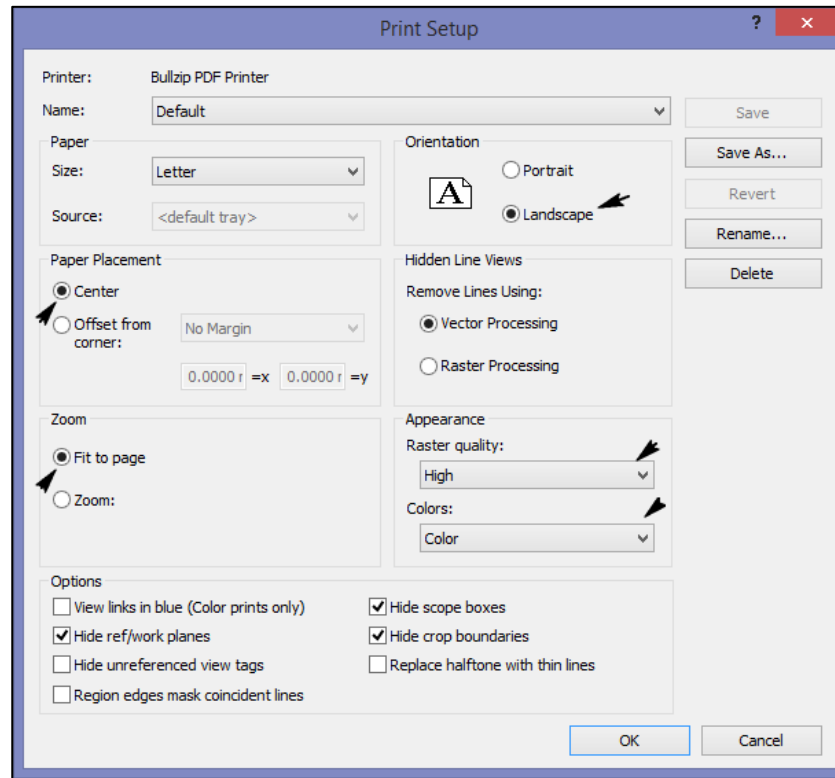
Ribbon – Print – Print



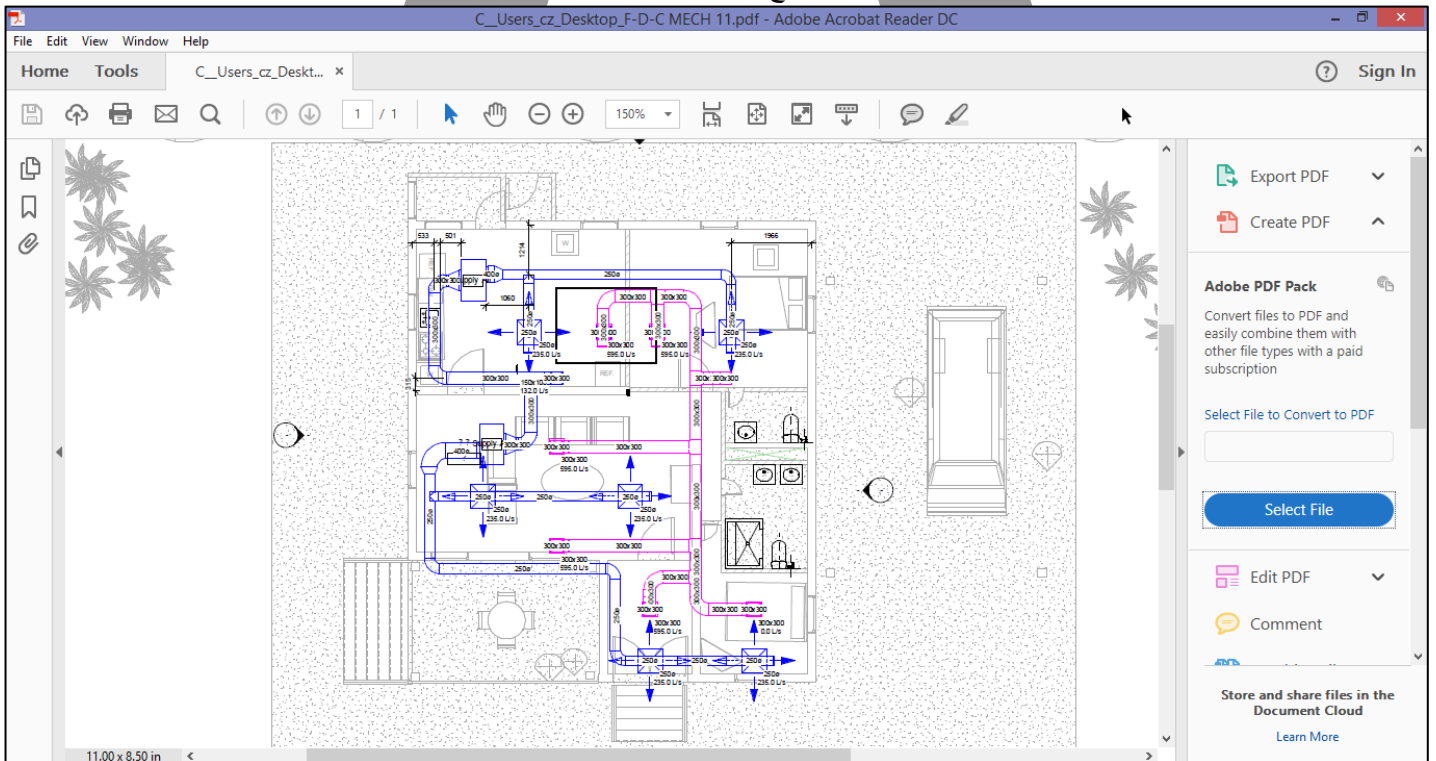
اضغط Setup



ضبط الإعدادات كالأتي



وبعد كدة احفظ الملف في المكان اللي تحبة و هيفتح معاك PDF





CHAPTER 6

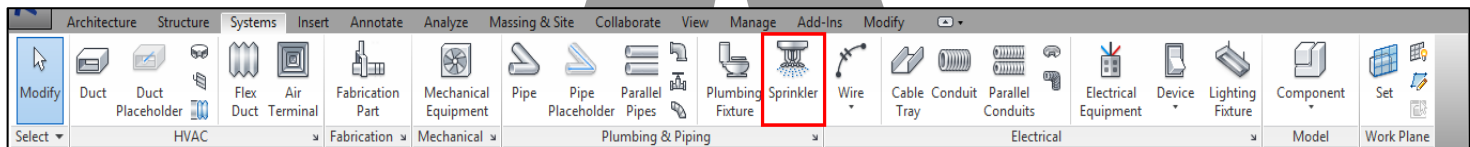
Fire Protection



6.1. Creating Fire-Protection Systems

هي عملية مكافحة الحريق عن طريق توزيع الرشاشات في المبنى على مسافات محددة لوصول المياه بكمية محددة وضغط محدد..

خطوات رسم الشبكة ببساطة ... ورقة وقلم واكتب ورايا ...
(1) نقوم بتوزيع الرشاشات في المبنى على السقف الساقط وذلك بعد معرفة عدد الرشاشات طبقا لـ NFPA

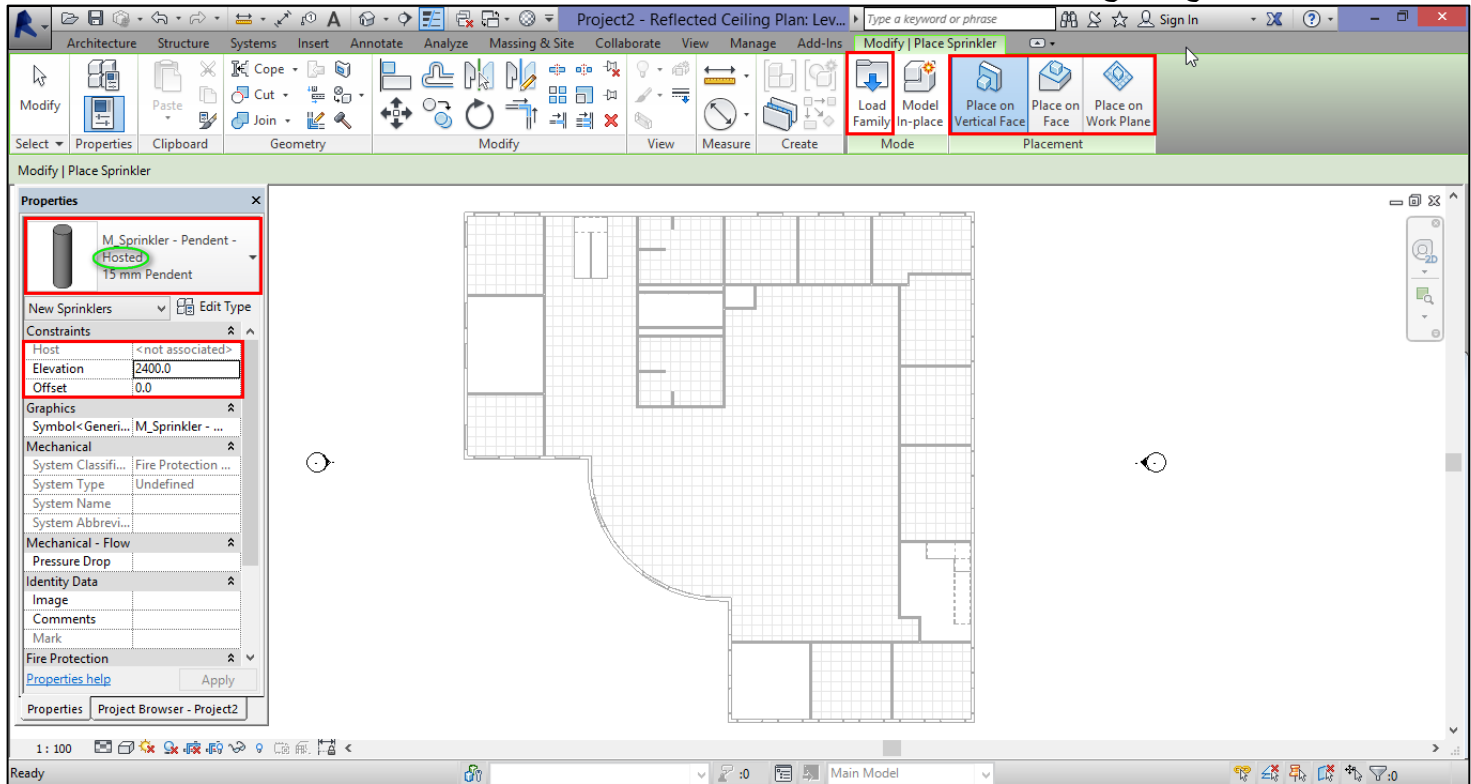


خلي بالك بقي من شوية حاجات أن الرشاشات في منها اللي بيتحط على الجدار وفي اللي بتحط على مستوى انا اللي بحددة وفي رشاش بيتحط على السقف الساقط مباشرة

لو محتاج نوع معين من الرشاشات ممكن ادخل على Load Family واحمل اللي أنا عاوزة

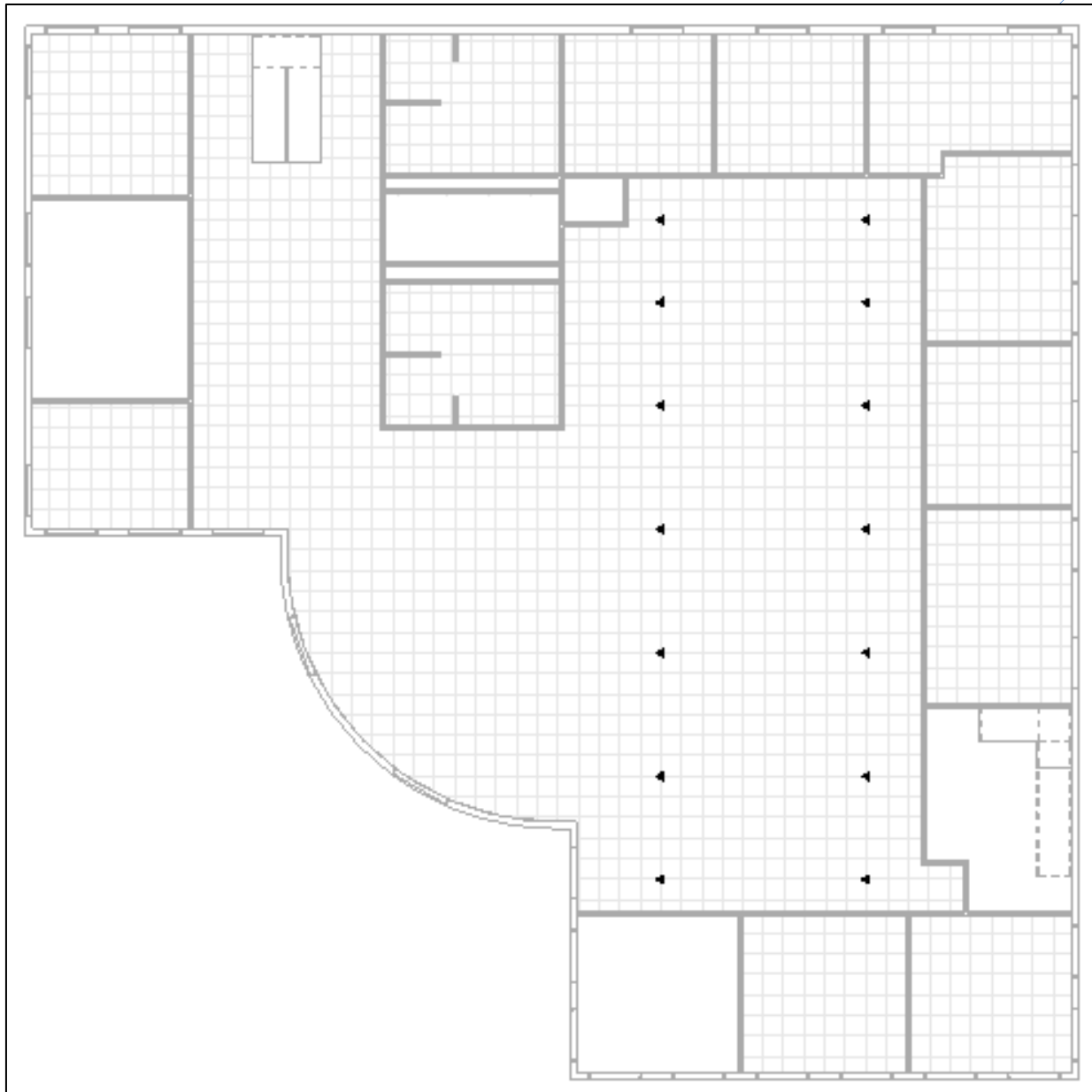
الرشاشات في منها Unhosted ومنها Hosted النوع Hosted مش محتاج احدد Offset

الطبيعي ان الرشاشات توضع على بداية السقف الساقط والمواسير بتأخرته ارتفاعها اعلى من ارتفاع السقف الساقط بقيمة تقديرية تتناسب مع الاكواع الى هنتعمل للتوصيل بين راس الرشاش والماسورة



(2) توزيع الرشاشات بشكل منظم طبقا للاكواع

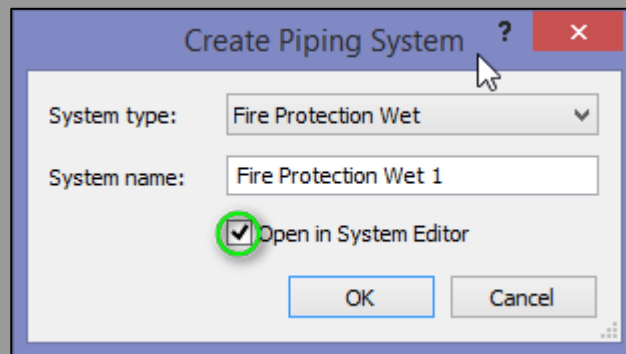
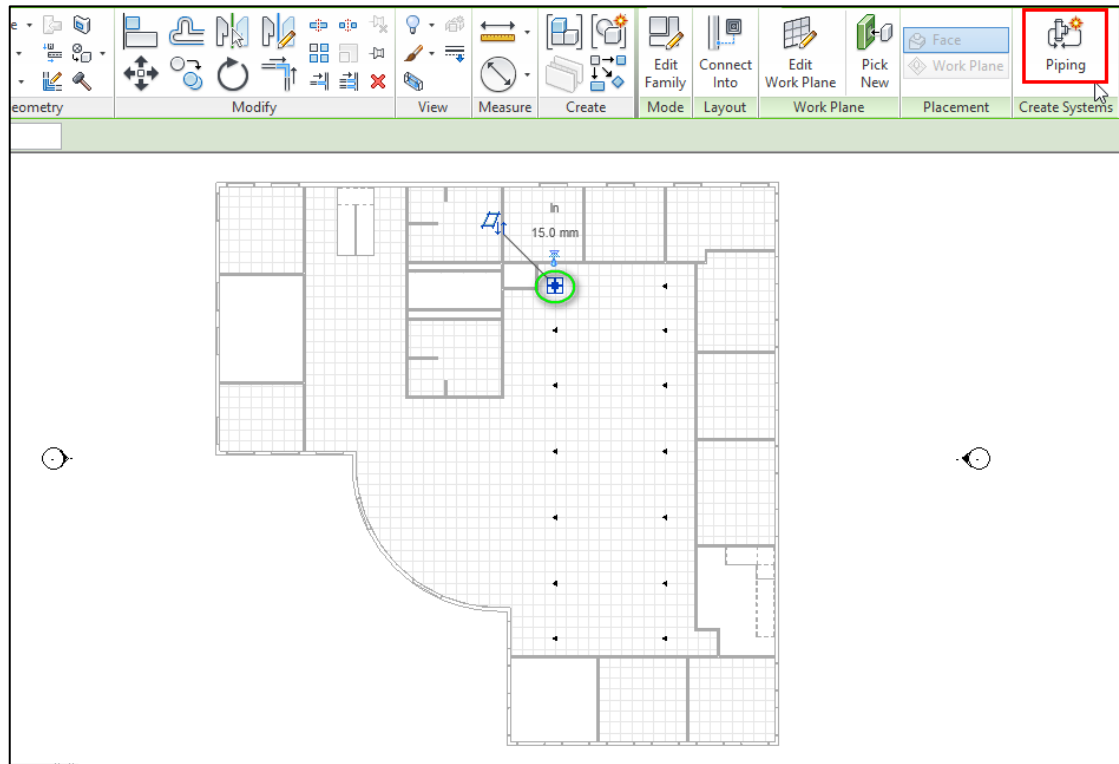




ببساطة التكرار اللى انتم شايفينه ده هو عبارة عن رشاش واحد فقط وعملت ليه نسخ
راجع الباب الثالث من الكتاب قائمة MODIFY



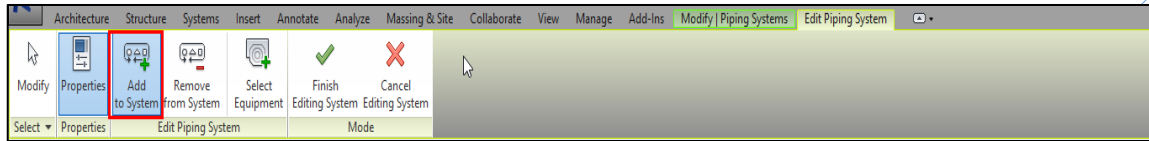
(3) اضغط على الرشاش هيظهر قائمةPiping



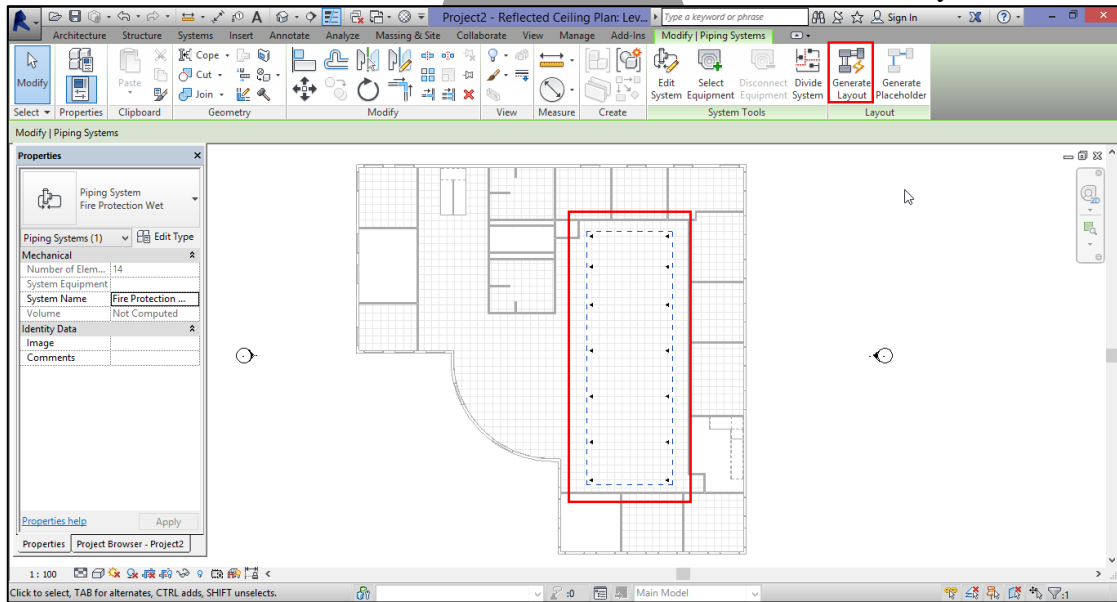
هتعمل نظام مواسير ومتنساش تعمل صح قدام Open in System Editor

ليتيح لك الفرصة لادخال باقى الرشاشات داخل الSystem

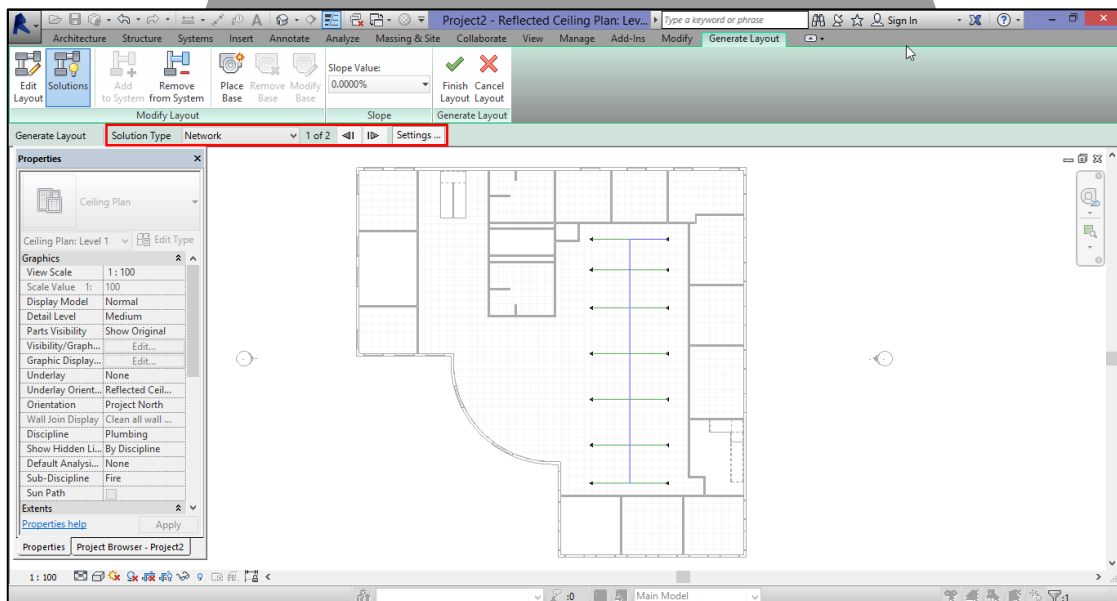




4) بعد لما حظيت كل الرشاشات داخل نظام واحد هقوم بالضغط على اى رشاش منهم وبعد كدة اضغط Tab لغايه لما يتحدد معاك كل الرشاشا زى الصورة الخطوة دى هيطهر ليك Generate Layout جوها مجموعة من المقترحات اللي تقدر تختار منها شكل الشبكة

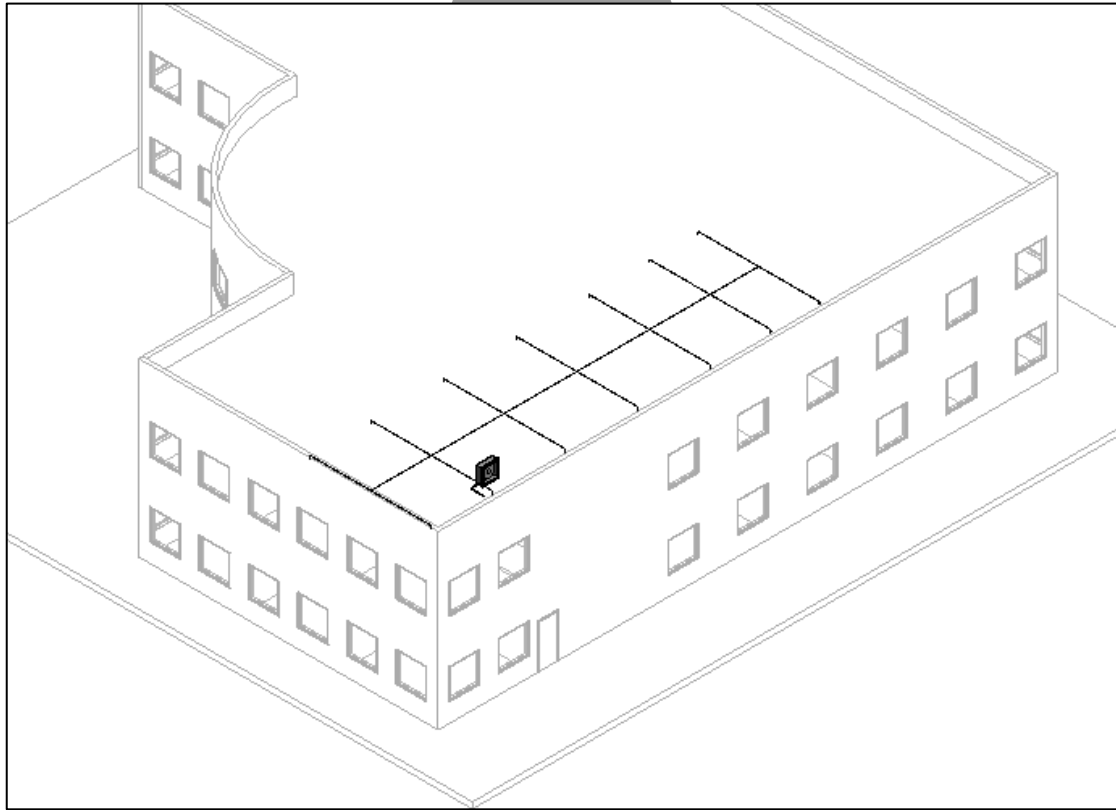


تقدر تختار من المقترحات دى بمزاجك هتلاقى فى منهم اللي يعمل مشاكل فى التوصيلات وفى منه المناسب تقدر تتحكم فى ارتفاع الماسورة الاساسية والمواسير الفرعية من أيقونة Setting



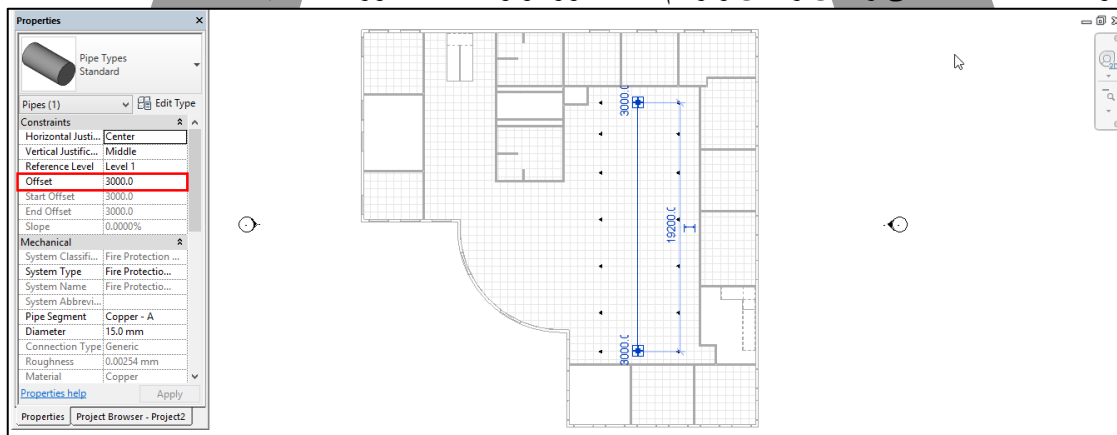
الطريقة دي هي رسم الشبكة اتوماتيك وطبعاً زي ما في اتوماتك في مانول زي Duct

شكل الشبكة 3D

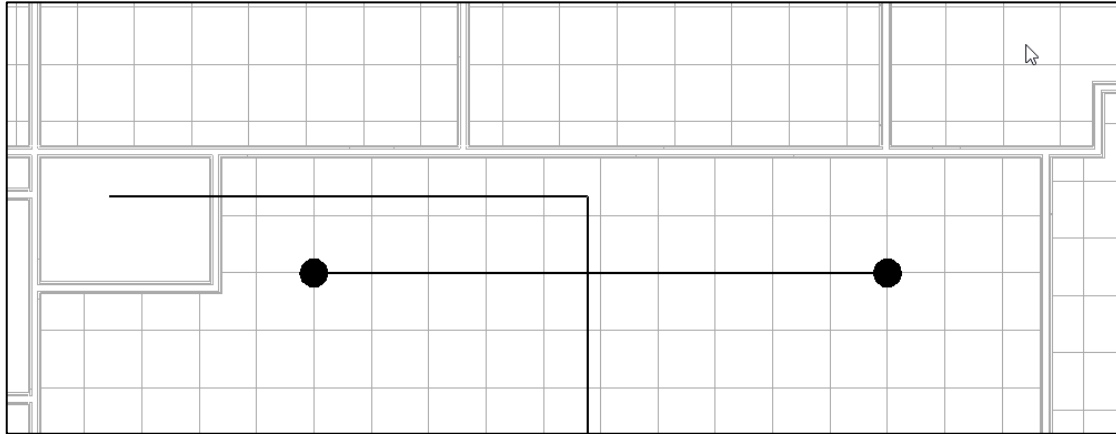


طريقة رسم الشبكة مانول (هترسم ماسورة على ارتفاع مناسب)

وبعد كدة هتضغط على رشاش رشاش وترسم منه ماسورة وتوصلها للماسورة الاساسية



نلاحظ ان Main Pipe – Branch
يكونوا على Offset اكبر من مستوى الرشاش



طبعا هنا الوضع مختلف بفضل في حالة المواسير طريقة الرسم الاتوماتك لانجاز في العمل
وبعد لما ترسم الشبكة لازم تعمل Sizing للشبكة طبقا للكود

من الكود ملهاش علاقة بتصميم الريفت دة تابع لكورس الفاير فايننج

Steel		Copper		Steel		Copper	
1 in.	1 sprinkler	1 in.	1 sprinkler	1 in.	2 sprinklers	1 in.	2 sprinklers
1¼ in.	2 sprinklers	1¼ in.	2 sprinklers	1¼ in.	3 sprinklers	1¼ in.	3 sprinklers
1½ in.	5 sprinklers	1½ in.	5 sprinklers	1½ in.	5 sprinklers	1½ in.	5 sprinklers
2 in.	8 sprinklers	2 in.	8 sprinklers	2 in.	10 sprinklers	2 in.	12 sprinklers
2½ in.	15 sprinklers	2½ in.	20 sprinklers	2½ in.	20 sprinklers	2½ in.	25 sprinklers
3 in.	27 sprinklers	3 in.	30 sprinklers	3 in.	40 sprinklers	3 in.	45 sprinklers
3½ in.	40 sprinklers	3½ in.	45 sprinklers	3½ in.	65 sprinklers	3½ in.	75 sprinklers
4 in.	55 sprinklers	4 in.	65 sprinklers	4 in.	100 sprinklers	4 in.	115 sprinklers
5 in.	90 sprinklers	5 in.	100 sprinklers	5 in.	160 sprinklers	5 in.	180 sprinklers
6 in.	150 sprinklers	6 in.	170 sprinklers	6 in.	275 sprinklers	6 in.	300 sprinklers
				8 in.	See Section 8.2	8 in.	See Section 8.2

جدول (7): أقطار المواسير حسب عدد المرشات للخطورة العالية

جدول (6): أقطار المواسير حسب عدد المرشات للخطورة العادية

Steel		Copper	
1 in.	2 sprinklers	1 in.	2 sprinklers
1¼ in.	3 sprinklers	1¼ in.	3 sprinklers
1½ in.	5 sprinklers	1½ in.	5 sprinklers
2 in.	10 sprinklers	2 in.	12 sprinklers
2½ in.	30 sprinklers	2½ in.	40 sprinklers
3 in.	60 sprinklers	3 in.	65 sprinklers
3½ in.	100 sprinklers	3½ in.	115 sprinklers
4 in.	See Section 8.2	4 in.	See Section 8.2

جدول (5): أقطار المواسير حسب عدد المرشات للخطورة المنخفضة





CHAPTER 7

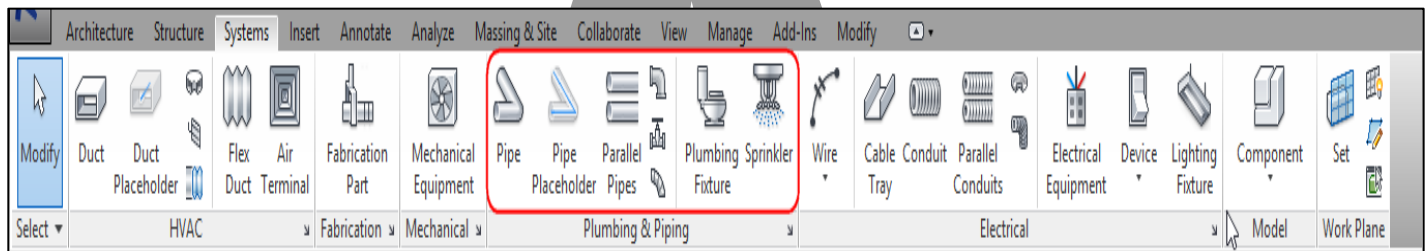
Plumbing



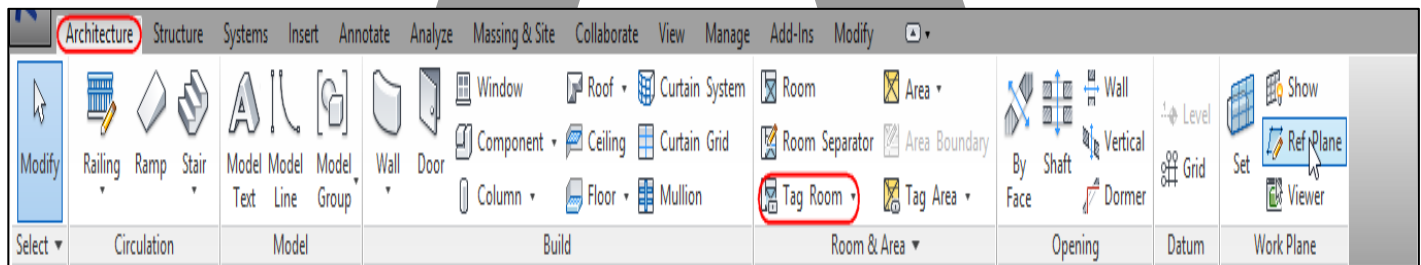
7.1. Creating Plumbing Systems

نظام الصرف الصحي مكون من الاتي

- 1- نظام المياه الباردة
- 2- نظام المياه الساخنة
- 3- نظام الصرف للمياه



أول خطوة معنا هي ان نتعرف على مكان الحمامات والمطابخ في المشروع
نعمل Tag Room

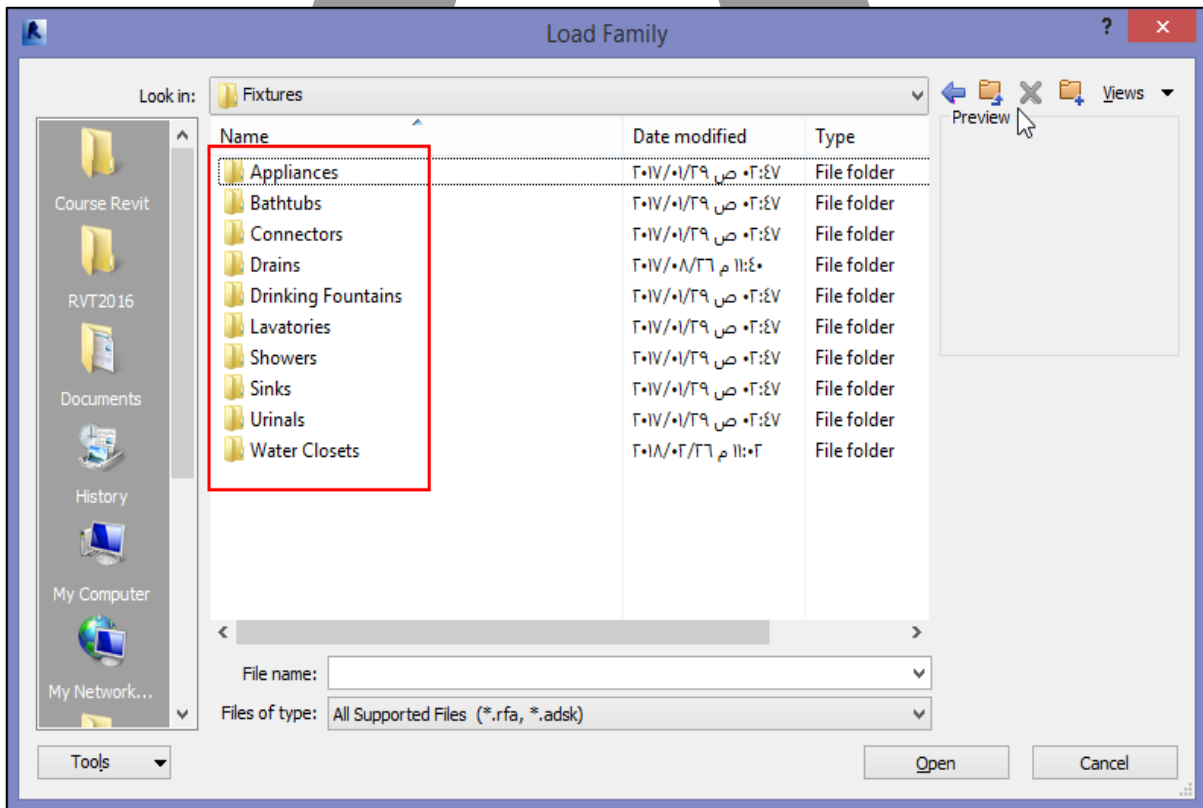
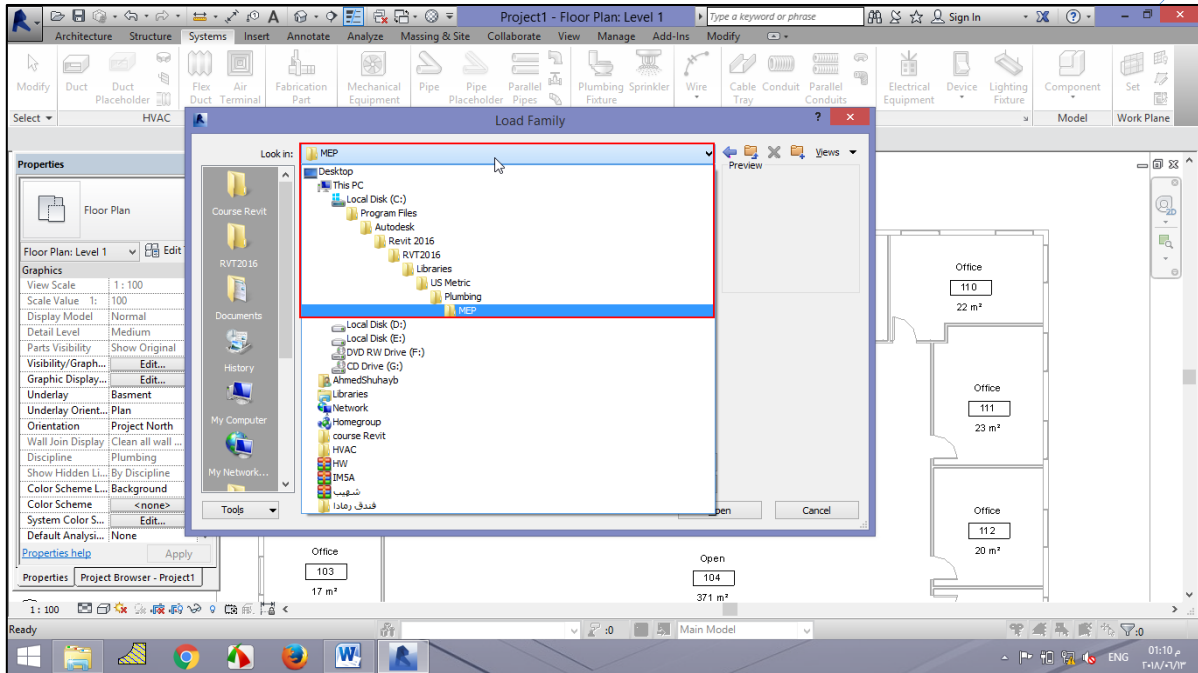


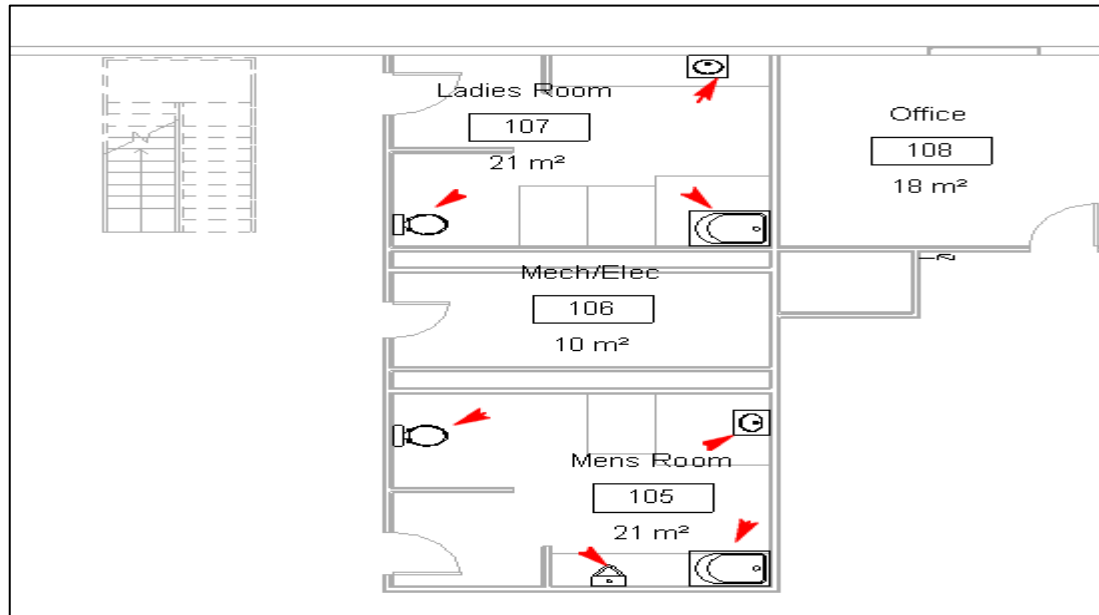
ه يظهر لنا اماكن الحمامات والمطابخ
Urinal- Bath Tub – Water Closet – Lavatory نقوم بعمل فرش للحمام بمعنى ادخال طقم الحمام..

المسار:

**C:\Program Files\Autodesk\Revit 2016\RVT 2016\Libraries\US
Metric\Plumbing\MEP**





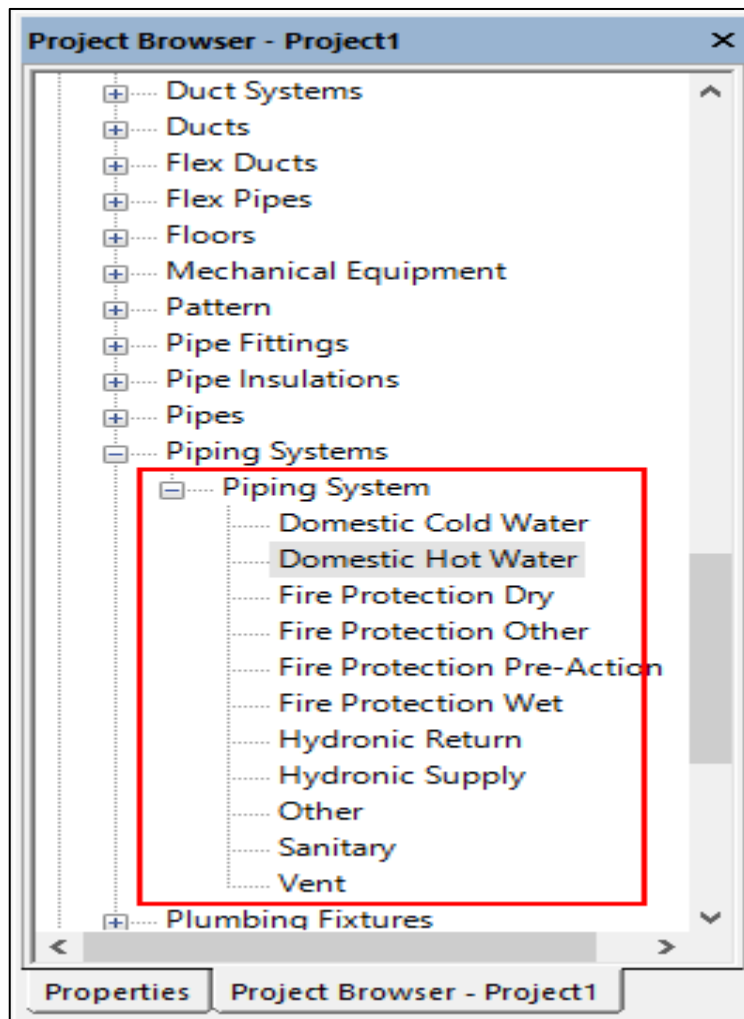


يتم توزيع مكونات الحمام في المكان ونراعي المنطق في التوزيع يعني متحطش
Water Closet في وش الباب

بعد كدة تشوف الاجهزة اللى داخل ليها مياه ساخنة وميائدة باردة وتحدد كويس علشان ترسم شبكة المياه
الساخنة لوحدها وشبكة المياه الباردة لوحدها

هتدخل المشروع خزان مياه باردة وسخان

وبعد ادخال كل حاجة ليها علاقة بالمياه ناقص حاجة واحدة فقط ونبدأ نرسم
هو تخطيط اعدادات المواسير علشان البرنامج يفرق بين انواع المواسير المختلفة
Project Browser – Family – Pipe System

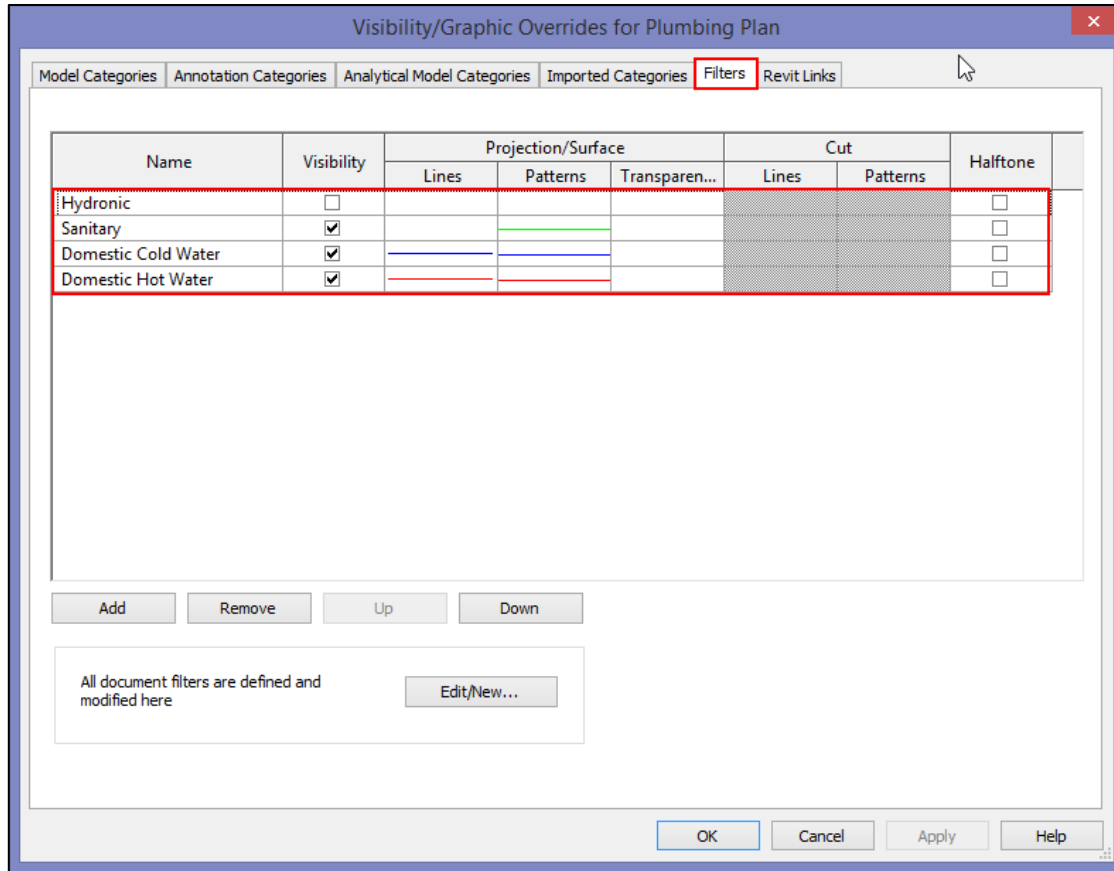


هتدخل على كل نظام وتحدد اللون اللي انت عاوزة يظهر بيه

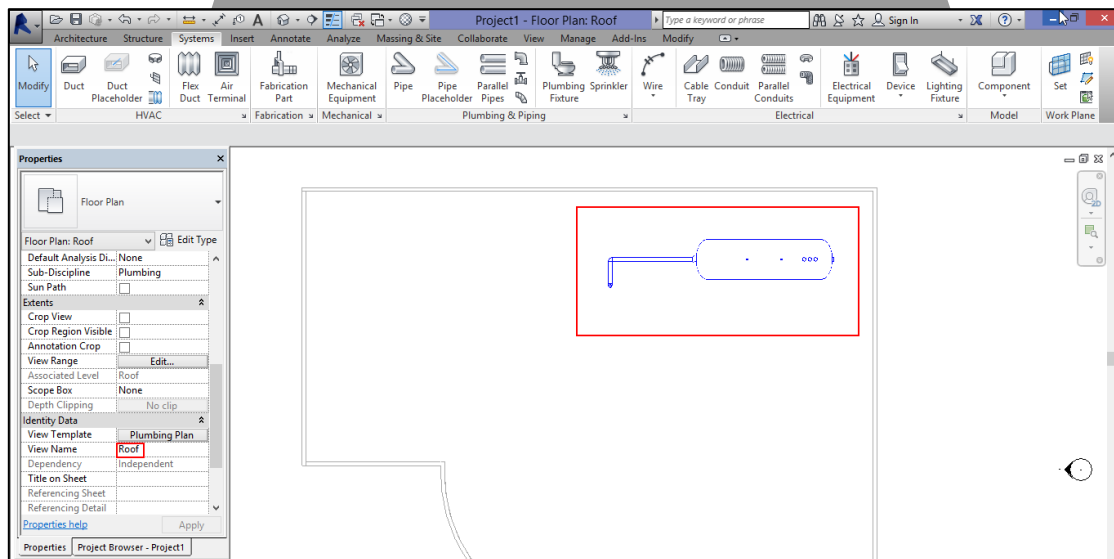
وبعد كدة هتعمل ما يسمى ب Filter من خلال Visibility Graphic

أى نظام مياة قدامه علامة صح هو النظام المسموح له بالرؤية

لية بنعمل كدة علشان فى انواع كتير من المواسير بكل نوع بنعمله فلتر علشان يظهر فى المشهد ولا لا



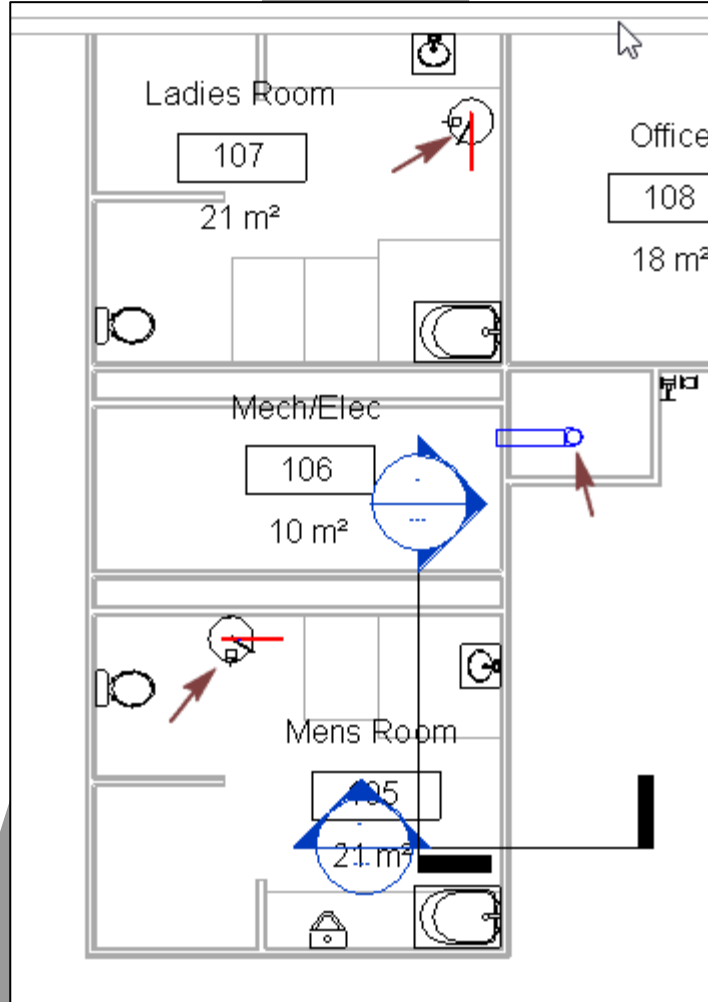
نقوم بوضع الخزان علي Roof ونخرج منه ماسورتين
ماسورة تكون مصدر مباشر للمياه الباردة للوحدات الصحية
والماسورة الثانية تكون مصدر المياه للسخان



نقوم بوضع السخان في الحمام ويكون له مدخل مياه باردة ومخرج مياه ساخنة ونخلى بالناس ان السخان بيتم وضعة على offset مرتفع من سطح الارض

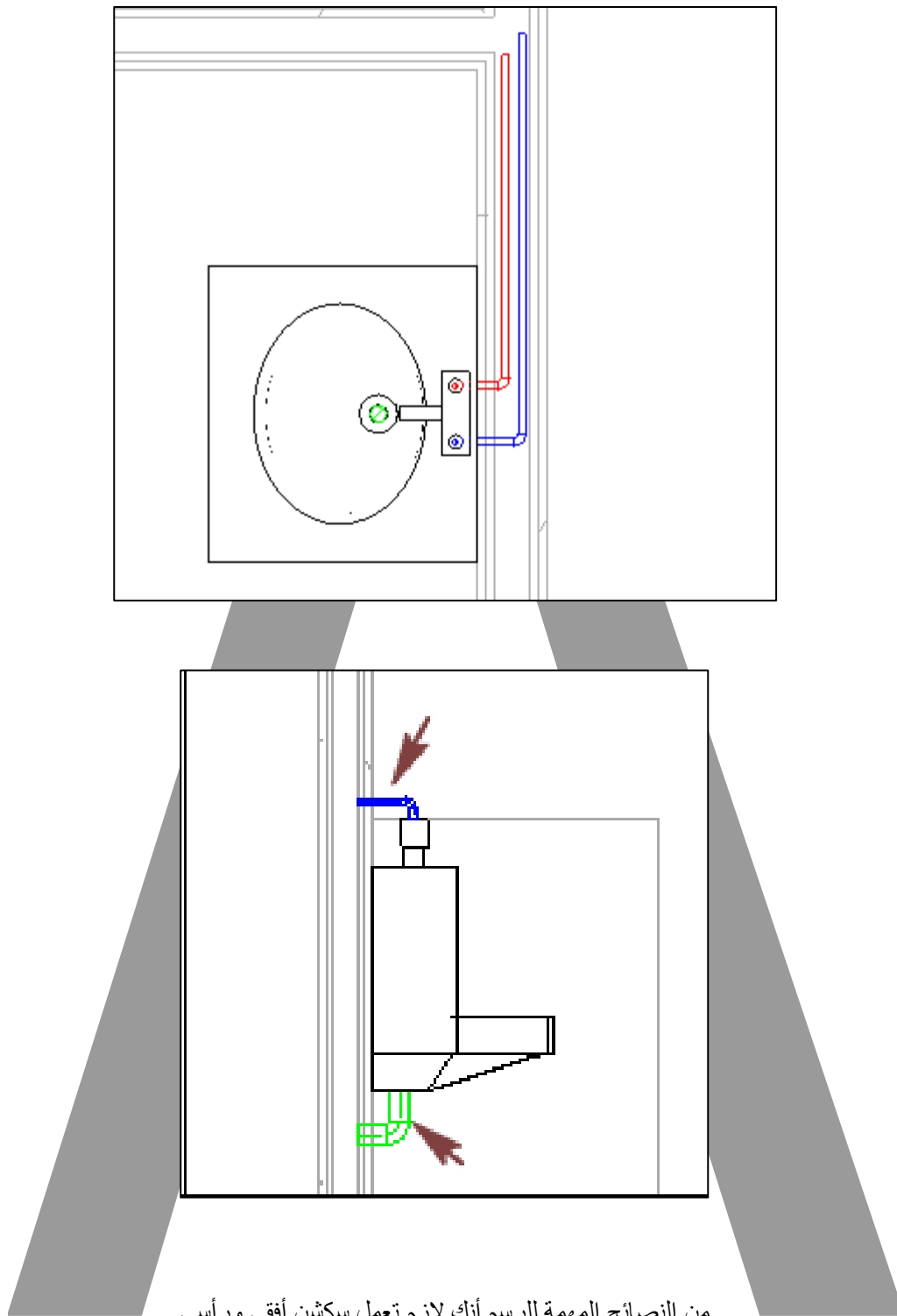
ونقوم برسم لكل وحدة صحية خط المياه الباردة والصرف وخط المياه الساخنة ان وجد

وبعد كدة هتجمع كل خطوط المياه الباردة على ماسورة واحدة وربطها بالماسورة اللي جاية من التانك



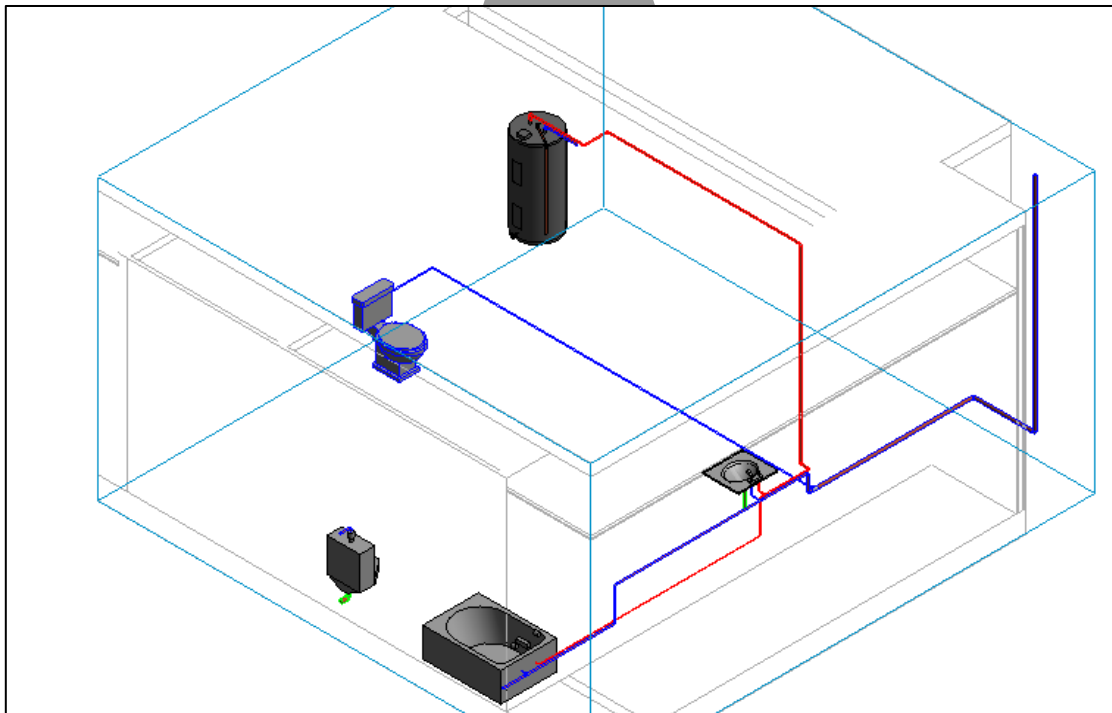
من الممكن أو من المأكد ان هيقابلك مشاكل في التوصيل زي ان ارتفاع ماسورة Bath Tub مختلف عن ارتفاع ماسورة Urinal حل المشكلة دي ببساطة انك هترسم الماسورة بتاعت Urinal وقبل لما توصلها ب Bath Tub اعرف ارتفاع ماسورة Bath Tub وارسم من نهاية ماسورة Urinal ماسورة بنفس الارتفاع بتاع Bath Tub علشان نعرف نوصلهم كلهم ببعض وهكذا بباقي النظام

هتلاحظ ان المواسير هتلاقىها طالعة نازلة في الجدار

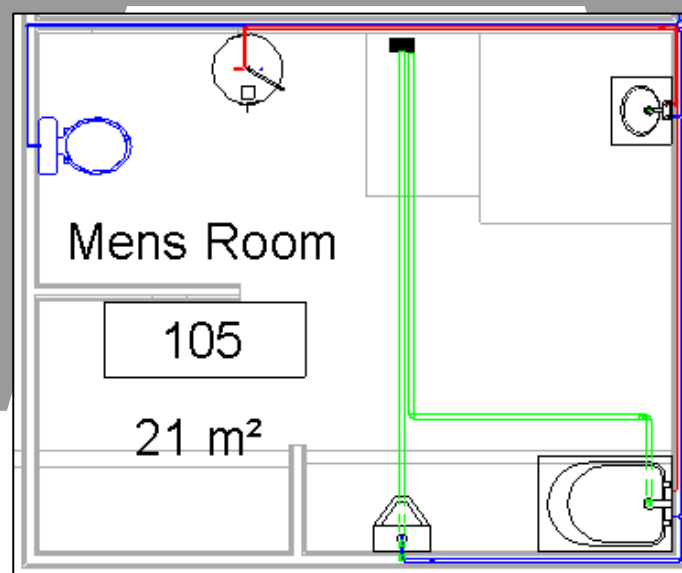


من النصائح المهمة للرسم أنك لازم تعمل سكشن أفقى ورأسي
علشان نعرف نرسم المواسير المختلفة زي المشهدة مثلا فالأفضل نرسم في السكشن

نلاحظ توصيل الشبكة المياة الباردة والساخنة
ومتبقى الصرف
من الأشياء اللى قررت اعملها غلط علشان تنتبه ليها هو وجود WC بيكون قريب من المساقط(المناور)
علشان ماسورة الصرف بتاعه بتكون كبيرة



هندخل للمشروع Sink بلاعة يعنى
هنجمع صرف الاحواض والبانيو والمبولة فى البلاعة دى
وصرف WC لوحدة
متناساش مواسير الصرف بيتعملها Slope





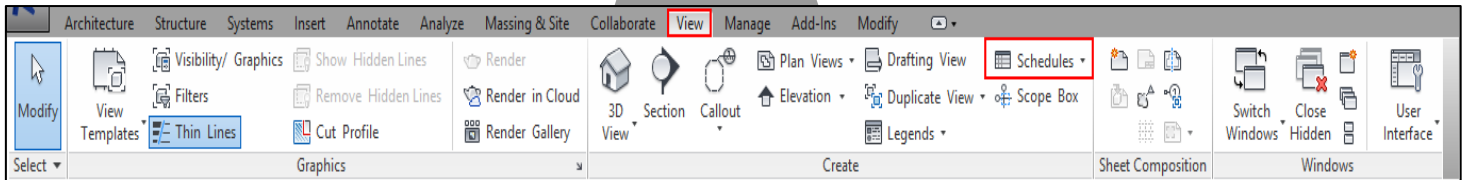
CHAPTER 8

Schedules

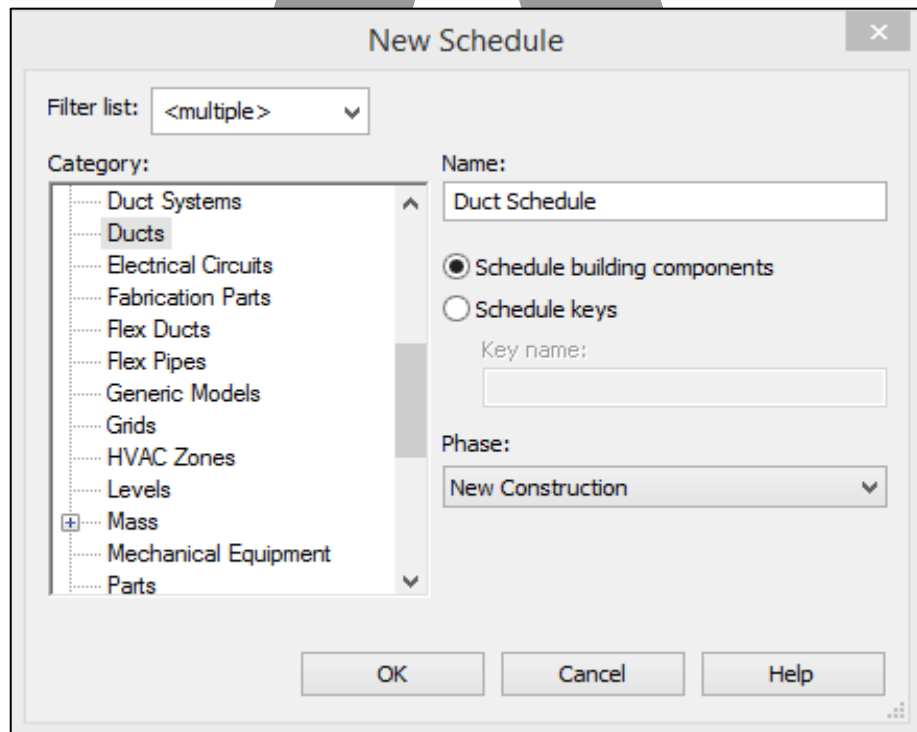


8.1. Schedules

بعد لما المشروع خالصناه محتاجين نعمل حصل للكميات وللتكاليف ودى من قوة برنامج الريفت زمان قبل ظهور الريفت كان عملت الحصر بتم مانول دلوقتى أقدر أقولك انت بضغطة زرار هتعمل جدول بأى حاجة فى المشروع

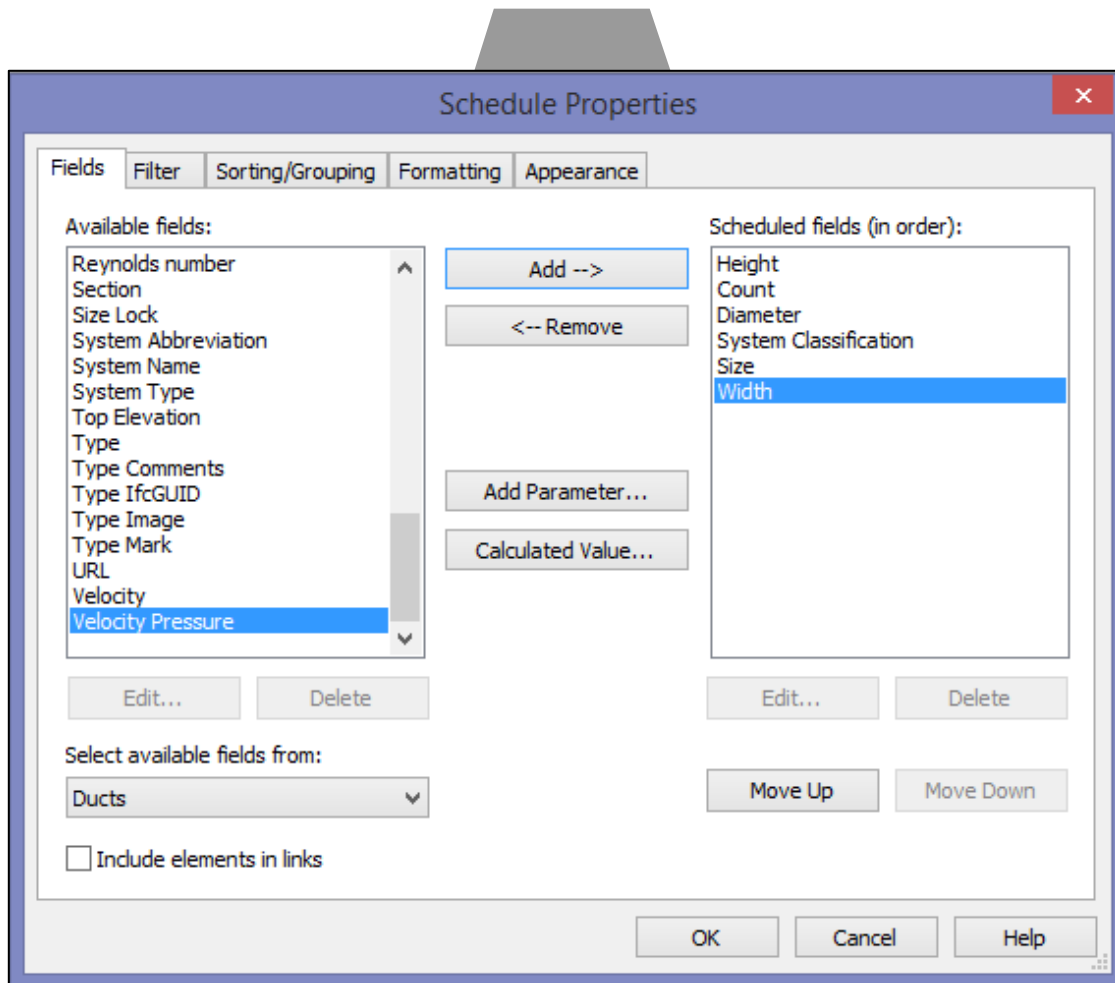


اختار نوع الجدول اللى عاوز تعملة علشان المشروع بتعاك فيه حاجات كتير جدا



وليكن هنختار Duct

هنختار احنا عاوزين الجدول يكون فيه معلومات ايه



هتلاقى عندك Available fields هتضغط على الحاجة اللي عاوزها تظهر فى الجدول وتعملها Add



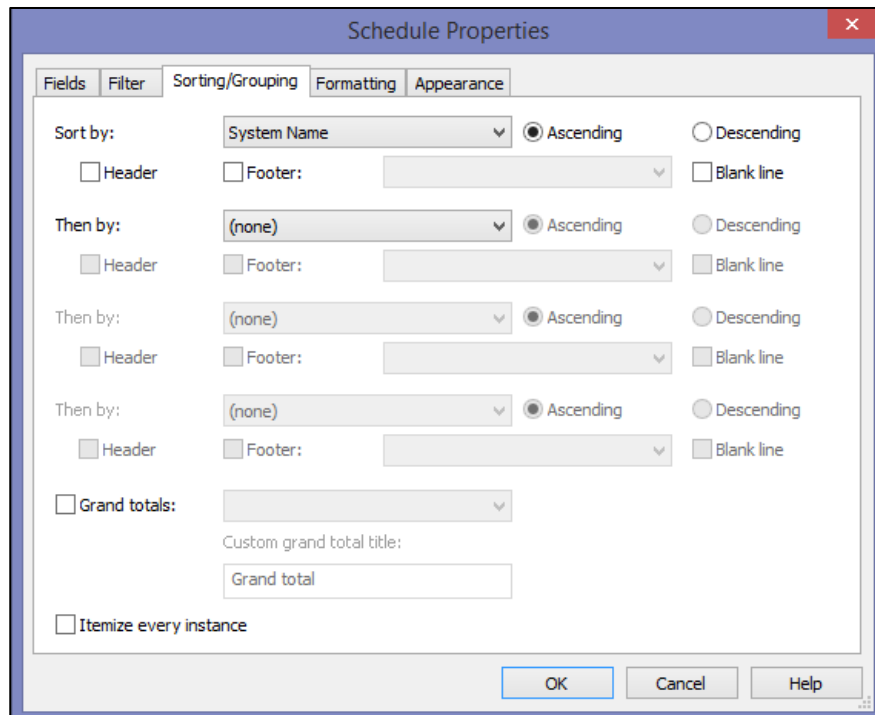
الجدول ظهر بالمنظرة من غير أى تنظيم .. احنا بقى مع بعض هنظم الجدول ده علشان يكون شكله محترم

Schedule: Duct Schedule - Mech Villa					
Duct Schedule					
A	B	C	D	E	F
Count	Family	Height	System Classificati	System Name	Width
1	Rectangular Du	400	Supply Air	Mechanical Supply	500
1	Rectangular Du	250	Supply Air	Mechanical Supply	350
1	Rectangular Du	250	Supply Air	Mechanical Supply	350
1	Rectangular Du	250	Supply Air	Mechanical Supply	350
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	250	Supply Air	Mechanical Supply	350
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	300	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	250	Supply Air	Mechanical Supply	350
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	200	Supply Air	Mechanical Supply	300
1	Rectangular Du	350	Supply Air	Mechanical Supply	450
1	Rectangular Du	350	Supply Air	Mechanical Supply	500
1	Rectangular Du	250	Supply Air	Mechanical Supply	350

هنروح على قائمة الخصائص ونضغط على Edit Sorting/Grouping

بيقولك هنا يانجم النجوم انت عاوز تقسم الجدول طبقا لاية مثلا انا هقولك طبقا Width هو بقى هيرتب كدة

الجدول حسب العرض اما تنازلى او تصاعدى حسب اختيارى



في اختيار تحت اسمة **Grand Totals** دة بيعمل جمع للعناصر علشان يعرفنى مثلا انا عندى كام Duct
عندى مثلا كام Diffuser

هتلاقى تحت مكتوب **Itemize every instance** لو لقيت محطوط جنبها علامة صح هتلاقى الجدول
معروض بشكل كبير بمعنى
لو عندى 10 Diffuser من نفس المقاس ونفس كل حاجه هتلاقيهم مكتوبين فى 10 سطور ومكتوب الكمية من
كل Diffuser واحد فقط

أما لو شيلت الصح هيعمل الجدول مدموج يعنى هيكذب سطر واحد مكتوب فيه مقاس Diffuser وعددهم 10

Properties

Schedule

Schedule: Duct Schedule Edit Type

Identity Data

View Template <None>

View Name Duct Schedule

Dependency Independent

Phasing

Phase Filter Show All

Phase New Construction

Other

Fields Edit...

Filter Edit...

Sorting/Grouping Edit...

Formatting Edit...

Appearance Edit...

Properties help Apply

Project Browser - Mech Villa

Schedule: Duct Schedule - Mech Villa

<Duct Schedule>

A	B	C	D	E
Count	Family	Height	System Classification	System Name
8	Round Duct		Supply Air	Mechanical Supply
300				
54	Rectangular Du		Supply Air	300
350				
26	Rectangular Du	250	Supply Air	350
400				
2	Rectangular Du	350	Supply Air	400
450				
2	Rectangular Du	350	Supply Air	450
500				
10	Rectangular Du		Supply Air	500
550				
8	Rectangular Du	400	Supply Air	550
Grand total:	110			

Schedule Properties

Fields Filter Sorting/Grouping Formatting Appearance

Sort by: Width Ascending Descending

Header Footer Blank line

Then by: (none) Ascending Descending

Header Footer Blank line

Then by: (none) Ascending Descending

Header Footer Blank line

Then by: (none) Ascending Descending

Header Footer Blank line

Grand totals: Title, count, and totals

Custom grand total title: Grand total

Itemize every instance

OK Cancel Help

نلاحظ أن الجدول بقى منظرة منظم اى مقاس Duct ليهم نفس Width

نلاحظ ان قدام Header يوضع علامة صح

طيب دى لزمته ايه ؟

هتلاقى مكتوب مثلا (350) وتحتها الكمية والتفاصيل
وهكذا مع (450)... الخ

نلاحظ لو سبينا الصح قدام **Itemize every instance**
الجدول هتلاقى كبير على الفاضى وكاتب قدام كل حاجه الكمية 1 حتى لو فى زيها 100
علشان كدة يفضل انك تشيل الصح علشان الجدول يكون مختصر ومنظم



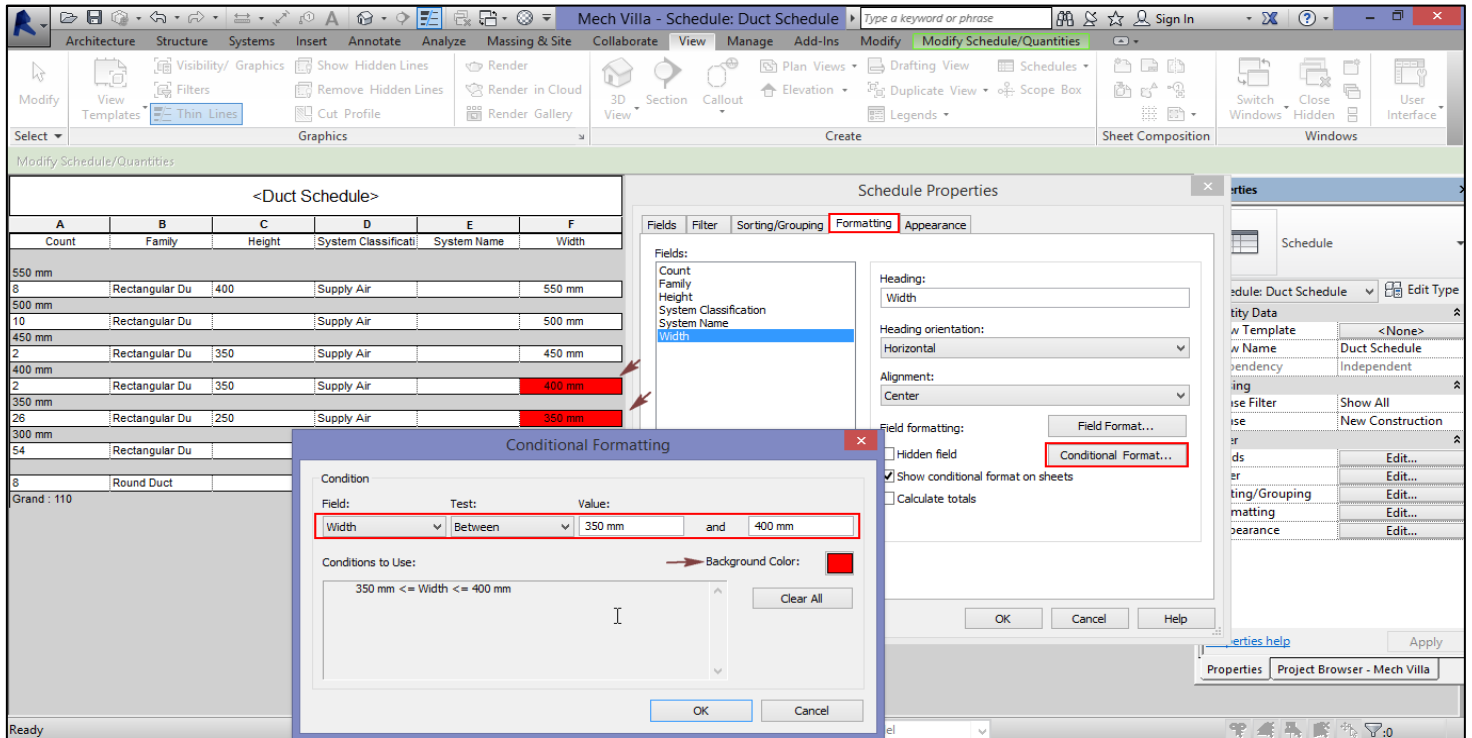
لو ضغطت من قائمة الخصائص على Edit Filter

لو علوز اظهر حاجة محددة فقط فهنا مثلا ظهرت كل Ducts اللي Width يساوي 350

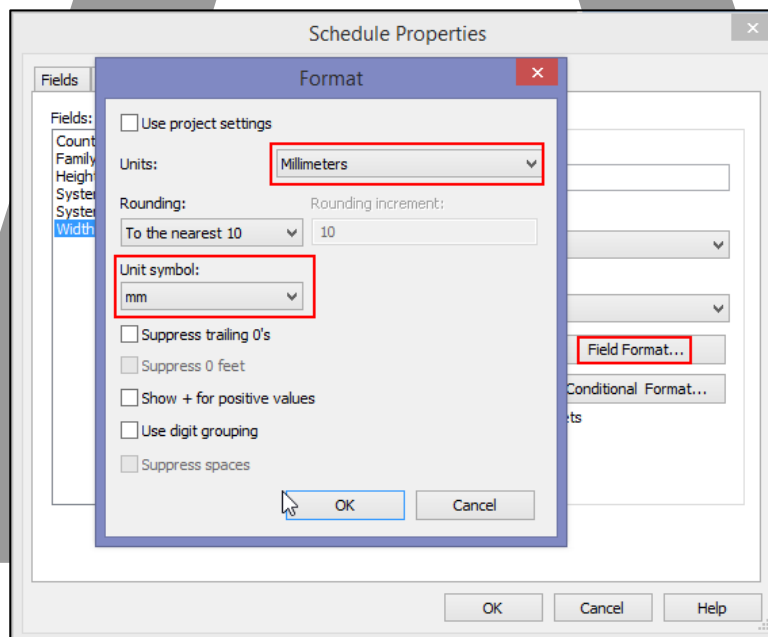
لو أنا علوز اعمل تميز لمقاسات محددة مثلا من خلال الضغط على Formatting
وحدد انت هتميز مثلا Width واضغط على Conditional Formatting

واعمل العلاقة الى هتحدد بيها واختار اللون ونلاحظ ان انا قولت للبرنامج

أي Width مقاسه من مقاسه من 350 to 400 يكون متلون باللون الأحمر



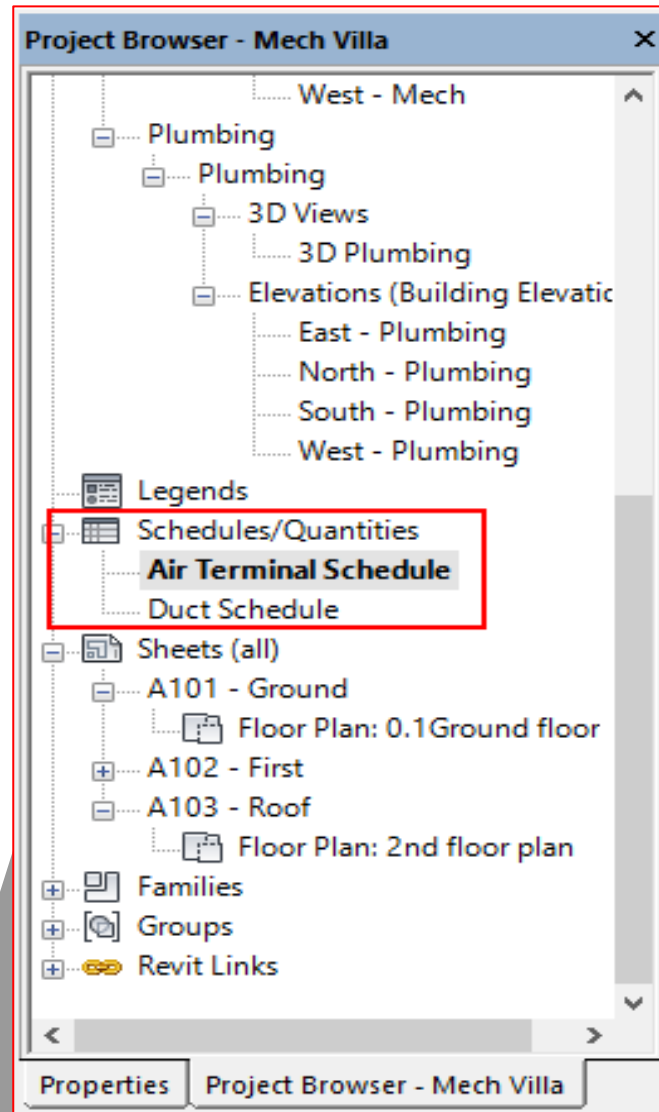
نلاحظ في الصفحة السابقة أن ابعاد ال Duct كانت بتكتب من غير وحدة قياس يعني مش عارف cm / mm من خلال Format هتحدد نوع الوحدة وكمات هتظهر ازاي



وبكدة انت عملت الجدول وتقدر الرجوع لية باستمرار من خلال قائمة Project Browser





هتلاقى هناك كل الجداول اللي عملتها فى البرنامج




نلاحظ وجود جدولين جدول
Air Terminal
وجداول
Duct





CHAPTER 9

Work Set

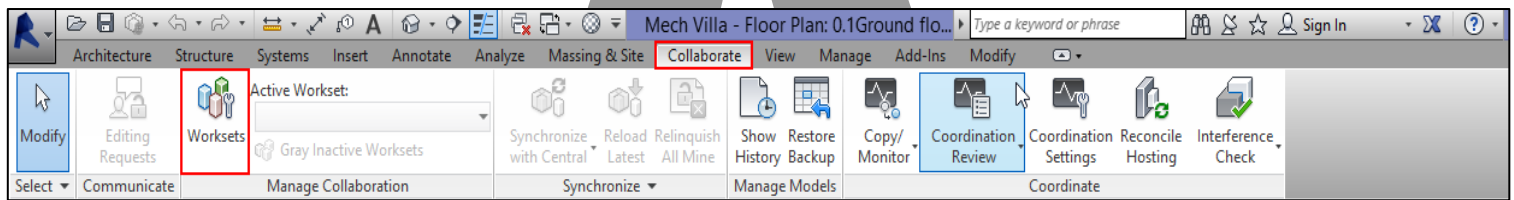


9.1. Work Sets

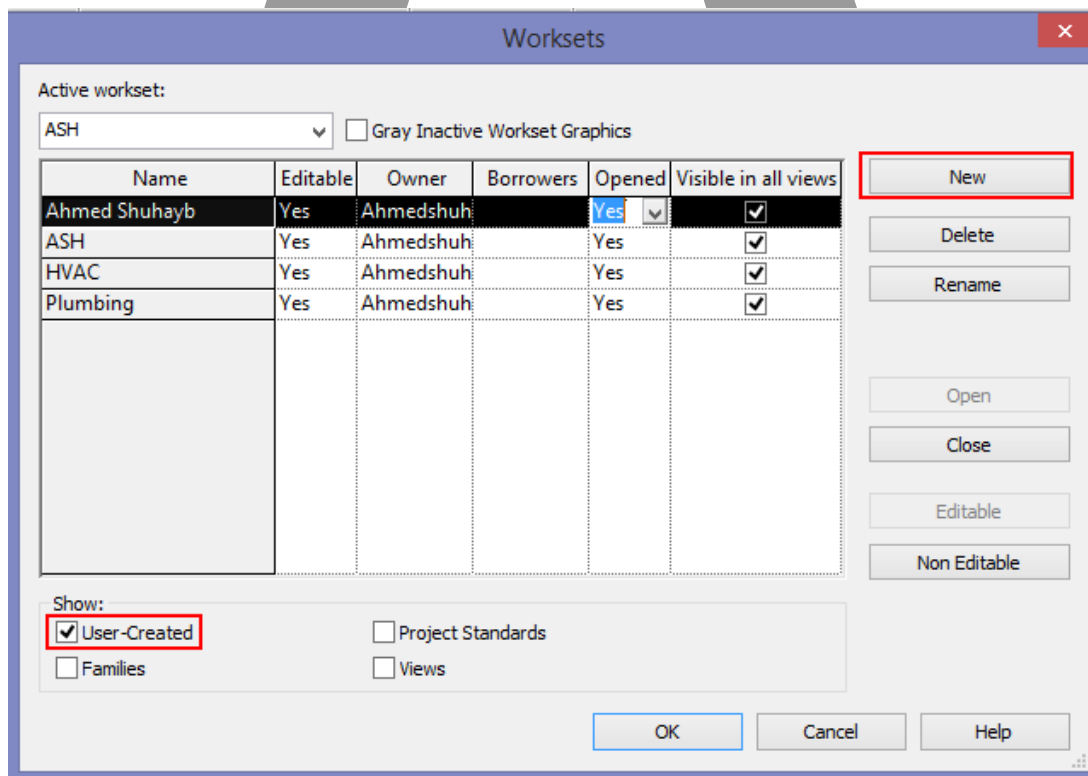
من قوة برنامج الريفت انه يبيتيح المناخ المناسب لعمل مجموعة من المهندسين على Central File
كل مهندس يأخذ من الملف المركزي نسخة تسمى ب Local File

الميزة دي بتساعد ان كل مهندسى المشروع بيكونوا شايفين بعض وشغالين مع بعض ومفيش حد يقدر يحرك
حاجه مش بتاعته الا بطلب من صاحبها لاما يوافق او يرفض

تخيل بقى زمان ايام الاتوكاد كان كل واحد شغال لوحدة فى وادى وفى الاخر يجو يتشاكلوا مع بعض اما دلوقتى
الوضع مختلف فى Coordination



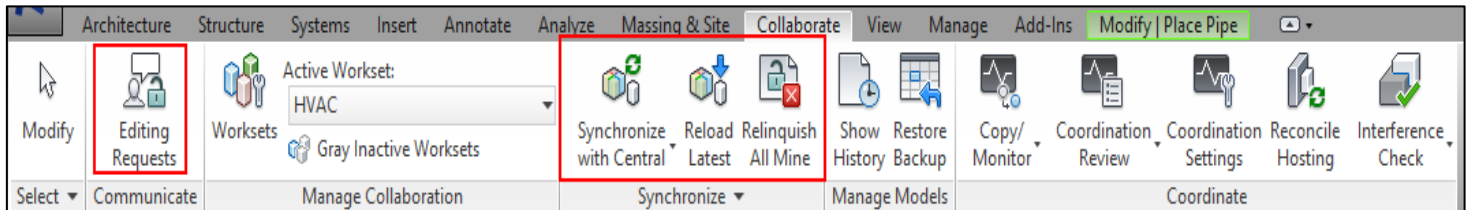
إعمل عدد لا نهائى من Work Set
Editable: معناها هل Work Set دى ملكك ولا لا نلاحظ علشان انا اللي عمال كل Work Set علشان
كدة كلهم ملكى
Owner: دة إسم المستخدم - **Borrowers**: دة إسم الشخص اللي بيطلب تعديل على Work Set بتاعتك



بعد كدة اعمل حفظ للملف المركزي دة وهيكون Central File

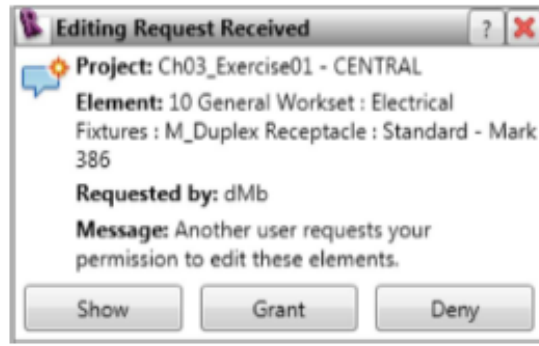


وبعد كدة اعمل **Relinquish All Mine** دة معناها ان انا تنازلت عن ملكيتي لكل Work Set

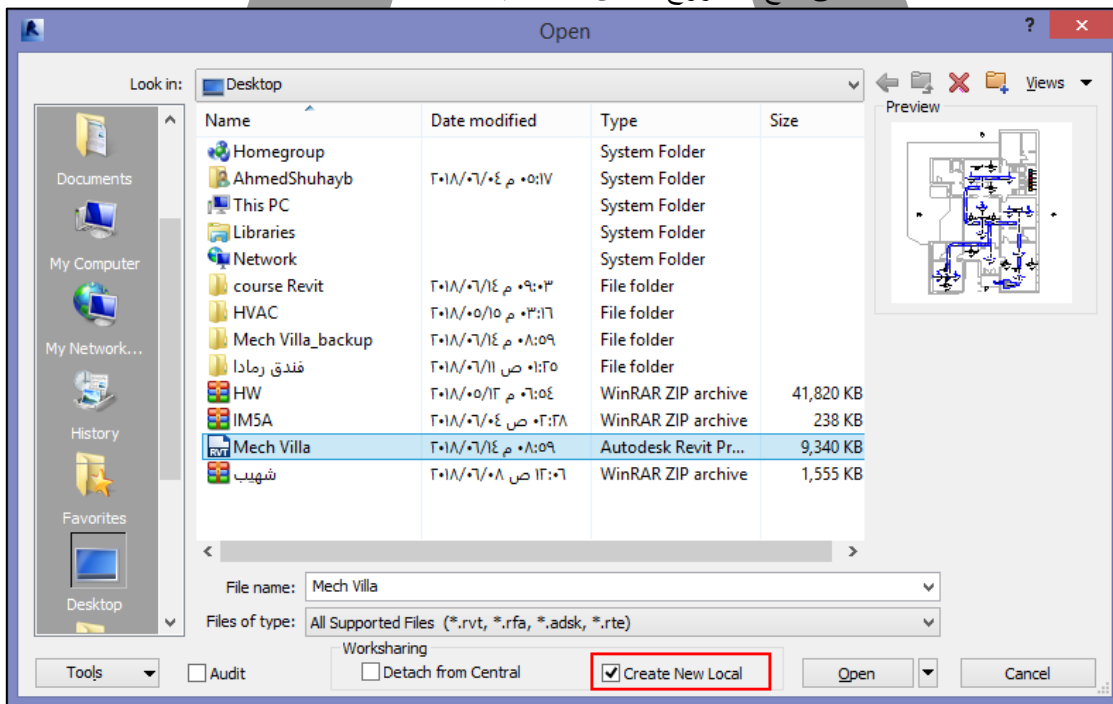


Synchronize: دة حاجة زى Save بالظبط ولكل بتعمل حفظ فى الملف المركزى وكل الناس اللي شغال فى المشروع هتشوف اخر التعديلات
Editing Requests: فى حاجه لوحد طلب منك انك تسمحلة بالتعديل فى حاجة بتاعتك لاما تقبل لاما ترفض

دة شكل طلب التعديل **Grant** يعنى موافق **Deny** يعنى رافض



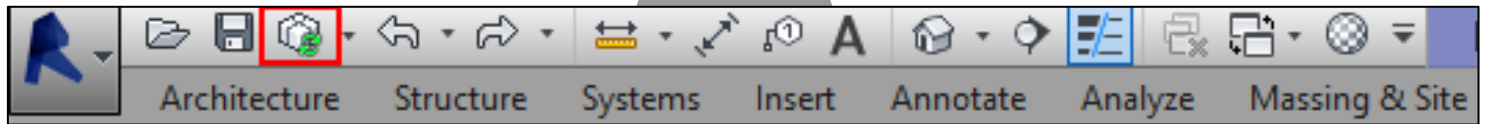
لما اجى افتح المشروع علشان اشتغل فيه هفتحة كة نسخة Local



بعد كدة هفتح المشروع وهروح على :

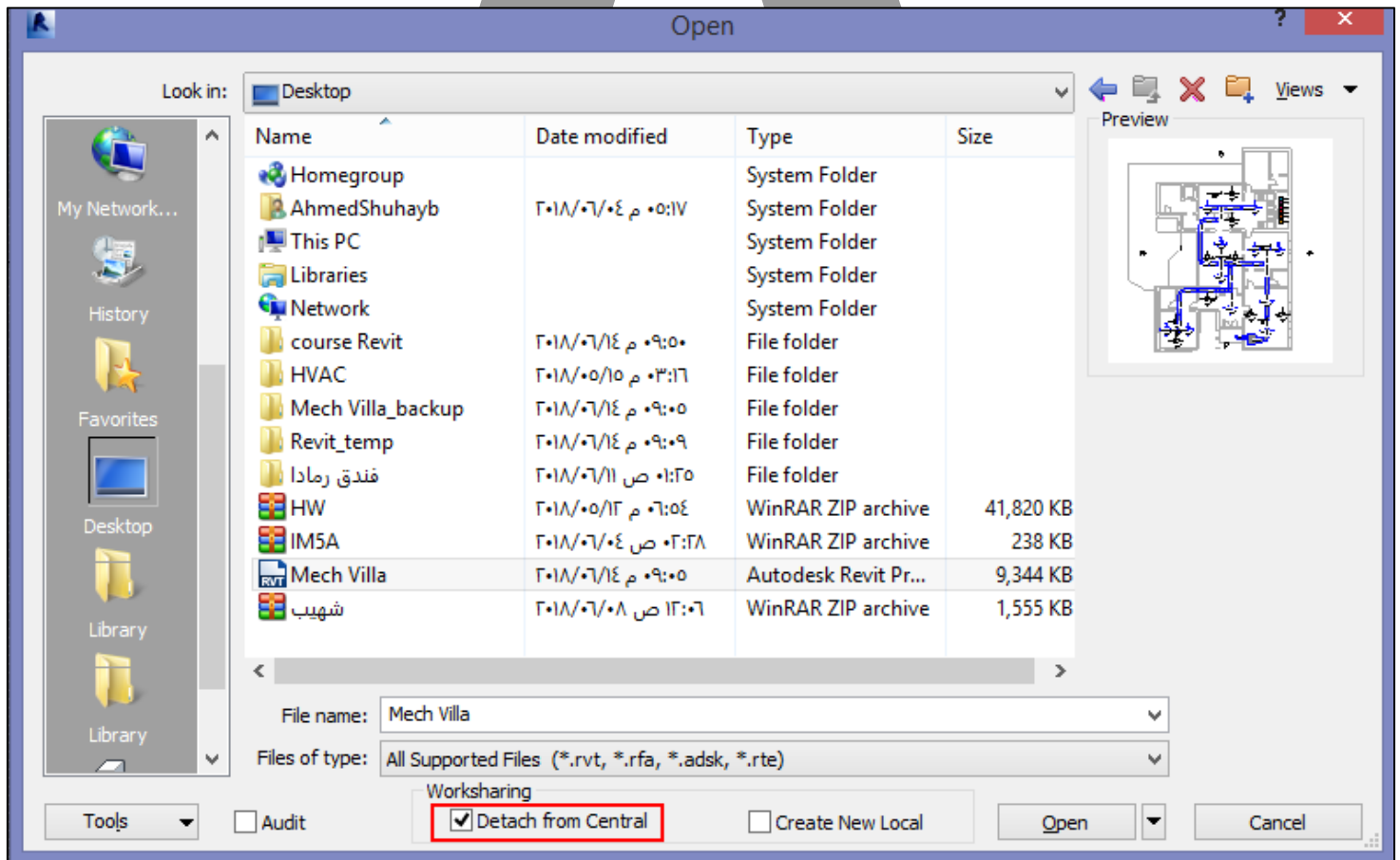
Collaborate \Rightarrow Work Set

واختار **Work Set** اللي انت عاوز تمتلكها متنساش تعمل **Synchronize**



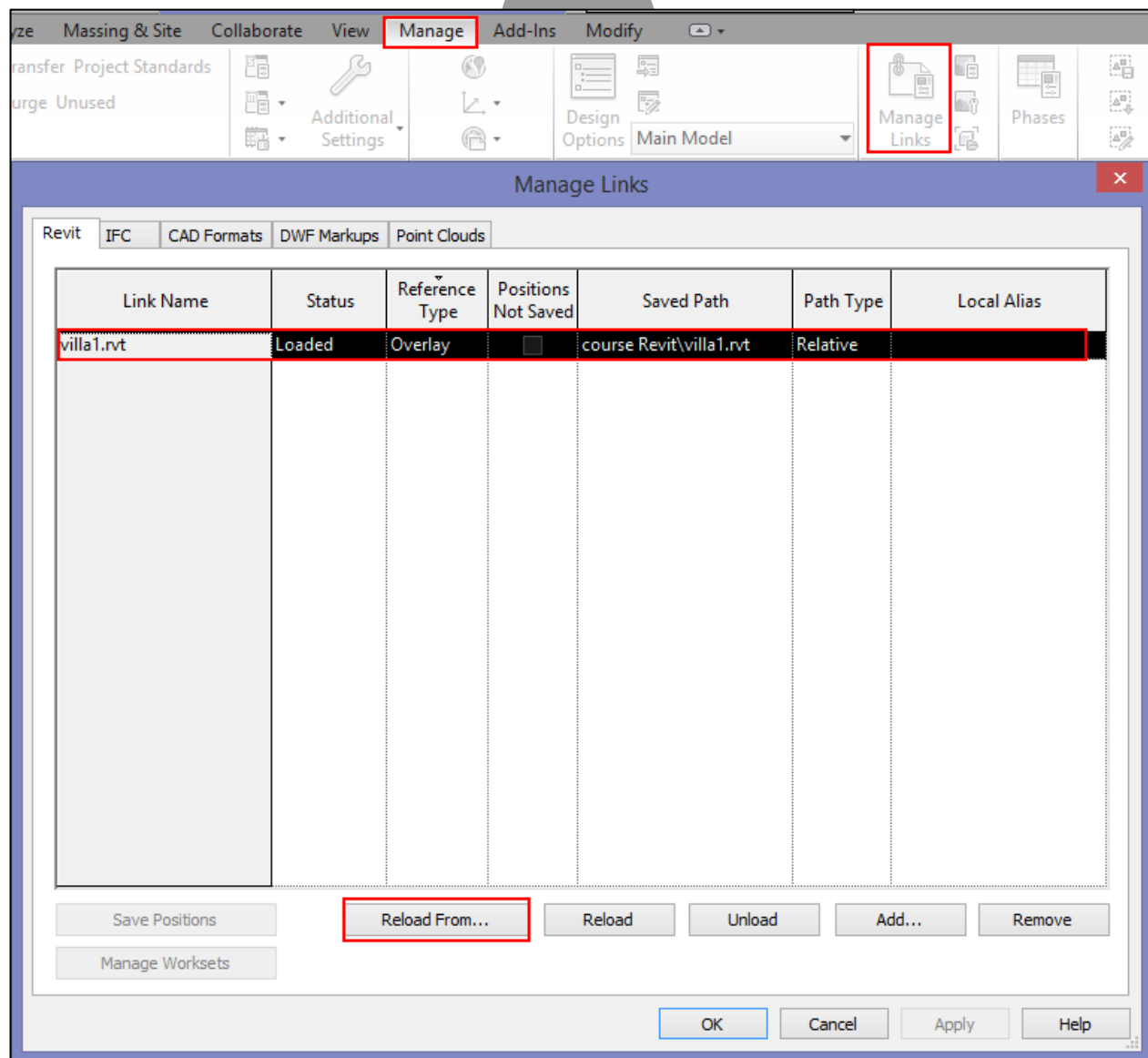
فى بعض الاحيان يكون محتاج أفصل النسخة بتاعتى عن Central File

من خلال **Detach From Central**



حاجة مهمة جدا لو ملف المعماري اللي أنت سحبه اتغير مكانة كل اللي هتعمله الاتي :

من قائمة Manage ونختار Manage Links
اضغط على اللينك وبعد كدة تعمل Reload From وتروح للمسار الجديد



تم بحمد الله تعالى الانتهاء من كتاب ريفت ميپ بالعربي ونتمنى من الله عز وجل التوفيق لنا وللأمة العربية
ترقبوا بمشيئة الله الجزء الثاني من كتاب ريفت ميپ بالعربي هنشرح فيه مشروع كامل وهنشرح فيه الجزء
الخاص بعمل Family

Eng: Ahmed Shuhayb

Mail: ahmedshuhayb6@gmail.com

BIM Engineer

Phone: 01021522921

